

## Alter Ego

Demone

Forza ?



**!** La sua Forza è il doppio della tua Vita attuale.

● Se lo sconfiggi, lancia un dado:  
1-3= guadagni 1 Punto Forza dalla banca  
4-6= guadagni 1 Punto Volontà dalla banca

Exp 1

## Stormo di Arpie

Demone

Forza 3

Volontà 4



**3** 3 Vite

● Il regato delle Arpie è una rara prelibatezza. Puoi mangiarlo guadagnando 1 Punto Volontà dalla banca.

Exp 1

## Driade

Demone

Volontà 3  
(nella Foresta 5)



● Charme: Assorbe 2 Punti Magia, anziché 1 Punto Vita

● Se la sconfiggi in una Foresta, trovi un Oggetto Raro all'interno di un albero cavo.

Exp 2

## Golem Guardiano

Demone

Forza 4



● Pelle di Pietra: se perdi l'arma con cui hai combattuto è danneggiata.

● Lancia un dado per stabilire quale tesoro è custodito dal Golem: 1-4 = Oggetto Comune; 5-6 = Oggetto Raro.

Exp 2

## Imp

Demone

Forza 4

Volontà 2



● Astuzia Malvagia: se ti sconfigge ti distrugge l'oggetto più prezioso che possiedi (ad eccezione degli Arretrati). Non causa ferite.

● I locali riconoscenti ti donano 5 Ori.

Exp 2

