



Meditazione

Invece di muovere,
puoi ricaricare
2 Punti Magia.



Costo 2



Vigore

Puoi muovere
fino ad una distanza
di 3 spazi.



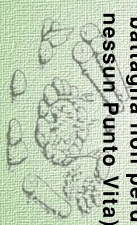
Punti Magia

Costo 3



Arte della Cura

Usa questa abilità subito
dopo essere stato ferito
in una battaglia
con la Forza.
Perdi 1 Punto Vita
in meno.
(In una normale
battaglia non perdi
nessun Punto Vita).



Punti Magia

Costo 4



Spiriti della Montagna

Invece di muovere puoi
spostarti in uno spazio
Montagna qualsiasi.
Se sei già in uno spazio
Montagna questo
incantesimo non
ti costa nulla.



Punti Magia

Costo 4



Armi Lungh

Quando usi
un'arma lunga
in una Battaglia
con la Forza,
aggiungi + 1.



Costo 5

