



I PERSONAGGI

Le flic noir/Lo sbirro nero

"Prendi! Beccati questo!" Ricaricate totalmente una delle vostre armi o quella di un vicino che consuma pallottole.

Le clodo qui pue/Il barbone che puzza

"Ve lo scerco io scignore!". Effettuate una ricerca gratuitamente.

La cheerleader/La cheerleader

"Uh uh! Piccoli miei!" Spostate uno zombie o quello di un vicino sotto il mazzo dell'Orda a faccia in giù rivolto nella direzione che volete.

La vieille & Kiki/La vecchia & Kiki

"Attacca Kiki!" Scegliete la vostra zona del corpo a corpo o quella di un vicino. Se è vuota, gli zombie non vi possono entrare questo turno.

L'infirmière sexy/L'infermiera sexy

"Respira!" In caso di infezione, riducete il vostro livello di infezione o quello di un vicino al minimo.

LE ARMI

Adrénaline/Adrenalina

Effettuate un'azione (cercare, lanciare o attaccare) o riducete il vostro livello d'infezione al minimo.

Barricade/Barricata

Se la vostra zona del corpo a corpo è vuota, posateci la barricata. Da questo momento, se degli zombie dovessero entrare in questa zona, distruggeranno invece la barricata. Gettatela conseguentemente al cimitero.

Chargeurs/Caricatori

Ricaricate completamente una delle vostre armi che consuma pallottole.

Hache/Ascia

Attaccate con una potenza di 2 uno zombie nel vostro corridoio che non è ancora nella zona del corpo a corpo (conta come un'azione). Se muore gettate l'ascia al cimitero, in caso contrario assegnategliela. Se questo zombie muore nella zona del corpo a corpo, il personaggio recupera l'ascia.

Jerrican/Benzina

Ricaricate totalmente un'arma che consuma della benzina o rivelate tutti gli zombie in una zona del vostro corridoio, dopodiché attaccate ognuno di loro con una potenza di 2 (questa scelta conta come un'azione).

Jouet/Giocattolo

Spostate uno zombie del vostro corridoio sotto il mazzo dell'Orda a faccia in giù rivolto nella direzione che volete.

Viseur/Visore

Estendete la portata delle vostre armi che consumano delle pallottole al corridoio del vostro vicino. L'utilizzo del visore è illimitato.