

VARIANTI DI UN FAN PER IL GIOCO DA TAVOLO “IL SIGNORE DEGLI ANELLI”

Dopo aver giocato un paio di partite e aver letto un po' di commenti, mi sono venute alcune idee per riparare le falle del gioco. Perciò senza aggiungere altro, ecco le mie idee...

(1) Mi sembra che FRODO debba avere l'abilità speciale di Sam e viceversa. Una strategia è provare a dare l'Anello a Sam il prima possibile, dato che subisce gli effetti minori dalla corruzione. Mentre ciò ha senso per il gioco, è completamente astorico. Credo che abbia più senso che Frodo riesca a resistere di più all'anello, mentre Sam riesca a far proseguire il viaggio in vari modi (incluso portare Frodo sul Monte Fato!). l'unico effetto reale che questa regola provoca è che rende “Preparations” meno attraente essendo Frodo il Portatore dell'Anello: l'effetto del tiro di dado con queste nuove regole sarebbe minimo.

Un commento che i giocatori fanno è che la partita in 2 giocatori è dura, mentre invece è facile in 5; ciò è normale perché in due giocatori si distribuiscono meno carte e in cinque il dovere di essere il Portatore dell'Anello può essere condiviso con più persone per distribuire la corruzione(!). Ancora, questa situazione è astorica; verso la fine Frodo NON POTEVA abbandonare l'anello e avvertì Sam che si sarebbe infuriato se Sam avesse preso l'anello. Perciò, nell'interesse degli Dei Gemelli dell'“Equilibrio di Gioco” e dell'“Accuratezza Storica”...

(2) In caso di pareggio, l'attuale Portatore dell'Anello rimane anche per lo scenario successivo.

(3) Se l'Anello cambia di mano, l'ex Portatore dell'Anello tira il dado. [Notate che ciò aggiunge tensione alla cooperazione; il Portatore dell'Anello è motivato a rimanere tale piuttosto che rischiare di tirare il dado; provare a “spalmare la corruzione” diviene una strategia ancora più rischiosa!]

(4) Il numero di carte date a ogni giocatore a Rivendell e a Lothlorien è uguale a 7 meno il numero dei giocatori; perciò in una partita a due giocatori, ogni giocatore riceve cinque carte, non quattro, e in una partita a cinque giocatori ognuno riceve due carte.

-- Tony Lin
(tony.h.lin@boeing.com)