



Variante per 6 Giocatori

Innanzitutto vi occorreranno dei materiali aggiuntivi ed il modo più semplice di procurarveli è reperirli dalla scatola di un amico (non lamentatevi, nessuno è disposto a credere che in un gruppo di 6 giocatori non abbiate almeno 2 scatole del gioco).

Ok, ed ora via! La prima cosa, ovviamente, è la scheda per il sesto giocatore.

Quindi vi occorrono un po' di piantagioni: 3 Sugar, 3 Indigo e 2 di tutte le altre. Aggiungete anche 2 miniere.

E' ora la volta delle merci: vi occorrono 3 barili extra di Sugar (bianco) ed Indigo (blu) e 2 degli altri.

Per i punti vittoria dovete averne disponibili 150 (in teoria 28 extra se la vostra dotazione iniziale è quella standard).

In ultimo i coloni: ve ne occorrono 115 + 6 (per la nave) per un totale di 121. E' dimostrato che ogni scatola ha una dotazione "personalizzata" di coloni quindi contateli.

Per le navi ve ne occorrono da 7, 8 e 9 spazi. Quelle da 7 ed 8 le avete, quella da 9 ottenetela utilizzando quella da 5 e quella da 4.

Anche sugli edifici dovrete fare delle integrazioni. Vi occorre un edificio per la produzione in più per tipo. Vi occorrono anche 1 ulteriore esemplare per gli edifici viola piccoli (non quelli grandi). Vi occorre anche un edificio grande in più. Dovreste averne uno in bianco nella scatola con cui potrete personalizzarne uno (Noi vi consigliamo una CHURCH [Chiesa] – Costo 10 / VP 4. Alla fine del gioco potete fare donazioni alla chiesa in ragione di 2 dobloni / 1 VP – Questi punti vittoria non possono essere utilizzati per ottenere il bonus della "Custom House" né utilizzati per gli eventuali spareggi finali).

Infine un ulteriore professione. L'ideale è un terzo "Prospector", anche se potete creare qualcosa di personalizzato (POLITICIAN [Politico] – Essendo un noto "maneggione" può riutilizzare una carta precedentemente usata, ma senza usufruire del bonus specifico oppure può fare il "Prospector" guadagnando il doblone extra.)

Quindi si procede con il "setup".

Distribuite 5 dobloni ad ogni giocatore (e qui non sono necessarie integrazioni di sorta), poi date le piantagioni (3 Indigo e 3 Corn).

Scoprite le 7 (si, sette) piantagioni da cui si può scegliere quando fate il "Settler" e buon divertimento.

Credits:

Queste "house rules" sono state ideate da: Kendall Johns

Traduzione a cura di *Valerio Salvi*