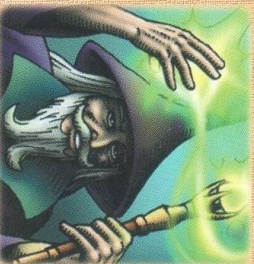


Saggio



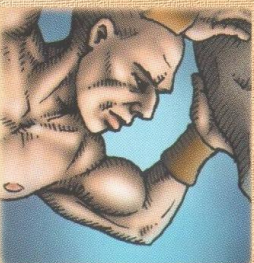
Il Saggio dispensa
il suo sapere ai meritevoli.
Puoi pagare 5 Punti
Esperienza per
guadagnare 1 Punto
Volontà dalla banca.

Signore dei Maghi



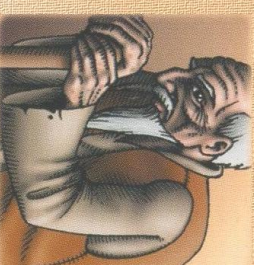
Per 2 Ori ti teletrasporterà
in uno spazio qualsiasi
(ad eccezione
dei Piani Astrali).
Considera lo spazio come
se tu fossi appena entrato.

Uomo Forzuto



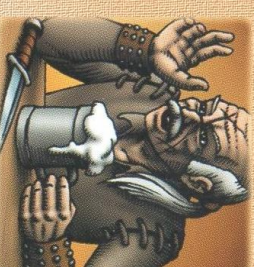
L'Uomo Forzuto può
aiutarti a diventare
più vigoroso.
Paga 8 Punti Esperienza
e guadagna
1 Punto Forza dalla banca.

Vecchio Misterioso



Se vuoi donagli 1, 3 o 6 Ori.
Lancia 1 dado:
4-6 = ti dà qualcosa in cambio
della tua donazione:
per 1 Oro = 1 oggetto Comune;
per 3 Ori = 1 Oggetto Raro;
per 6 Ori = guadagni 1 Punto Forza
o 2 Punti Volontà dalla banca.

Vecchio Veterano



Se gli offri da bere
(spendi 2 Ori), egli
ti racconterà
le sue imprese.
Guadagni
5 Punti Esperienza.

