

# I PERSONAGGI



## 7 - PRINCIPE

*Voi vincete la manche, tranne contro il Musicista e la Principessa*



## 6 - GENERALE

*La vostra carta della prossima manche vede il suo valore aumentato di +2*



## 5 - MAGO

*Annula il potere speciale della carta giocata dall'avversario*



## 4 - MINISTRO

*Se si vince con questa carta, conta per 2 manches*



## 3 - ASSASSINO

*Il valore più basso vince*



## 2 - SPIA

*Nel prossimo turno, il vostro avversario rivela la sua carta prima che voi scegliate la vostra*



## 1 - PRINCIPESSA

*Se il vostro avversario ha giocato il suo principe, voi vincete la partita*



## 0 - MUSICISTA

*Questa manche è annullata e messa in attesa*

# I PERSONAGGI



## 7 - PRINCIPE

*Voi vincete la manche, tranne contro il Musicista e la Principessa*



## 6 - GENERALE

*La vostra carta della prossima manche vede il suo valore aumentato di +2*



## 5 - MAGO

*Annula il potere speciale della carta giocata dall'avversario*



## 4 - MINISTRO

*Se si vince con questa carta, conta per 2 manches*



## 3 - ASSASSINO

*Il valore più basso vince*



## 2 - SPIA

*Nel prossimo turno, il vostro avversario rivela la sua carta prima che voi scegliate la vostra*



## 1 - PRINCIPESSA

*Se il vostro avversario ha giocato il suo principe, voi vincete la partita*



## 0 - MUSICISTA

*Questa manche è annullata e messa in attesa*