



Invece di attaccare scegli una locusta nella tua area. Tira un dado d'attacco per ogni ferita persa. Se tiri un Omen uccidi se è vulnerabile alla motosega (chainsaw). Devi uscire dalla copertura.



Se un COG nella tua area viene colpito, puoi prendere il danno al suo posto. Se fai questo durante il turno di un altro COG, puoi pescare 3 carte Ordine durante la tua prossima fase di Cura.



Hai un +1 dado difesa mentre sei in copertura.



Puoi usare l'abilità speciale di qualunque COG nella tua area. Al massimo un'abilità speciale per turno.



Aggiungi +1 a tutti gli attacchi delle tue armi (escluse le granate) per ogni Locusta uccisa durante il tuo ultimo round.



Se sei nella stessa area con **Damon Baird**, prendi +1 a tutti gli attacchi e le difese.



Il limite massimo della tua mano è di 7 carte (invece di 6). Tira 1 dado aggiuntivo quando usi l'abilità della Katana.



Nel tuo turno puoi: o scambiare una carta Ordine con un altro giocatore o scartare una carta Ordine e pescarne una nuova. Una volta per turno.



Non hai bisogno di scartare carte Ordine per far rivivere un altro giocatore COG.



Puoi considerare qualunque carta Ordine nella tua mano come se avesse l'icona dell'abilità di reazione della Schivata (Dodge). Puoi far utilizzare a qualunque giocatore nella tua area le tue carte Schivata.



Non puoi muovere o attaccare. Prendi il controllo della Onyx Guard. Se non ci sono Onyx Guard in gioco all'inizio del tuo turno, mettila in gioco nella tua area.



L'Onyx Guard non viene considerata il COG più vicino se è nella stessa area con Richard Prescott. Se prende 4 ferite in un turno viene rimossa dal gioco.



Puoi pescare 3 carte AI dal mazzo AI, guardarle e metterle in cima o in fondo al mazzo AI nell'ordine che preferisci.



+1 dado difesa sempre.



Durante il suo turno può dare 1 carta Ordine ad un qualunque COG che può usarla immediatamente.