



FAQ – Lewis & Clark

Queste FAQ sono la traduzione in italiano di quelle postate dagli autori sul sito
“http://www.ludonaute.fr/?page_id=3090&lang=en”

Chiarimenti riguardanti le Azioni

Una nota importante riguardante le Azioni è stata modificata tra la prima e la seconda stampa. Qui di seguito c'è la versione finale:

E' sempre permesso l'utilizzo di una sola parte della Forza che è stata associata ad un Azione. Per esempio: un Azione a cui è stata data Forza 3 può essere svolta tre, due, una oppure nessuna volta. E' inoltre permesso prendere solo qualche (o nessuno) beneficio ottenuto da un Azione piuttosto che tutti.

Gestione delle Barche

Quando mi è permesso di riorganizzare le risorse sulle mie barche?

In ogni momento del gioco (quando compro una nuova barca o quando pago risorse per un azione per esempio), mi è permesso riorganizzare gli esagoni risorsa nelle mie barche, facendo così in modo di occuparle per avere meno penalizzazioni possibili per le barche. D'altra parte, non mi è permesso gettare risorse fuoribordo eccetto in specifici casi (guardare la seguente domanda).

Posso “gettare fuoribordo” delle mie risorse?

No, non mi è permesso sbarazzarmi dalle mie risorse eccetto se, quando ottengo risorse, tutte le mie barche, incluse quelle comprate durante il gioco, sono piene. In questo caso, posso scartare risorse (mettendo le risorse nella riserva) con lo scopo di creare spazio alle risorse appena ottenute. Il numero di vecchie risorse che posso scartare in questo caso è uguale al numero delle nuove risorse che ho appena ottenuto; quindi, alla fine di questo scambio, avrò nuovamente le mie barche piene.

Azioni nel Villaggio Indiano

Quando eseguo l'azione Addio, posso scartare solo una parte delle 5 carte nel Diario degli Incontri (per esempio solo 2 carte)?

No, non puoi. Scartare le 5 carte Personaggio del Diario degli incontri è obbligatorio durante l'azione Addio, al contrario puoi scartare 1, 2, 3 o anche nessuna carta dalla tua mano.

Quando copio l'azione di un personaggio già giocato con Sciamanesimo, posso usare la Forza che è stata data a questa carta?

No, posso fare l'azione copiata una sola volta, a prescindere dalla Forza data precedentemente alla carta.

Possono diversi giocatori aggiungere Indiani in un cerchio aperto nel villaggio (Commercio di Cavalli e Fabbricazione di Canoe) o solo il primo giocatore che mette gli indiani è autorizzato a mettere da 1 a 3 Indiani in quel luogo?

Non c'è limite al numero di Indiani che possono essere messi in questi spazi. Nel proprio turno il giocatore può mettere fino a 3 Indiani a volta om questi spazi al posto del singolo Indiano che può essere messo negli altri luoghi.

Quando effettuo l'azione di Commercio di Cavalli, è possibile utilizzare un Cavallo o una Canoa per pagare i costi dell'azione?

Sì, posso pagare 1 Cavallo, 1 Cibo e 1 Canoa per ottenere un Cavallo per esempio.

Quando eseguo l'azione Miglioria della Spedizione, se i due cerchi sono vuoti, posso fare quest'azione mettendo 2 Indiani durante lo stesso turno, uno per ogni cerchio, e in questo modo prendendo due tessere (pagando 6 Legname)?

No, posso mettere solo un Indiano per turno in un cerchio vuoto. Questi due posti possono essere visti come due differenti azioni con lo stesso effetto.

Movimento degli Esploratori

Due Esploratori non possono occupare lo stesso spazio. Quando devo tenere conto degli Esploratori avversari?

Durante la mia fase di movimento Esploratore, non devo tenere conto degli Esploratori avversari (passo attraverso gli spazi in cui ce ne sono come fossero spazi vuoti), ad eccezione dell'ultimo spazio in cui il mio Esploratore dovrebbe fermarsi. Se lo spazio di arrivo è occupato, allora il mio Esploratore si muove nel primo spazio successivo libero (o allo spazio precedente libero se siamo nella fase dell'Accampamento), qualsiasi tipo esso sia (fiume o montagna).

Gli spazi oltre a Fort Clatsop sono spazi fiume?

