

Zingaya (Azione: Costo 1)

Se ci sono dei Non Morti in un'Area con Cultisti Accoliti Nemici, trasforma uno di questi Cultisti Accoliti in un Non Morto.

SEGNO
GIALLO



Passione (Continuo)

Quando uno dei tuoi Cultisti è eliminato durante la Fase di Azione (Catturato, Ucciso, ecc.), ottieni 1 Punto Potere.

SEGNO
GIALLO



Colui che Non Deve Essere Nominato (Azione: Costo 1)

Muovi Hastur in un'Area contenente un Cultista di una qualsiasi Fazione (il Cultista ha pronunciato il suo Nome, probabilmente per errore) e poi effettua immediatamente una seconda, diversa, Azione. Non puoi effettuare *La Morte Urlante* come tua seconda Azione.

SEGNO
GIALLO



La Morte Urlante (Azione: Costo 1)

Muovi il Re Giallo. Qualsiasi Non Morto nella stessa Area può muoversi con lui gratuitamente. Dopodichè effettua immediatamente una seconda, diversa, Azione. Non puoi effettuare *Colui che Non Deve Essere Nominato* come tua seconda Azione.

SEGNO
GIALLO



Il Terzo Occhio (Continuo)

Se Hastur è in gioco, il costo per Profanare è ridotto di 1. Se la Profanazione ha successo, ottieni anche 1 Segno degli Antichi.

SEGNO
GIALLO



Stridio dei Byankhee (Azione: Costo 1)

Muovi alcuni o tutti i Byankhee dalle loro attuali Aree all'Area selezionata, indipendentemente dalla distanza.

SEGNO
GIALLO

