

RESIDENT EVIL DBG - NIGHTMARE

INFECTED

Bitores Mendez

Quando viene sconfitto, il giocatore che esplora fa un turno extra.

Cerberus

Quando viene rivelato, questo infetto produce -20 di salute se il giocatore che esplora utilizza 2 o più armi.

Ivy

Quando viene sconfitto, il giocatore che esplora fa aumentare ai suoi personaggi +20 di salute.

Hunter

Quando viene rivelato, il giocatore con il maggior numero di decorazioni abbassa la vita massima del suo personaggio di 20.

Jack Krauser

Quando viene sconfitto, il giocatore che esplora può prendere la prima carta da una qualsiasi pila della zona delle risorse.

Militia (rocket launcher)

Quando viene rivelato, i personaggi che esplorano avranno ognuno +50 di danno -10 per ogni carta presente nell'inventario.

Neptune Nightmare

Quando viene rivelato, questo infetto produce +30 di danno se un personaggio che esplora fa un danno di 30 o più sull'infetto.

Novistador

Quando viene rivelato, se il giocatore che esplora ha tre o più azioni nella sua area di gioco, questo infetto non può essere sconfitto in questo turno.

Osmund Saddler

Se non viene sconfitto, il giocatore che esplora guadagna una carta "Ammo x 10", poi una carta "Ammo x 10" per ogni livello del suo personaggio con più alto livello. Infine, mischia questo infetto nella mansion.

Regenerator

Una volta rivelato, tutte le armi che vengono usate avranno -10 di danno in totale in questo turno di gioco.

Verdugo

Quando viene rivelato, se il giocatore che esplora ha 5 o meno carte nel suo inventario, questo infetto non può essere sconfitto in questo turno.

Zombie Security Guard

Quando viene sconfitto, il giocatore che esplora ottiene +20 di oro e +1 acquisto in questo turno.

CHARACTER

Ada Wong

Durante il tuo turno, se Ada subisce un danno, prendi +2 carte;
Quando la salute di Ada viene ridotta a 0 o meno, impostala a 10.

Albert Wesker

All'inizio del tuo turno, solo se un personaggio di un altro giocatore ha 30 o meno di salute, puoi scegliere di prendere +1 carta;
Durante il tuo turno, al suddetto giocatore puoi fare scartare una carta.

Carlos Oliveira

All'inizio del tuo turno, ottieni +20 di oro.
Quando acquisti una carta con un costo di 80 o più, avrai +1 esplorazione.

Chris Redfield

Se Chris rivela un infetto con 40 o più di salute durante l'esplorazione, procura un ulteriore +10 di danno in questo turno di gioco.

Josh StoneWhen

Se Josh viene curato all'inizio del turno di gioco, ottiene +20 di oro.
All'inizio del turno, se Josh è al massimo della salute, puoi muovere un'arma dalla pila degli scarti alla tua mano.

Leon S. Kennedy

Quando Leon sconfigge un infetto, puoi gettare una carta dalla tua pila degli scarti.
Se lo fai, guadagni una carta con un costo +20 o superiore rispetto alla carta buttata;
Quando guadagni una carta, ottieni +1 carta.

Luis Sera

Durante il tuo turno, puoi scegliere di prendere +1 carta.
Se lo fai, scarta una carta, ma solo se hai 10 o meno carte nella pila degli scarti;
Quando Luis sconfigge un infetto, puoi muovere un qualsiasi numero di carte dalla tua pila degli scarti alla parte inferiore del tuo inventario in qualsiasi ordine.

Mikhail Victor

Le armi costano 10 in meno per l'acquisto.
Mentre Mikhail sta usando armi di diverso tipo, procura ulteriori +10 di danno.

Mysterious Mask

Quando sconfiggi un infetto, puoi gettare una carta nella tua pila degli scarti.
Durante il tuo turno, puoi scartare una carta dalla tua mano. Se lo fai, ottieni +2 carte.

