



8 Ori

Pergamena della Volontà Divina

In Battaglia puoi leggerla anziché lanciare il dado. Automaticamente il tuo risultato è un 6, mentre il risultato del tuo avversario è un 2. Ignora gli effetti che permettono ad un giocatore la scelta tra lanci multipli.



8 Ori

Pergamena dei Desideri

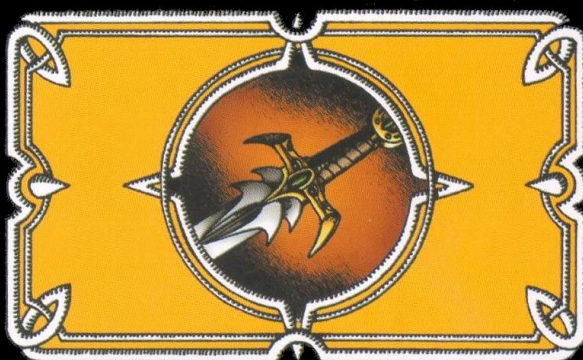
Puoi leggerla durante il tuo turno se sei nel Monastero. Pesca tre carte Oggetti Rari, scegline una e scarta il resto.



8 Ori

Anello della Concentrazione

Se non lanci incantesimi nel tuo turno, puoi ricaricare 1 Punto Magia alla fine del tuo turno.

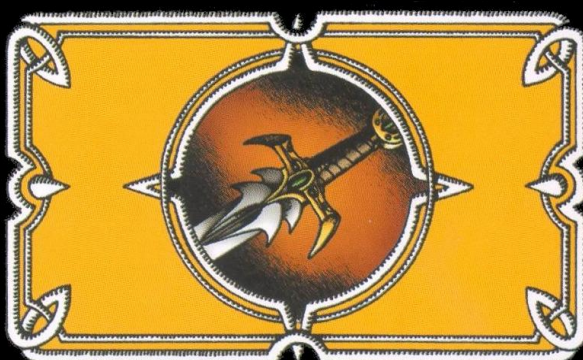


9 Ori

Lancia Oscura

Arma Lunga a Due Mani

In una Battaglia con la Forza aggiungi +1.
Contro Animali aggiungi +2.
Se sconfiggi una creatura o ferisci un personaggio, ricarica 2 Punti Magia.



9 Ori

Ascia Berserker

Arma da Impatto a Due Mani

In una Battaglia con la Forza aggiungi +3.
Se la usi, alla fine del combattimento perdi 1 Punto Vita, indipendentemente dal risultato del combattimento.

