

L'ANNO DEL DRAGONE

1^a Espansione: La Grande Muraglia Cinese

COMPONENTI

1 carta Azione “costruzione della Grande Muraglia”
30 tessere Muraglia (6 per ogni colore)

PREPARAZIONE

Ogni giocatore riceve le sue 6 tessere Grande Muraglia, che tiene visibili davanti a sé con la faccia coi simboli visibile anche agli altri giocatori.

La carta Azione “costruzione della Grande Muraglia” deve essere aggiunta alle altre 7 del gioco base e unita ad uno dei gruppi che vengono formati all’inizio di ogni turno.

SVOLGIMENTO

Quando un giocatore sceglie per primo di svolgere l’azione “costruzione della Grande Muraglia”, sceglie una delle sue tessere Muraglia e la piazza sotto il tabellone, in corrispondenza della prima tessera evento (quella del primo mese), ricevendo ciò che è indicato sulla tessera stessa (i simboli delle 6 tessere indicano: 3 Punti Vittoria, 2 yuan, 1 riso, 1 fuoco d’artificio, 1 piano di un palazzo e 3 spazi di avanzamento nel percorso della priorità d’azione). Le tessere successive, anche da parte degli altri giocatori, dovranno essere piazzate a destra della prima, ciascuna sotto le tessere evento seguenti, fino, pertanto, ad un massimo di 12 tessere Muraglia in totale.

PUNTEGGIO

Nei due turni in cui si verifica l’invasione dei Mongoli, vengono assegnati dei Punti Vittoria (PV), prima di risolvere l’evento, secondo i seguenti criteri:

- Se le tessere Muraglia raggiungono almeno la posizione dove si trova la tessera evento “Invasione Mongola” del turno in corso, ogni giocatore riceve 1 PV per ogni tessera Muraglia del proprio colore piazzata sotto il tabellone.
- Se le tessere Muraglia non raggiungono la posizione dove si trova la tessera evento “Invasione Mongola” del turno in corso, ogni giocatore che non ha piazzato nessuna tessera Muraglia (o comunque quello/i che ne ha/hanno piazzate di meno), perde un personaggio dai propri palazzi.

Alla fine della partita vengono assegnati nuovamente dei Punti Vittoria per le tessere Muraglia, seguendo dei criteri analoghi ai precedenti, ma con delle piccole differenze, ovvero:

- Se sono state piazzate 12 tessere Muraglia (una per ciascun mese), ogni giocatore riceve 1 PV per ogni tessera Muraglia del proprio colore piazzata sotto il tabellone.
- Se sono state piazzate meno di 12 tessere Muraglia, ogni giocatore che non ha piazzato nessuna tessera (o comunque quello/i che ne ha/hanno piazzate di meno), perde un personaggio dai propri palazzi.

NOTA: nel secondo caso, la perdita del personaggio deve avvenire prima dell’assegnazione dei 2 PV per ogni personaggio presente nei palazzi stessi alla fine del gioco.