

# RAPA NUI

di K.J. Wrede per 2-4 giocatori – Durata: 45 min. circa

## CONTENUTO

- 16 Carte iniziali (4 per ogni giocatore);
- 50 Carte Rapa Nui, composte da:
  - 9 Moai (statue di pietra);
  - 9 Sacerdoti;
  - 12 Taglialegna;
  - 20 Raccoglitori (4 tipi diversi, 5 per tipo);
- 4 Schede Riepilogo;
- 100 Carte Sacrificio (4 tipi diversi, 25 per tipo);
- 30 tessere Punti Vittoria (20x1 PV, 6x5 PV, 4x10 PV);
- 36 gettoni legno (24x1 legno, 4x5 legni, 4x10 legni, 4x20 legni);
- 1 Pietra del Sacrificio;
- 1 regolamento.

## IDEA DI GIOCO

Ogni giocatore assume il ruolo di un capo tribale. Ogni turno i giocatori acquisiscono nuove persone nel loro villaggio (boscaioli, sacerdoti o cacciatori e raccoglitori) oppure costruiscono una statua di pietra (Moai). Alla fine del round di ogni giocatore inizia una fase di punteggio per un tipo di carta Rapa Nui. In questo modo i giocatori ottengono legno, Punti Vittoria o carte Sacrificio durante il gioco.

Il vincitore del gioco sarà il giocatore che ha raccolto più Punti Vittoria con Moai e Sacerdoti, oltre alle carte Sacrificio più preziose. Durante il gioco i giocatori influenzano il valore delle diverse carte ogni volta che ha luogo un round sacrificale.

## PREPARAZIONE

- Ogni giocatore prende una Scheda Riepilogo e le 4 carte iniziali del suo colore (1 Taglialegna + 3 Raccoglitori): piazza la carta Taglialegna scoperta nella sua area di gioco e tiene le altre 3 carte in mano. Con meno di 4 giocatori le carte iniziali avanzate non verranno utilizzate.
- Mischiare le 50 carte Rapa Nui e formare un mazzo a faccia in giù per il gioco.
- Preparare l'Area Generale prendendo dal mazzo le prime 16 carte Rapa Nui e formando 4 colonne di 4 carte scoperte ciascuna. Lasciare le carte parzialmente sovrapposte in modo da vedere quelle sotto la prima di ciascuna colonna.
- Separare le 100 Carte Sacrificio per tipo (Pesce, Gelso, Patate, Grano) e formare 4 mazzi separati a faccia scoperta. Ogni giocatore prende 1 carta Sacrificio di ciascun tipo e le tiene davanti a sé a faccia coperta; i giocatori possono guardare queste carte in qualsiasi momento durante il gioco.
- Creare una riserva per i gettoni legno e per le tessere Punti Vittoria.
- Piazzare la Pietra del Sacrificio accanto all'Area Generale.
- Scegliere a caso il giocatore iniziale, che riceve 2 gettoni legno; il secondo giocatore in senso orario riceve 3 gettoni legno, il terzo (se c'è) ne riceve 4, il quarto (se c'è) 5.



## SVOLGIMENTO

A partire dal giocatore iniziale e proseguendo in senso orario, al proprio turno ciascun giocatore svolge le seguenti azioni:

1. *Prendere una carta Sacrificio (opzionale)*
2. *Giocare carte Rapa Nui dalla propria mano (obbligatorio)*
3. *Pescare carte dall'Area Generale e iniziare la Fase di Valutazione (obbligatorio)*

### 1. Prendete una carta Sacrificio

Il giocatore attivo può prendere 1 carta Sacrificio da uno dei 4 mazzi. Questa azione costa generalmente 5 legni. Il costo d'acquisto può scendere di 1 legno per ogni carta Raccoglitore del tipo corrispondente presente nella propria area personale. Il costo della carta non può essere inferiore a zero. Se uno o più mazzi di carte sacrificio sono esauriti, quel tipo di carta non può più essere scelto.

**Esempio:** È il turno di Sandra. Ha 7 legni, un Taglialegna, 1 Raccoglitore "Gelso" e 2 Raccoglitori "Grano". Può decidere se acquistare una carta sacrificio Gelso al costo di 4 legni (5 - 1), oppure una carta Grano al costo di 3 legni (5 - 2). Le carte Pesce e Patate costano 5 legni ciascuna perché al momento non ha nessuna carta Raccoglitore corrispondente.

