



Borseggiare

Se sconfiggi un umanoide
in una Battaglia
guadagni +2 Ori.
Se sconfiggi un altro
Personaggio
prendigli +2 Ori.

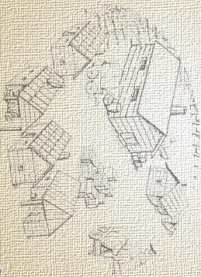


Costo 2



Furtivo

Puoi usare un'Opportunità
in uno spazio prima di
combattere una creatura
o un Personaggio.



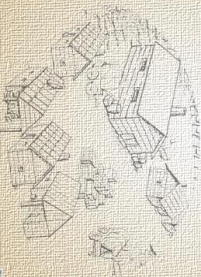
①

Costo 3



Topo di Molo

Puoi usare le barche
senza pagare e
navigare verso
qualsiasi porto.



Costo 4



Armi da Lancio

Quando usi un'arma da
lancio in un combattimento
con la Forza, aggiungi +1.
Puoi anche lanciare un'arma
"ad una mano", che di norma
non è lanciabile (ad eccezione
di un Artefatto), però ciò la
danneggerà.



Costo 4



Mercanteggiare

L'acquisto di un Oggetto
ti costa 2 Ori in meno.
La vendita di un Oggetto
ti rende 1 Oro in più.
Non puoi vendere ed
acquistare un Oggetto
nello stesso turno.



Costo 5

