

Gigante delle Rocce



Umanoide

Forza 5
(nelle Montagne 7)

Volontà 4

- Stordire: se ti sconfigge in una Battaglia con la Forza, ti prende 2 Punti Magia ed 1 Punto Vita.
- Nella sua caverna trovi 1 Oggetto Comune ed 1 Oggetto Raro.

Exp 2

Mago Malvagio



Umanoide

Volontà 4

- Pesca 3 Oggetti Comuni. Tieni tutte le pozioni e tutti gli incantesimi che trovi e scarta il resto.

Exp 2

Nano



Umanoide

Forza 2
(nelle Montagne 3)

Volontà 3
(nelle Montagne 4)

- Passaggio sotterraneo: se combatti con la Forza, perdi 1 Punto Vita prima della battaglia.
- Egli ha un tesoro di 5 Orì (sulle Montagne 10 Orì).

Exp 2

Nobile Leone



Animale

Forza 6
(nelle Montagne 8)

- Nobiltà: non sei obbligato a combatterlo. Tratta l'incontro come se fosse finito in parità ed il tuo turno finisce.
- La sua pelliccia ha un valore di 6 Orì. Se sconfiggi il Leone sulle Montagne, puoi pregiarti del nome di Signore degli Animali.

Exp 5

Orda di Pipistrelli



Animale

Forza 2

- 3 Vite
- Confusione: durante questo incontro non puoi usare incantesimi.

Exp 4

