



Corporation: Riassunto Turno di gioco

Fase 1 : pescare 1 carta dall'R&D (mazzo di pesca)

Fase 2 : Fare 3 azioni

Azioni possibili:

- Pescare un'altra carta
- Prendere un bit dalla banca dei bit alla Corporale bit pool
- Installare carte
- Giocare una Operation card
- Avanzare una carta se è avanzabile
- Pagare 2 bit per distruggere una risorsa del Runner

Rez carte:

- All'inizio di un turno di un giocatore
- Dopo ogni azione
- Durante una corsa del Runner, solo per le carte ice
- All'accesso del Runner in una data fort – solo carte ice

Quando si rende rez una carta pagare il costo in bit del rez e girarle a faccia in su.

Simboli



1 bit (a number in a star like this indicates that many bits)



An action is required. – Azione richiesta

Trashing this card is required to generate the effect that follows this icon, or if the icon contains a number, that number is the cost for the Runner to trash this card.



Subroutine marker – Marcatore subroutine



1 difficulty (a number in an arrow like this indicates that much difficulty)



1 agenda point (a number in a circle like this indicates that many agenda points)



Rez cost of 1 (a number on a tab like this indicates that rez cost)



Installation cost or cost to play of 1 (a number in a star on a tab like this indicates that play cost or installation cost) – Costo d'installazione



Runner: Riassunto Turno di gioco

Durante il turno del Runner egli esegue quattro azioni scelte da quelle sottostanti.

Azioni possibili:

- Pescare una carta
- Prendere un bit dalla banca dei bit
- Installare carte hardware, risorse o programmi
- Giocare una carta prep
- Iniziare una corsa. Guardare Run Flow Chart
- Pagare 2 bit per togliere un tag

Installare le carte:

Portare in gioco una carta programma, risorsa o hardware significa installarla.

Mettere subito la carta a faccia in su e pagare il relativo costo d'installazione.

Ora la carta è pronta all'uso.

Lo spazio MU delle carte non deve eccedere con lo spazio iniziale concesso che è pari a 4. Se si installa un programma che eccede bisogna scartare abbastanza carte per rientrare nello spazio di 4 MU.

Simboli



1 bit (a number in a star like this indicates that many bits)



An action is required. – Azione richiesta

Trashing this card is required to generate the effect that follows this icon, or if the icon contains a number, that number is the cost for the Runner to trash this card.



Subroutine marker – Marcatore subroutine



1 difficulty (a number in an arrow like this indicates that much difficulty)



1 agenda point (a number in a circle like this indicates that many agenda points)



Rez cost of 1 (a number on a tab like this indicates that rez cost)



Installation cost or cost to play of 1 (a number in a star on a tab like this indicates that play cost or installation cost) – Costo d'installazione