Sì, sono spazi fiume.

Le azioni Personaggio con effetti permanenti (con il simbolo dell'infinito)

Devo dare Forza alle carte Personaggio con effetti permanenti (giocando un'altra carta e/o pedine Indiano con essa)?

Sì, OGNI carta Personaggio deve essere attivata grazie ad una Forza data da Indiani e/o altre carte. Non è permesso giocare carte senza attivazione.

Le carte Personaggio con effetti permanenti tornano nella mia mano quando effettuo l'azione Accampamento, come fanno le altre carte?

Sì, tutte le mie carte tornano indietro nella mia mano durante la fase Accampamento. Alla fine di questa fase, la mia area di gioco sarà totalmente vuota.

Le carte Personaggio con effetti permanenti possono essere copiate grazie all'azione Sciamanesimo o con The Partisan (Personaggio #35)?

No, poiché il loro effetto non è applicabile immediatamente, non possono essere copiate.

Azioni specifiche dei Personaggi

The Interpreter: quando si attiva the interpreter, mi è permesso di prendere anche solo una parte degli Indiani presenti nel tabellone di gioco? Cosa succede agli Indiani che non voglio prendere?

Posso scegliere di non prendere tutti gli Indiani, ma solo alcuni o anche nessuno. In questo caso, gli indiani rimanenti staranno nell'area Pow-Wow, sul tabellone di gioco. Essi saranno disponibili per il seguente giocatore che vorrà giocare il suo Interprete.

#14 Cuscular (Paga 1 Cavalla e prendi una carta a tua scelta tra quelle del Diario degli Incontri) quando attivata per più volte, devo rifornire il Diario degli Incontri tra un'attivazione e l'altra?

No, non si deve rifornire il Diario degli Incontri tra gli acquisti dei Personaggi; si rifornirà solo alla fine dell'azione.

#16 François-Antoine Larocque: Se questa carta è nella mia area di gioco e il mio esploratore è in una casella Montagna, sulla penultima casella di Montagna per esempio, se l'ultima casella di Montagna è occupata da un esploratore avversario, il mio prossimo movimento sarà in montagna o nel fiume?

Il tuo prossimo movimento sarà nel fiume. Muovi come se le caselle occupate dagli esploratori avversari semplicemente non esistono.

#36 Nicolas Jarrot (Effetto permanente: aggiungi 2 spazi ad un movimento sul fiume) Questo potere si applica anche quando uso l'azione Sciamanesimo per attivare un personaggio che permette al mio esploratore di muovermi sul fiume?

Sì, si applica.

#48 Coboway (nella prima versione del 2013)

C'è un errore nel regolamento (pagina 16). Deve essere letto "Paga 1 Utensile, 1 Cibo, 1 Pelliccia and 1 Legname e fai avanzare il tuo esploratore di 4 spazi nella Montagna."

#54 Cut Nose (Effetto permanente: aggiungi 2 spazi ad un movimento in montagna) Questo potere si applica anche quando uso l'azione Sciamanesimo per attivare un personaggio che permette al mio esploratore di muovermi sulla montagna?

Sì, si applica.

Variante Solitario

Di quanti Indiani ho bisogno nel gioco in solitario?

Devo usare 6 Indiani (3 + 3 per giocatore). All'inizio del gioco un indiano deve essere piazzato nella mia plancia spedizione, uno nell'area Nuovi Arrivati e gli ultimi quattro indiani vanno messi nella riserva.

Dove devo piazzare la pedina di Alexander McKenzie (usando una delle pedine esploratore) all'inizio del gioco?

Piazza Alexander McKenzie sulla strada, su di uno spazio a mia scelta a monte di Saint Louis. Più lo spazio di partenza di McKenzie sarà lontano da Saint Luis, più sarà difficile il gioco.

Come gioca esattamente Alexander McKenzie?

Alla fine di ogni turno, devo muovere di uno spazio in avanti la sua pedina. Se questo spazio è occupato dal mio esploratore, Alexander MacKenzie muove di uno spazio in più.

Inoltre, questa figura è da considerarsi come un esploratore nel gioco multi-giocatore: posso "saltare" lo spazio in cui è se è il mio spazio finale di movimento.

Traduzione effettuata da Andrea "Tolarian"

