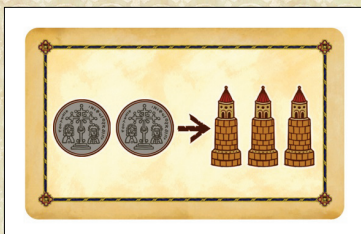




Jerusalem



Le Quattro nuove carte Azione / The Four new Action cards

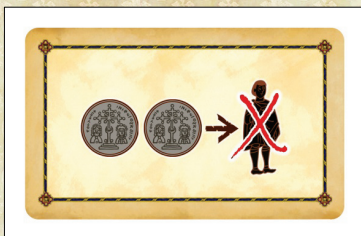


Il Costruttore

Paghi 2 Bisanti d'argento per ottenere 3 Punti Torre.

The Builder

You pay 2 silver Bezzant coins and get 3 Prestige Points.



L'Assassino

Paghi 2 Bisanti d'argento alla Banca per eliminare uno Scudiero avversario (anche se protetto da un Barone). Lo scudiero ucciso ritorna nella riserva generale.

The Assassin

You pay 2 Silver Bezzants to the Bank and you can kill one Squire to an opponent even if it's protected by a Baron. The dead Squire goes back to general reserve.



Il Mendicante

Quando si gioca questa carta la si piazza sotto uno dei propri scudieri che si trova in un'area del tabellone. Questo scudiero diventerà un mendicante e rimarrà tale per tutta la durata della partita. Ogni volta che un avversario vorrà piazzare degli scudieri nell'area dove si trova il mendicante, dovrà pagare 1 bisante d'argento al giocatore proprietario del mendicante.

Nota 1: Se un avversario gioca la carta Voltagabbana, il mendicante cambia fazione!

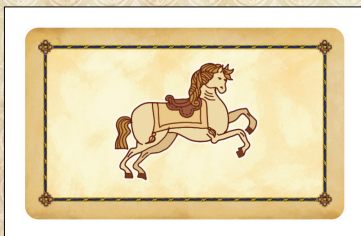
Nota 2: Se lo scudiero viene eliminato a seguito dell'evento Guerra oppure viene assassinato (seconda nuova carta azione), la carta viene scartata.

The Beggar

When you play this Action card, place it under one of your squire who's inside one area of the gameboard. That Squire will become a beggar for the rest of the game. Each time an opponent places one (or more) squire inside that area, must give 1 silver Bezzant to the beggar.

Note 1: If an opponent plays "Turncoat", the beggar changes his faction!

Note 2: If that squire is removed from the game after a War event or he's killed (the new Assassin card), the card is removed too.



Il Cavallo

Quando si gioca questa carta la si piazza sotto uno dei propri scudieri che si trova in un'area del tabellone. Questo scudiero resterà a cavallo per tutta la durata della partita. Al termine della fase della Torre di David, il giocatore potrà spostare lo scudiero a cavallo in un'area qualsiasi (ad eccezione di quelle protette dal Barone).

Nota 1: Se un avversario gioca la carta Voltagabbana, il cavallo passa allo scudiero avversario!

Nota 2: Se lo scudiero viene eliminato a seguito dell'evento Guerra oppure viene assassinato (seconda nuova carta azione), la carta viene scartata.

The Horse

When you play this Action card, place it under one of your squire who's inside one area of the game board. That Squire will have a Horse for the rest of the game. After the first step of phase 3 (The Tower of David), the Squire with the Horse may be moved anywhere on the game board (with the exception of blocked areas by Barons).

Note 1: If an opponent plays "Turncoat", the opponent takes also the Horse!

Note 2: If that squire is removed from the game after a War event or he's killed (the new Assassin card), the card is removed too.