## 2. Giocare carte Rapa Nui dalla propria mano

Il giocatore attivo deve giocare una o più carte Rapa Nui dalla propria mano piazzandole davanti a sé nella propria area di gioco personale. Le opzioni possibili di carte da giocare sono le seguenti:

**a) 1 carta Taglialegna**

Costo: 0 legni. PV a fine gioco: 0. Effetto immediato: nessuno.

**b) 1 carta Sacerdote**

Costo: 0 legni. PV a fine gioco: 0. Effetto immediato: nessuno.

**c) 1 carta Moai**

Costo: 7 legni. PV a fine gioco: 4. Effetto immediato: Round Sacrificale (vedi avanti)

**d) Da 1 a 3 carte Raccoglitori dello stesso tipo (Pesce, Gelso, Patate, Grano)**

Costo: 0 legni per 1 carta; 1 legno per 2 carte; 2 legni per 3 carte.

PV a fine gioco: 0. Effetto immediato: nessuno.



**Esempio:** è il turno di Stefan, che gioca 2 carte Raccoglitori "Pesce" nella sua area personale e paga 1 legno; il fatto che abbia già altri Raccoglitori "Pesce" nella sua area personale non modifica i costi.

Se durante il proprio turno un giocatore ha in mano 3 carte Moai ma non possiede legno sufficiente per giocare una di esse, allora deve scartarne una, rimuovendola dal gioco e saltando di fatto questa azione.

Le carte Rapa Nui piazzate nell'area personale di ciascun giocatore devono essere suddivise per tipologia, in modo da poter determinare facilmente quante carte di ciascun tipo sono presenti nell'area stessa.

### Round Sacrificale

Ogni volta che viene giocata una carta Moai, ha luogo un *Round Sacrificale*. A partire dal giocatore alla sinistra del giocatore attivo, ogni giocatore deve piazzare a faccia scoperta una delle sue carte Sacrificio sulla Pietra del Sacrificio. Il giocatore attivo piazza la sua carta per ultimo, ma a faccia coperta, in modo che gli altri non sappiano che carta ha giocato, dopodiché sceglie un'ulteriore carta Sacrificio da uno dei mazzi disponibili e la piazza a faccia scoperta sulla Pietra del Sacrificio. Le carte piazzate a faccia coperta sulla Pietra rimangono coperte fino alla fine del gioco.

Le carte poste sulla Pietra del Sacrificio determineranno, alla fine del gioco, il valore in PV per ciascun tipo di carta: il tipo più numeroso sarà il più prezioso, gli altri seguiranno in ordine (vedi Fine del Gioco). Pertanto se un giocatore raccoglie molte carte dello stesso tipo, cercherà di fare in modo che a fine partita questo sia quello più presente sulla Pietra.

Ogni carta "sacrificata", però, pur contribuendo ad aumentare il valore del tipo corrispondente, non sarà più in possesso del giocatore che l'ha usata, e quindi non potrà essere conteggiata nel calcolo dei PV finali. I giocatori dovranno pertanto fare attenzione a trovare una via di mezzo che massimizzi il numero di PV ottenibili con le carte Sacrificio che manterranno in loro possesso fino alla fine della partita.

**Esempio:** Anne gioca 1 carta Moai e avvia un Round Sacrificale; Stefan, il giocatore alla sua sinistra, piazza 1 Patata (1), Patrick 1 Grano (2) e anche Sandra sacrifica 1 Grano (3); Anne, finito il giro, prima sacrifica 1 carta a faccia coperta (4), poi prende un'altra carta da uno dei 4 mazzi; sceglie il Gelso (5) e lo piazza scoperto sulla Pietra del Sacrificio.



## 3. Pescare carte dall'Area Generale + Fase di Valutazione

Il giocatore attivo deve ripristinare la sua mano di carte Rapa Nui, scegliendo tra le carte iniziali delle 4 colonne dell'Area Generale, finché non torna ad averne 3 in mano. Nel caso debba prendere più di una carta, può farlo dalla stessa colonna o da colonne diverse. Se durante questa azione una colonna di carte si esaurisce, devono essere ripescate immediatamente altre 4 carte Rapa Nui dal mazzo, disponendole a formare una nuova colonna.

### Fase di Valutazione

Dopo che il giocatore attivo ha ripristinato la sua mano, si svolge sempre una Fase di Valutazione, che coinvolge tutti i giocatori e la cui modalità è determinata dalla carta dell'Area Generale che viene scoperta per ultima dopo l'azione di pesca del giocatore attivo stesso. Tale carta potrebbe essere anche quella pescata dal mazzo e posizionata per ultima all'inizio di una nuova colonna, in seguito alla ricostituzione della colonna stessa esaurita durante la fase di pesca.

