



Decadimento di Massa

Usalo durante il tuo turno, ma non in battaglia.
Scarta un Oggetto (ad eccezione di un Artefatto) e ricarica 2 Punti Magia.

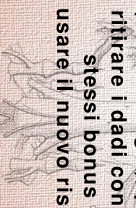


Costo 2



Indietro nel tempo

Dopo aver lanciato il dado in una Battaglia con la Volontà (1 Punto Magia) o in una Battaglia con la Forza (2 Punti Magia), puoi ritirare i dadi con gli stessi bonus ed usare il nuovo risultato.



Punti
/
Magia

Costo 3



Runa del Ritorno

Invece di muovere, puoi ritornare al tuo luogo di partenza per 1 Punto Magia o in una Gilda qualsiasi per 2 Punti Magia.



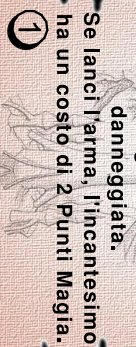
Punti
/
Magia

Costo 4



Arma Ardente

Usala all'inizio di una Battaglia con la Forza nella quale usi un'arma (ad eccezione di un Artefatto). Aggiungi +2 ed alla fine della battaglia l'arma sarà danneggiata.



Punti
/
Magia

Costo 4



Bastone delle Abilità

Se usi un bastone in Battaglia aggiungi +1. Se usi una bacchetta in una Battaglia con la Volontà aggiungi +1.



Costo 5

