

AUTORE: Lasse Brøgger et al

Disponibile sul sito: www.talismanisland.com

REGOLE: il Re Rospo inizia la partita nella *Radura Maledetta*, e non può uscire dalla *Regione di Mezzo*. Ogni volta che un **Personaggio** che si trova nella *Regione di Mezzo* usa una **Magia** o raccoglie un **Oggetto Magico**, deve spostare il Re Rospo **1** spazio verso se stesso, seguendo il tragitto più breve. Il Re Rospo può spostarsi di più di una casella nello stesso turno, e se già si trova sulla casella di un **Personaggio** che lancia una **Magia** o raccoglie un **Oggetto Magico**, lo incontra direttamente.



