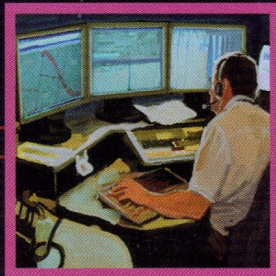


Ingegnere



- Il giocatore ha l'abilità di costruire un centro di ricerca nella città in cui si trova per un punto azione.

Logistica



- E' possibile muovere le pedine di colleghi nel proprio turno come se fossero le proprie.
- E' possibile muovere una qualsiasi pedina ad un'altra città contenente un'altra pedina per 1 punto azione.

Scienziato



- Il giocatore necessita di sole 4 carte dello stesso colore per scoprire una cura.

Medico



- Può rimuovere tutti i cubi di un singolo colore quando si cura una malattia in una città.
- Può debellare le malattie conosciute senza spendere punti azioni in una città.

Ricercatore



- Il giocatore ha la possibilità di dare qualsiasi carta dalla propria mano al costo di 1 azione per carta.
- Entrambe le pedine devono trovarsi nella medesima città, ma non ha importanza in quale siete.