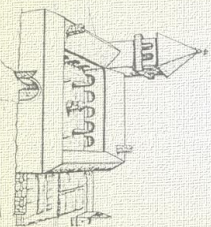




## Sacralità della Vita

In una Battaglia contro i non morti aggiungi +1.

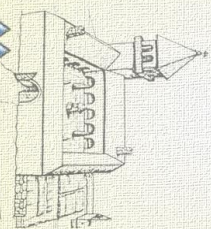


**Costo 5**



## Guarigione Miracolosa

Invece di muovere, puoi sanare 2 o 3 Punti Vita (ciò dipende da quanti Punti Magia spendi).

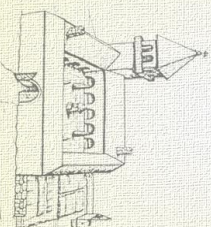


**Costo 6**



## Esorcismo

In una Battaglia contro i demoni aggiungi +1.

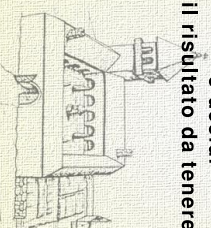


**Costo 6**



## Pregghiera

Usa la Magia prima di un lancio di dado qualsiasi. Lancia il dado due volte e decidi il risultato da tenere.

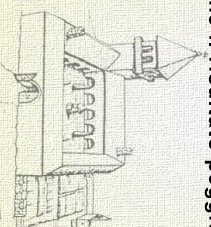


**Costo 7**



## Maledizione

Usa la Magia prima di una Battaglia. Il tuo avversario lancia 3 volte il dado e tiene il risultato peggiore.



**Costo 8**

