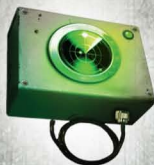


PANIC STATION

PARASITE CONTROL EXPANSION

LA TUA SQUADRA È INTRAPPOLATO NELLE TENEBRE.
C'È ANCORA SPERANZA, MA IL PERICOLO SI AVVICINA DA OGNI DIREZIONE.
UN PARASSITA HA INFETTATO UNO DEI MEMBRI DEL TEAM.
IL TEMPO PER INDIVIDUARE E DISTRUGGERE L'ALVEARE SI STA ESAURENDO.
QUESTI STRUMENTI A VOSTRA DISPOSIZIONE SONO LA MIGLIORE E UNICA SPERANZA DI
AFFRONTARE L'OPPOSIZIONE ALIENA.



Parasite Radar

QUESTA CARTA VIENE GIOCATO FUORI TURNO DURANTE LA FASE PARASSITA.
UN GIOCATORE PUÒ SCARTARE IL PARASITE RADAR PER FORZARE UN RILANCIO DI DADI PER IL MOVIMENTO DEI PARASSITI;
GLI ESSERI UMANI POSSONO UTILIZZARLO PER EVITARE UNA SITUAZIONE POTENZIALMENTE PERICOLOSA, MENTRE UN GIOCATORE INFETTO POTREBBE GIOCARLA PER SABOTARE UN LANCIO DI DADO VANTAGGIOSO PER GLI ESSERI UMANI.



Heavy Grenade

L'HEAVY GRENADE FUNZIONA IN MODO SIMILE AL GRANATA NORMALE, MA È MOLTO PIÙ DEVASTANTE.
TUTTI I PARASSITI NELLA STANZA DI DESTINAZIONE VENGONO UCCISI A TITOLO DEFINITIVO, E TUTTI I MEMBRI DEL TEAM NELLA STANZA PRENDONO DUE DANNI. INOLTRE, C'È LA POSSIBILITÀ CHE I MEMBRI DEL TEAM NELLE CAMERE ADIACENTI SIANO COLPITI DALL'ESPLOSIONE.
TIRARE UN DADO, SE IL RISULTATO DEL TIRO È 3 O 4, TUTTI I MEMBRI DEL TEAM IN CAMERE ADIACENTI (CONNESSI ALLA STANZA ATTRAVERSO UNA PORTA) RICEVONO UN PUNTO DI DANNO.



www.whitegoblingames.com

© 2012 White Goblin Games