**Esempio 1:** durante il suo turno Stefan ha giocato 1 carta e quindi pesca 1 nuova carta dall'Area Generale per ripristinare la sua mano di 3 carte. Sceglie un Raccogliatore "Grano" e così facendo scopre la carta sotto di essa, che è un Moai e che determina pertanto il tipo di Fase di Valutazione da svolgere adesso.



**Esempio 2:** durante il suo turno Patrick ha giocato 2 carte nella sua area personale e quindi deve pescare 2 nuove carte dall'Area Generale per ripristinare la sua mano. Per prima sceglie una carta Moai (così scopre la carta successiva della colonna che però non conta niente ai fini della Fase di Valutazione) e per seconda una carta Sacerdote, lasciando però vuota la colonna corrispondente, che deve essere ricostituita immediatamente pescando 4 nuove carte dal mazzo. L'ultima carta pescata (che sarà quella piazzata all'inizio della nuova colonna) sarà pertanto quella che determinerà il tipo di Fase di Valutazione da svolgere adesso; in questo caso è una carta Taglialegna.



A seconda del tipo di carta scoperta per ultima, la Fase di Valutazione viene svolta secondo le seguenti regole:

#### **a) carta Taglialegna**

Ogni giocatore riceve 1 legno per ogni carta Taglialegna presente nella sua area personale. Se un giocatore ha davanti a sé almeno 2 carte Taglialegna ed è in maggioranza rispetto a tutti gli altri giocatori, riceve il bonus di 1 gettone legno aggiuntivo.

**Esempio:** Stefan è l'unico con 2 carte Taglialegna nella sua area personale mentre gli altri giocatori ne hanno solo uno a testa; Stefan riceve allora 3 gettoni legno (2 gettoni per le carte Taglialegna e 1 gettone come un bonus); tutti gli altri giocatori ricevono un unico gettone legno per la loro singola carta Taglialegna.

#### **b) carta Sacerdote**

Ogni giocatore riceve 1 Punto Vittoria (utilizzare le tessere PV) per ogni carta Sacerdote presente nella sua area personale. Se un giocatore ha davanti a sé almeno 2 carte Sacerdote ed è in maggioranza rispetto a tutti gli altri giocatori, riceve il bonus di 1 PV aggiuntivo.

**Esempio:** Patrick ha un'unica carta Sacerdote nella sua area personale, mentre gli altri giocatori non ne hanno nessuna. Patrick riceve 1 PV per il suo Sacerdote, ma non ottiene il bonus, in quanto pur avendo la maggioranza, ha meno di 2 carte del tipo richiesto. Gli altri giocatori non ricevono nulla.

#### **c) carta Moai**

Ogni giocatore riceve 1 legno o 1 Punto Vittoria (utilizzare le tessere PV) per ogni carta Moai presente nella sua area personale. Se un giocatore ha davanti a sé almeno 2 carte Moai ed è in maggioranza rispetto a tutti gli altri giocatori, riceve il bonus di 1 legno o 1 PV aggiuntivo. Si possono scegliere o i Punti Vittoria o il legno, mentre non è possibile ricevere una combinazione di entrambi.

**Esempio:** Sandra ha 1 carta Moai nella sua area personale, Anne ha 2 carte Moai, gli altri giocatori non ne hanno nessuna. Sandra può decidere se ricevere 1 PV o 1 legno. Anne può decidere se ricevere 3 PV o 3 legni (2 per le carte, 1 come bonus per la maggioranza).

#### **d) carte Raccoglitori**

Ogni giocatore che nella propria area personale ha almeno 1 carta Raccogliatore del tipo valutato, riceve 1 carta Sacrificio corrispondente. Il giocatore attivo prende la carta per primo e poi gli altri giocatori a seguire. Se un giocatore ha davanti a sé almeno 2 carte Raccogliatore del tipo valutato ed è in maggioranza rispetto a tutti gli altri giocatori, riceve il bonus di 1 carta Sacrificio aggiuntiva. Le carte Sacrificio guadagnate devono essere prese per prime dal giocatore attivo e poi, in senso orario, dagli altri giocatori a seguire. Se il mazzo di carte Sacrificio del tipo valutato dovesse essere esaurito, i giocatori possono scegliere carte Sacrificio di tipo diverso.

