

Brezza Magica

Ricarica 4 Punti Magia.
Tutti gli altri giocatori
ricaricano 2 Punti Magia.



Vento Ristore

Risana fino a 2
Punti Vita.
Tutti gli altri giocatori
risanano 1 Punto Vita.



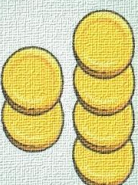
Tempi Propizi

Guadagna 2
Punto Esperienza.
Tutti gli altri giocatori
guadagnano 1
Punto Esperienza.



Congiuntura Favorevole

Guadagna 4 Ori.
Tutti gli altri giocatori
guadagnano 2 Ori.



Crisi Economica

Lancia 1 dado.
Se non ottieni 6,
tutti i giocatori perdono
la metà del loro Oro
arrotondata per
difetto.

