



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



games.LEGO.it

Dove è andata Mrs. Purr ?

Harry Potter: Hogwarts

**Variante per Harry Potter: Hogwarts
proposta da Etnometodologico**

Difficoltà leggermente maggiore rispetto al gioco base

Scopo del Gioco

Mrs. Purr si nasconde nelle aule del castello. I maghi delle quattro casate hanno ricevuto il compito di svolgere una ricerca sul gatto del castello e sono impegnati nel difficile tentativo di trovarla e portarla nella loro torre. Ovviamente alla prima occasione Mrs. Purr scapperà. Vince chi per primo riesce a portare due volte il gatto nella torre della propria casata.

Preparazione del Gioco

il giocatore più giovane lancia il Dado LEGO e determina l'aula dove si è nascosta Mrs. Purr:

- (1) Biblioteca
- (2) Aula Pozioni
- (3) Aula Incantesimi
- (mappa del malandrino) Torre di Divinazione
- (rotazione) Scegli l'aula

Svolgimento del gioco

Seguendo le normali regole di gioco, con la variante "duello fra maghi", tratta Mrs Purr come se fosse un oggetto per i compiti, con la differenza che una volta presa questa va attaccata alla testa del personaggio e riportata nella torre del giocatore. Riuscendo a far questo il giocatore segna un punto, il primo giocatore a segnare due punti vince la partita.

Una volta riportata nella stanza di un giocatore Mrs Purr si nasconde in un una nuova aula, il giocatore più giovane tra quelli con meno punti lancia nuovamente il dado per determinare in quale aula sia.

Vincendo un duello tra maghi è possibile sottrarre Mrs Purr al mago sconfitto, oltre che spostarlo.

Variante LEGO Games vincitrice della selezione fatta da La Tana dei Goblin il 15-11-2010

www.goblins.net