**Nota:** diversamente dagli altri tipi di valutazione, in questo caso i giocatori ricevono solo 1 carta Sacrificio del tipo corrispondente a quello del Raccogliatore valutato (oltre all'eventuale bonus di maggioranza), poiché il guadagno di carte Sacrificio non si verifica "per ogni carta Raccogliatore presente nell'area personale" ma "se si ha almeno 1 carta

*Raccoglitore nell'area personale". Avere nella propria area di gioco più di 1 carta Raccoglitore dello stesso tipo offre comunque il vantaggio, oltre all'eventuale bonus di maggioranza, di poter comprare carte Sacrificio durante la fase 1 del proprio turno di gioco a prezzo scontato (vedi).*

*Esempio: Sono valutati i Raccoglitori "Grano". Patrick e Sandra hanno 2 di queste carte nella loro area personale, gli altri giocatori nessuno. Patrick e Sandra hanno ricevono allora 1 carta sacrificio Grano (non 2!). Nessuno invece riceve il bonus, poiché pur avendo 2 carte Raccoglitore, nessuno di loro ha la maggioranza rispetto a tutti gli altri giocatori.*

Dopo la Fase di Valutazione, il gioco prosegue col turno del giocatore a sinistra di quello attivo attualmente.

## **FINE DEL GIOCO E PUNTEGGIO**

La partita termina immediatamente non appena, durante la fase 3 del turno di un giocatore, viene ripristinata una colonna di carte Rapa Nui e così facendo si esaurisce il mazzo delle carte stesse. In tal caso la Fase di Valutazione relativa all'ultima carta scoperta non viene effettuata.

Tutte le carte Sacrificio presenti sulla Pietra del Sacrificio, sia coperte che scoperte, vengono divise per tipo e contate: alla tipologia più numerosa viene assegnato un valore di 3 PV per ciascuna carta, alla seconda un valore di 2 PV, alla terza di 1 PV e alla quarta di 0 PV.

Per risolvere le eventuali parità, con 2 tipi di carte in parità saranno assegnati in ordine solo i valori "3 PV", "2 PV" e "1 PV"; con 3 tipi di carte in parità, o 2 due gruppi di 2 tipi di carte in parità, saranno assegnati solo i valori "3 PV" e "2 PV"; infine, se tutti i tipi di carte sacrificio sono in parità, allora tutte le carte avranno valore 3 PV.

Se però nessun giocatore durante la partita ha giocato carte Moai e quindi nessuna carta Sacrificio è stata piazzata sulla Pietra del Sacrificio, allora tutte le carte Sacrificio assumono un valore pari a 0 PV!

*Esempio: alla fine del gioco sulla Pietra del Sacrificio sono presenti le seguenti carte (sia coperte che scoperte): 4 Grano, 4 Gelso, 2 Pesce, 1 Patata. Il Grano e il Gelso sono stati i beni più sacrificati e quindi valgono entrambi 3 PV, il Pesce vale 2 PV e le Patate valgono 1 PV. Tali valori si applicano a tutte le carte Sacrificio ancora in possesso dei giocatori.*



*Esempio: Sandra possiede le seguenti carte Sacrificio: 2 Grano, 1 Gelso, 3 Pesce e 1 Patata. Il suo valore totale in Punti Vittoria è allora pari a:  $(2 \times 3 \text{ PV}) + (1 \times 3 \text{ PV}) + (3 \times 2 \text{ PV}) + (1 \times 1 \text{ PV}) = 16 \text{ PV}$*

*Esempio: Stefan possiede le seguenti carte Sacrificio: 0 Grano, 1 Gelso, 5 Pesce e 2 Patate. Il suo valore totale in Punti Vittoria è allora pari a:  $(0 \times 3 \text{ PV}) + (1 \times 3 \text{ PV}) + (5 \times 2 \text{ PV}) + (2 \times 1 \text{ PV}) = 15 \text{ PV}$*

Ogni giocatore ottiene in totale i seguenti Punti Vittoria:

- PV corrispondenti alle tessere Punti Vittoria conquistate durante il gioco;
- 4 PV per ogni carta Moai presente nella propria area personale;
- 1 PV per ogni 5 legni avanzati;
- 0-3 PV per ogni carta Sacrificio posseduta, secondo i valori assegnati col metodo descritto sopra.

Il giocatore con il maggior numero di PV vince la partita. In caso di pareggio, il vincitore è il giocatore con più carte Moai nella sua area personale. Se c'è ancora un pareggio, il vincitore è il giocatore con più legno avanzato. In caso di ulteriore pareggio, i giocatori condividono la vittoria.

*Autore: Klaus-Jürgen Wrede*

*Illustrazione: Katja Miller*

*Grafica: Martin Hoffmann*

*Lavoro Editoriale: Ralph Querfurth, Arne Bratenstein*

*© 2011 KOSMOS Verlag*

*Traduzione italiana: Fausto "Faustox" Berutti*

*Revisione: Marco "Adams" Adami*

*NOTA: La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.*