

The Hobbit card game *di Martin Wallace*

variante 2 giocatori v1.1

di Fabrizio Mancinelli

Questa è una variante del gioco originale per 2 che utilizza tutti e 5 i personaggi, per rendere la sensazione di una partita a cinque.

Preparazione

I giocatori stabiliscono chi gioca quale fazione (Bene, Male). Tutte le carte personaggio sono mescolate e disposte sul tavolo a formare un cerchio. Le restanti 60 carte sono mescolate e distribuite ai due giocatori seguendo le regole standard per 5 giocatori, cioè all'inizio della partita ciascun giocatore deve avere 7 carte in mano. Le carte non distribuite formeranno un tallone da porre accanto alle carte personaggio.

Svolgimento del gioco

Il giocatore del Bene, che controlla Thorin, comincia giocando una carta dalla mano al centro del cerchio: questa è la carta di Thorin, e il suo colore guida la presa. Dopodiché il giocatore pesca una carta dal tallone e la mostra all'avversario prima di aggiungerla alla propria mano.

A questo punto, il giocatore che controlla il personaggio posto alla sinistra di Thorin gioca una carta secondo le normali regole; anch'egli, quindi, pesca una carta dal tallone e la mostra all'avversario. Tocca quindi al giocatore che controlla il personaggio successivo in senso orario, e così via finché ogni personaggio ha giocato una carta (naturalmente può capitare che un giocatore giochi due o tre carte di seguito perché più personaggi che controlla sono vicini). Quando un giocatore gioca una carta per l'ultimo personaggio che controlla nella presa non pesca dal tallone; in tal modo, dopo che le 5 carte della presa corrente (una per personaggio) sono state giocate, ogni giocatore resta con 6 carte in mano. Dopo di ciò, la presa è risolta e le carte sono distribuite secondo l'abilità del personaggio che se l'è aggiudicata. La presa successiva parte dal giocatore che controlla il personaggio che s'è aggiudicato la presa precedente e così via; al termine di ogni presa, ogni giocatore deve trovarsi con una carta in meno in mano, finché i giocatori non hanno più carte in mano.

A questo punto sono risolte le eventuali eliminazioni dei personaggi e controllate le condizioni di vittoria; se queste non sono soddisfatte, comincia un altro round. A seconda di quanti personaggi sono sopravvissuti, le carte di mano sono distribuite secondo le appropriate regole standard; riguardo la risoluzione delle eventuali pipe accumulate dai personaggi, si considera il numero più alto di pipe assegnate ad un singolo personaggio tra quelli sopravvissuti che ciascun giocatore controlla. Il secondo round è giocato in modo del tutto simile al primo; alla fine di esso, si risolvono le eliminazioni dei personaggi e si controllano le condizioni di vittoria per determinare il vincitore.