

Sommergere (Azione: costo 1)

Se Cthulhu è in un'Area di Oceano, rimuovilo dalla mappa e mettilo sopra la tua scheda della Fazione, assieme ad alcune o tutte le Unità amiche presenti nella stessa area. Successivamente, come Azione, paga un punto potere per posizionare Cthulhu e tutte le sue Unità aggregate, ovunque sulla mappa, Aree di Terra incluse

GRANDE
CTHULHU



Y'ha Nthlei (Continuo)

Durante la Fase di Accumulo di Potere, se Cthulhu è in gioco, ottieni 1 Punto Potere per ogni Portale Controllato dal nemico in un'Area di Oceano.

GRANDE
CTHULHU



Sogni (Azione: costo 3)

Scegli un'Area con almeno un Cultista Accolito nemico. Il tuo nemico deve eliminarne uno e sostituirlo con uno della tua Riserva.

GRANDE
CTHULHU



Assorbimento (Pre-Battaglia)

Se è presente uno Shoggoth, elimina uno o più dei tuoi Mostri o Cultisti dell'Area. Per ogni Unità rimossa, aggiungi 3 dadi al valore di combattimento dello Shoggoth per quella Battaglia.

GRANDE
CTHULHU



Rigenerazione (Post-Battaglia)

Infliggi fino a 2 risultati della Battaglia allo stesso Starspawn quando subisci le perdite. Se entrambi i risultati sono Uccisioni, lo Starspawn Muore. Con qualsiasi altra combinazione dei risultati di Uccisione o Tormento, lo Starspawn si ritira.

GRANDE
CTHULHU



Involuzione (Continuo)

Alla fine di una qualsiasi Azione del giocatore (anche se non è il tuo turno), trasforma uno o più dei tuoi Cultisti Accoliti ovunque sulla Mappa in un Deep One.

GRANDE
CTHULHU

