

🗡️ +1 🏹 +1

2 Ori

Giavellotto

Arma Lunga

In una Battaglia con la Forza contro animali aggiungi +1.

Puoi anche lanciarlo in Battaglia, aggiungendo +1 ad un tiro del dado, ma ciò lo danneggerà.



2 Ori

Pozione della Magia

Puoi berla al tuo turno, ma non in Battaglia. Ricarica fino a 3 Punti Magia.



2 Ori

Scudo di Legno Grande

Se lo usi in una Battaglia con la Forza e perdi, tira 1 dado: se ottieni 3-6 = pareggio e lo scudo è danneggiato.



3 Ori

Pergamena della Realtà Alterata

Puoi leggere la pergamena dopo un lancio del dado (tuo o di un tuo avversario). Ritira il dado.



3 Ori

Pozione della Concentrazione

Puoi berla al tuo turno, ma non in Battaglia. Fino alla fine del tuo turno hai un bonus di +3 sulla Volontà.

