

Åse & Henrik Berg



Rattus Bonus 2



Saladin (Cavalleria)



Il giocatore che possiede questa carta può spostare il segnalino peste di due regioni (con 5-6 giocatori: fino a tre regioni). Se il danno inflitto dalla peste sarà almeno di tre cubetti, la carta deve essere data al giocatore che ha subito più perdite. La carta viene ceduta immediatamente dopo che i gettoni ratto siano stati risolti, e ha effetto su qualsiasi gettone ratto nella stessa regione. Quindi, la carta rimane al

nuovo proprietario.

Alla fine, procedendo in senso antiorario, il giocatore che possiede questa carta può muovere la pedina peste di due (tre) spazi, e lasciare che la carta influenzi la regione su cui si è fermata la peste. I gettoni ratto in questa regione vanno risolti immediatamente.



Aladdin (Islamico)

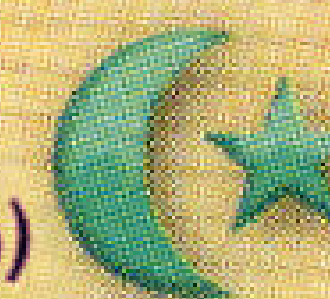


(La carta richiede l'espansione Africanus)

Il giocatore che possiede questa carta può scambiare un qualsiasi numero delle sue carte regioni con il mazzo. Se il giocatore dopo questa operazione ha meno di 4 carte regione, può pescare carte fino al raggiungimento del numero richiesto.



Sinbad (Islamico)



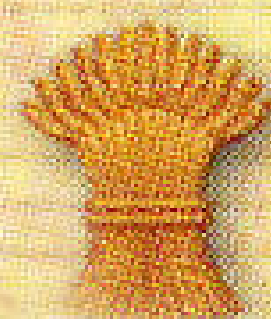
Per due volte durante il suo turno, il giocatore che possiede questa carta può muovere uno dei suoi cubetti da una regione del tabellone, su una freccia che collega la regione scelta con un'altra. Il cubo deve rimanere sulla freccia finché non è costretto a spostarsi su una delle due regioni connesse (vedi sotto), fino a quando ciò non accade, il cubo rimane senza regione. Una freccia può contenere una quantità di cubi illiminata.

Tuttavia, le frecce che collegano regioni con regioni non usate nel gioco (in base al numero di giocatori) non possono contenere cubi. Ogni volta che la pedina peste si muove in una delle due regioni collegate da una freccia che contiene uno o più cubi, il proprietario(i) dei cubi deve immediatamente muovere i propri cubi in una (o entrambe) delle due regioni. La scelta su dove spostare i cubi deve essere fatta prima che la peste si diffonda e venga risolta.

Analogamente, alla fine del gioco, tutti i cubi posizionati sulle frecce, devono essere spostati in una (o entrambe) delle due regioni prima che la peste devasti tutte le regioni.



Bedouin (Plebe)



(La carta richiede l'espansione Africanus)

Il giocatore con questa carta può prendere un gettone "muovi 3 passi" in ogni turno. Il giocatore, nel suo turno, potrà utilizzare un solo gettone per volta per spostare il segnalino peste di tre regioni anche se non possiede più la carta Bedouino. Se si possiede un gettone "muovi 3 passi" e la carta Cavaliere, il segnalino peste potrà essere spostato al massimo di tre regioni, i poteri non si sommano.

Alla fine del gioco, il giocatore che ha più gettoni "muovi 3 passi" riceverà un punto vittoria aggiuntivo. In caso di pareggio, entrambi i giocatori prendono un punto vittoria aggiuntivo.

Nota: Al Messaggero (dall'espansione Pied Piper) non è consentito influenzare cubi posizionati sulle frecce.

Traduzione: maidenfp & rotilio



www.whitegoblingames.com