

HORSE FEVER

(Febbre da cavallo)

Nel lontano 1928 il più grande scommettitore di corse di cavalli, Boss il boss, arrivato al tramonto della sua vita, costruì vicino alla città di Horseburg una nuova pista in rettilineo, deciso a incoronare il suo successore. Da tutti gli angoli del globo i migliori scommettitori del mondo accettarono la sfida e si recarono a Horseburg, mettendo in gioco il loro onore per ricevere il titolo di Miglior Scommettitore di Sempre.

FAQ - Utilizzo delle Carte

Ad un cavallo con Start=4 si può sommare una carta Start+1?

No, il simbolo start è uguale per le due carte, quindi la carta Trucco sovrascrive la carta cavallo.

In che ordine agiscono le carte Azione giocate su un cavallo?

Le Carte Azione Speciale (colore grigio) agiscono sempre per prime. Dopodiché si svolgono i trucchi positivi/negativi.

Es. Su una scuderia sono state giocate le seguenti carte: "A" Negativa, "A" Positiva e la speciale "Fritz Finden" (elimina le carte rosse). In tal caso "Fritz Finden" eliminerà la carta rossa e la verde rimarrà in gioco.

Si può sommare ad una carta "Sprint=2" una "Sprint+1"?

Sì, se sono entrambe carte Azione. In questo caso il cavallo avrà Sprint=3.

Nel caso su una scuderia vengano giocate le carte "Fortuna Benevola" (Positiva "D", con Sprint di 2) e "Serum Maleficum" (Negativa "A" che annulla lo Sprint), cosa accade?

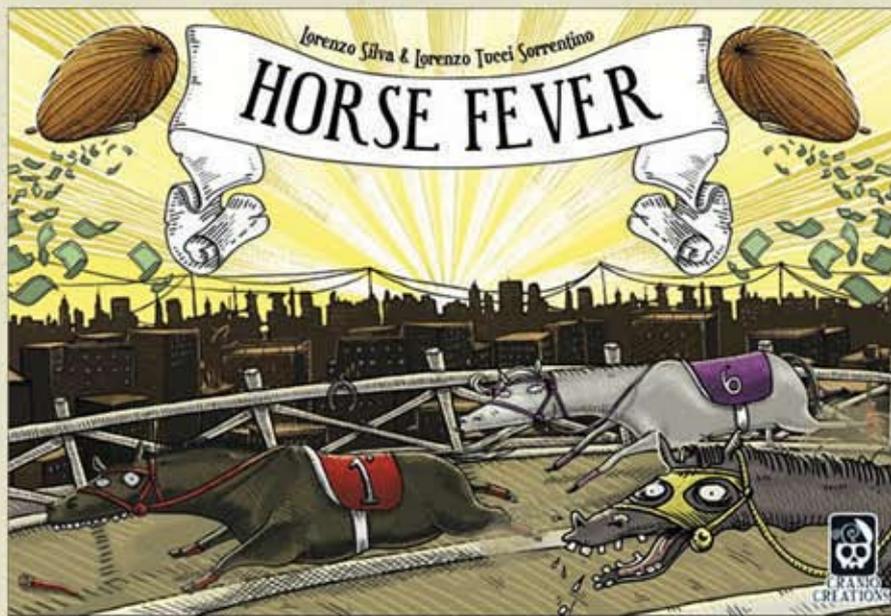
"Serum Maleficum" vince.

Se viene giocata la carta "Fortuna Benevola (Positiva "D", +1 Start, Sprint=2) sul cavallo The Fury (Start=4), cosa accade alla partenza?

Dopo aver svelato i movimenti dei cavalli, The Fury muoverà di 1 casella in più (lo Start=4 non conta).

Felix Infernalis (Negativa, se il cavallo è in testa non muove) e Vigor Ferreum (Positiva, se il cavallo è ultimo muove di 4) entrano in azione quando il cavallo è in prima posizione assoluta?

Non si calcola il primo o l'ultimo posto "assoluto" durante la corsa. Questo significa che la carta ha effetto anche in caso di parimerito in prima o ultima posizione (la quotazione del cavallo entra in ballo solo al Fotofinish).



Come funziona la Giumenta?

Non da alcun bonus durante lo svolgimento della corsa. Nel caso il giocatore sia in possesso della carta Obiettivo "Maggior numero di carte Cavallo" essa conta come due carte cavallo.

Le carte che modificano le quotazioni dei cavalli (Steven Sting, El Guapo, Alfio Allibratore, Biscuit de Mer) agiscono fisicamente cambiando la posizione dei cavalli sulla lavagna delle quotazioni?

Sì.

Se su un cavallo vengono giocate le carte "Acqua Putrida" (Sprint-1) e "Venenum Veneficum" (Sprint-1) cosa accade in caso di Sprint?

Avere Sprint=0 o Sprint=-1 non cambia, semplicemente il cavallo non sprinta.

Sul cavallo "Costantino" (Sprint=2, +1 Fotofinish) viene giocata la carta "Venenum Veneficum" (Sprint-1, STOP al Fotofinish). Cosa accade?

Il cavallo non sprinta e si ferma sulla linea del Fotofinish.

Al cavallo "The Fury" (Start =4) viene aggiunta la carta Negativa "Globus" Oscurus" (Start=0) e la carta Positiva "Fortuna Benevola" (Start+1), cosa accade?

Partenza = 1

Il Bonus di "The Fury" non ha effetto. Globus Oscurus porta a 0 lo Start. Fortuna benevola lo aumenta di 1. La carta movimento non viene presa in considerazione,

Per una corretta applicazione delle carte Azione, ha senso risolverle in ordine alfabetico (Carte "A", "B" ecc.), oppure nell'ordine in cui sono state giocate sulla scuderia?

No, le carte positive e negative non hanno un ordine, agiscono in contemporanea.