Sergei Vladimir

Durante il tuo turno, se Sergei non esplora, puoi dargli +20 di danno.
Se lo fai, procuri un ulteriore +10 di danno in questo turno.
Quando Sergei sconfigge un infetto, hai +1 esplorazione.

WEAPON

Broken Butterfly

Questa arma produce +20 di danno in questo turno solo se si hanno 10 o più carte nell'inventario.

Flashbang

Ottieni +1 esplorazione in questo turno di gioco. Mentre i vostri personaggi stanno esplorando, tutti gli infetti rivelati con 40 o meno di salute producono 0 di danno.

Getta questa carta dopo averla usata.

Gangster's Machine Gun

Questa arma produce +10 di danno in questo turno per ogni arma "Machine gun" che si trova nella tua pila degli scarti.

Incendiary Grenade

Quest'arma produce +5 di danno per ogni infetto che i vostri personaggi stanno combattendo in questo turno di gioco.

Machine Pistol w/Stock

Ottieni +20 di oro in questo turno.

Mine Thrower

Questa arma produce +10 di danno in questo turno per ogni carta "Munizioni" che si trova nell'area di gioco.

Punisher

Ottieni +2 carte e +1 azione in questo turno di gioco.

Silver Ghost

Ottieni +1 carta e +1 azione in questo turno di gioco.

Single Shot Rifle w/Scope

Scegli un giocatore. Quel giocatore scarta una carta dalla propria mano.

Special Ops Rifle

Ogni giocatore che non sta esplorando scarta una carta dalla propria mano.

ACTION

A Gift?

Prendi +2 carte. Scarta poi l'intero inventario.

High Value Targets

Hai +1 azione. Hai +5 di oro e +5 munizioni nel corso di questo turno per ogni carta che si trova nel tuo inventario.

Lonewolf

Prendi +10 munizioni. Quando uno dei tuoi personaggi sta esplorando, seleziona un'arma che sta usando. Tale arma avrà +5 di danno in questo turno per ogni carta che si trova nella tua pila degli scarti.

Long Awaited Dawn

Hai +2 azioni. Sposta fino a due carte dal mazzo degli scarti di un altro giocatore in cima al suo inventario in qualsiasi ordine.

Mind Control

Scegli un altro giocatore. Quel giocatore rivela la sua mano.

Scegli una carta azione con un costo di 70 o meno. Quel giocatore scarta quella carta, poi utilizza le sue icone bonus e gli effetti per due volte.

PDA

Guarda le prime tre carte del tuo inventario.

Scarta una di queste carte, rimetti le altre nella parte superiore o inferiore dell'inventario in un qualsiasi ordine.

Raccoon City PD

Hai +20 munizioni. Scarta le carte dalla cima dell'inventario fino a quando riveli un'arma. Sposta l'arma in mano.

Symbol of Evil

Collega questa carta al tuo personaggio. All'inizio del tuo turno, se tale personaggio ha 10 o meno di salute, butta questa carta.

In caso contrario, il personaggio subisce 10 di danno e prende +1 carta.

Toe to Toe

Hai +1 azione. Pesca una carta per ogni cinque carte del tuo inventario.

Vengeful Intention

Prendi +2 carte. Il tuo personaggio subisce 10 di danno. Puoi giocare le azioni che vuoi in questo turno.

Ogni volta che giochi un'altra azione in questo turno però, il tuo personaggio subisce 10 di danno.

EVENT**P.R.L. 412**

Quando viene rivelata, rivela la prima carta della mansion.

Se si tratta di un infetto, il giocatore con il numero più basso di decorazioni viene sconfitto automaticamente.

Poi, rimuovi questa carta dal gioco. Se la carta rivelata non è infetto, mischia quella carta e la "P.R.L. 412" nella mansion.

ITEM**Hidden Treasure**

Quando viene rivelata, ottieni +30 di oro e +1 acquisto durante questo turno. Rimuovi infine questa carta dal gioco.

Treasure Map

Quando viene rivelata, si può allegare questa carta al tuo personaggio. Durante il tuo turno, puoi rimuoverla dal gioco.

Se lo fai, avrai +3 carte e +20 di oro durante questo turno.