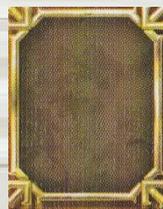




PROFESSOR

Se tu usi un Necronomicon alla Miskatonic University per rivelare un Grande Antico, puoi perdere 1 punto sanità per muovere Necron indietro di 2 spazi.

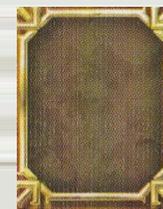
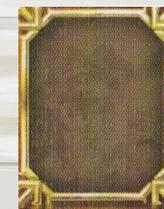
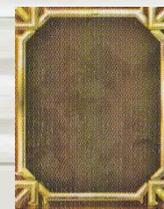
Se tu tiri il dado perdite ed hai un Necronomicon con te, puoi scartarlo invece di applicare il risultato del dado perdite.



DETECTIVE

Se tu prendi l'ultimo oggetto presente in un luogo, puoi scegliere l'ordine di piazzamento dei nuovi oggetti.

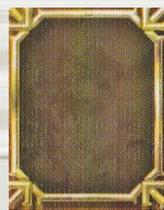
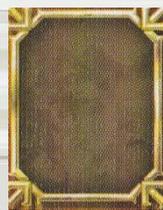
Se tu tiri il dado perdite ed hai un Pugnale di N'gaa, puoi decidere di scartarlo invece di applicare il risultato del dado perdite.



NUN

Se tu usi un Elisir di Nus (nella tua azione 'usa un oggetto') in Chiesa, recuperi 2 punti sanità ma la tua sanità non può superare 6 punti.

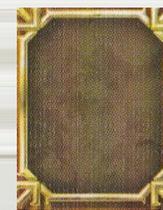
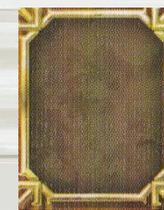
Se tu tiri il dado perdite in Chiesa e hai un Elisir di Nus, puoi scartarlo invece di applicare il risultato del dado perdite.



SCIENTIST

Se tu sconfiggi un Grande Antico, tira il dado perdite ed applica il risultato opposto al tiro di dado.

Se tu tiri il dado perdite alla Miskatonic University, puoi scartare qualsiasi oggetto invece di applicare il risultato del dado perdite.





DOCTOR

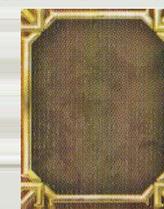
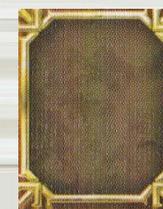
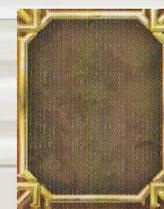
Se tu usi un Elisir di Nus al Manicomio (in aggiunta all'usuale incremento di sanità) un personaggio al Manicomio (che può essere anche il Doctor) recupera 2 punti sanità ma essa non può superare 6 punti.



JOURNALIST

Se tu sei all'Arkham News puoi decidere (nella tua azione 'Usa un oggetto') scartare degli Occhiali Magici per rivelare un portale in un qualsiasi luogo.

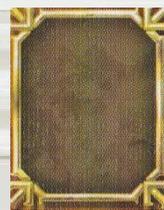
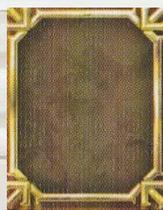
Una volta per gioco, puoi usare una tua carta locazione Arkham News come carta addizionale Passaggio Segreto.



PSYCHIC

All'inizio di ogni turno, puoi decidere quale giocatore sarà il primo giocatore.

Ogni volta che tu usi o scarti un oggetto alla Casa Stregata, puoi muovere (in senso orario) lo Stregone di Salem di 1 spazio.



HOBO

Se tu prendi l'ultimo oggetto nel Cimitero, prendi un numero di carte creature dalla cima del relativo mazzo uguale al numero di giocatori, guardale e riordinalle secondo la tua preferenza.

Puoi usare una tua carta locazione Cimitero come se fosse una carta Passaggio Segreto.

