

PLAY IMMEDIATELY

Giocala su un qualunque Eroe. Se viene cancellata, qualsiasi ferita vi si trova sopra viene scartata.

Remains in Play

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-029

Sacrifice: Rimuovi 3 dei tuoi Zombie da qualsiasi parte della plancia

Scegli una sezione della plancia. Ogni Zombie in quella sezione può muoversi di D6 spazi in questo turno invece del normale movimento.

"If you have a plan, NOW might be a good time!"

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-028

Giocalo su un qualsiasi Eroe. Quell'Eroe ora tira un dado extra da combattimento e ogni volta in cui dovesse prendere una ferita tira un D6. Con un risultato di 5 o 6 la ferita è evitata. Scarta questa carta se l'Eroe cerca.

Remains in Play

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-035

Giocala all'inizio degli Eroi di un qualsiasi Eroe. Ogni volta quell'Eroe si muove in uno spazio con uno o più Zombie, l'Eroe ottiene un dado extra da combattimento fino alla fine del turno. Se l'Eroe perde un combattimento, scarta questa carta con 4+.

Remains in Play

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-031

Giocala all'inizio di un turno degli Zombie per cancellare una qualunque Carta Eroe con la scritta **Remains in Play** con 4+.

"What hope do we have left?"

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-024

BONUS IN COMBATTIMENTO:

Se l'Eroe vince un combattimento e lo Zombie viene respinto, tira un D6. Con un risultato di 4, 5 e 6, quello Zombie prende una ferita.

"Now we're talkin'!"

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-037

Sacrifice: Il/i Giocatore/i Zombi devono/scartare un totale di 2 carte dalla mano mentre questa carta è in gioco, in qualsiasi momento un eroe perde un combattimento, rivela e scarta le prime 3 carte eroe del mazzo. Se in questo modo viene scartata l'ultima Carta Eroe, gli eroi perdono la partita.

Remains in Play

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-034

A DUE MANI

L'Eroe vince i combattimenti in caso di pareggio. Coma Azione Movimento, l'Eroe può rimescolare fino a 2 carte della pila degli scarti Eroi nel mazzo Eroi.

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-023

Gioca questa carta alla fine del turno. Zombie pot scegli un Eroe e tira un D6. Immediatamente piazza tanti Zombie presi (con il limite di un nuovo zombie per spazio adiacente).

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-022

Gioca questa carta all'inizio del turno degli Zombie su un qualsiasi eroe. Mentre questa carta è in gioco, cancella qualsiasi Evento Eroe giocata su questo eroe con 3+.

"Stay back... All of you!"

Remains in Play

© 2008 Flying Frog Productions LLC Promo-038