

*Passe- Partout

Heinz Meister



- Giocatori:** 2 – 6 persone
Età: a partire da 5 anni
Durata: 15 minuti
Contenuto: 35 carte da gioco
6 tavole da gioco
6 pedine

Idea del gioco

Ad ogni giro viene scoperta una carta. Su questa carta appare un riquadro di una determinata misura. Il compito del giocatore è quello di muovere la propria pedina il più velocemente possibile sul riquadro della medesima grandezza (ugual lunghezza, ugual larghezza), che si trova su una delle sei tavole da gioco.

Preparazione del gioco

Le sei tavole da gioco vengono poste ordinatamente sul tavolo. Non devono sovrapporsi; i riquadri raffigurati devono essere ben visibili (vedi illustrazione a pag. 19)

Ogni giocatore riceve una pedina, che mette davanti a sé. Le pedine di troppo vengono riposte nella scatola.

Un giocatore viene scelto quale mazziere. Lui mischia le carte, le ammucchia con **il dorso bianco e nero delle carte rivolto verso l'alto**, e tiene l'intero mazzo in mano.

Attenzione: il mazziere può partecipare al gioco.

Esempio dell'impostazione del gioco con cinque persone.

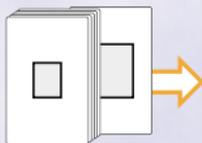


- Ogni giocatore possiede una pedina
- Il mazziere (Guido) tiene il mazzo delle carte in mano, con il dorso rivolto verso l'alto.



Svolgimento del gioco

Il mazziere prende l'ultima carta da sotto il mazzo; la lascia sul tavolo, coperta ed in bella vista, vicino alle sei tavole da gioco, sempre con **il retro bianco e nero rivolto verso l'alto**.

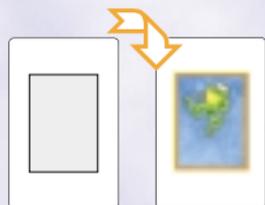


Il compito dei giocatori è: muovere il più velocemente possibile la propria pedina sul riquadro di una delle sei tavole da gioco; questo riquadro deve corrispondere esattamente a quello rappresentato sulla carta (con le medesime misure di lunghezza e larghezza). In questo gioco non esistono turni, tutti i giocatori giocano contemporaneamente.

Attenzione: su ogni riquadro delle tavole possono essere messe al massimo due pedine. Non appena un riquadro è stato occupato da due pedine, non se ne possono più aggiungere altre.

Se i giocatori sono due, ogni riquadro può venir occupato al **massimo da una pedina**.

Quando ogni giocatore ha messo la sua pedina su un riquadro di una delle sei tavole, il mazziere scopre la carta precedentemente tolta dal



mazzo. Confrontando ora i riquadri (quello apparso sulla carta scoperta e quelli sulle tavole da gioco) si può scoprire quale tra i tanti riquadri delle tavole da gioco corrisponde esattamente (medesime misure di lunghezza e larghezza) a quello della carta ora scoperta. Tra tutti e riquadri esistenti sulle sei tavole da gioco, solamente uno è la copia esatta di quello della carta scoperta (con le medesime misure).

- Se **nessun** giocatore ha azzeccato il riquadro giusto, la carta scoperta non serve più e viene quindi deposta nella scatola.
- Se **un giocatore** ha messo la sua pedina sul riquadro giusto di una delle sei tavole da gioco, può prendere la carta quale premio. Se **due giocatori** hanno messo le loro pedine sul riquadro giusto di una delle sei tavole da gioco, un giocatore riceve la carta scoperta sul tavolo, l'altro ne riceve una dal mazzo. I giocatori vincenti mettono le loro carte-premio sul tavolo, con il dorso bianco e nero rivolto verso l'alto.

Claudio ha messo la sua pedina rossa sul riquadro giusto della tavola da gioco. Riceve come premio la carta scoperta sul tavolo.

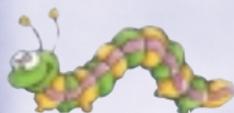


A questo punto, tutti i giocatori riprendono le loro pedine. Il mazziere estrae nuovamente l'ultima carta da sotto il mazzo e la mette sul tavolo, con il dorso bianco e nero rivolto verso l'alto. Il gioco prosegue come descritto finora.



Fine del gioco

Il gioco finisce quando il mazzo di carte che il mazziere tiene in mano finisce o gliene rimane una sola.



Ogni giocatore conta le sue carte vinte. Chi ne ha ricevute di più, è il vincitore.



Ha acquistato un vero prodotto di qualità. Dovesse ugualmente sussistere motivo di reclamo, può rivolgersi direttamente a noi. Volentieri risponderemo ad eventuali domande:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de