

HAITI

Un'espansione per il gioco in scatola Puerto Rico. Haiti introduce due nuovi ruoli e il concetto di morte dei coloni e zombi.

Preparazione

Avrete bisogno di stampare, tagliare e incollare su cartoncino i nuovi ruoli di Haiti, i palazzi e le paludi. I ruoli vengono messi assieme agli altri ruoli. Rimuovi i ruoli del Cercatore d'Oro quando giochi con Haiti. I nuovi palazzi rimpiazzano i seguenti palazzi originali: Baracca di Guardia (Guard Shack) rimpiazza la Proprietà (Hacienda), il Mausoleo (Mausoleum) rimpiazza l'Ostello (Hospice), l'Incrocio (Crossroad) è il nuovo palazzo grosso che rimpiazza la Fortezza (Fortress). Idealmente, in una partita ad Haiti, il Mercato Nero (Black Market) dovrebbe essere usato al posto del Capanno degli Attrezzi (Construction Hut). Le Paludi dovrebbero essere mischiate insieme alla pila di Cave. Ogni volta che un giocatore può scegliere una Cava, sia tramite il ruolo di Colonizzatore (Settler) oppure usando un Capanno degli attrezzi, dovranno prendere quello che c'è in alto alla pila delle Cave.

Usate i tabelloni normali, ma invece che a San Juan, piizzerete i coloni nel Cimitero. I Coloni piazzati là sono considerati morti e non possono essere rimossi dal cimitero a meno che non sia tramite il ruolo del Maestro Zombi (Zombie Master). Ogni volta che, durante il gioco, i coloni vengono piazzati a San Juan, è come se fossero stati portati al cimitero. Usa l'area di San Juan sul tuo tabellone come se fosse il tuo cimitero.

Avrai bisogno inoltre di segnalini per gli zombi. Suggeriamo gli zombi di plastica che trovate nell'omonimo gioco. In alternativa, dischetti verdi simili a quelli dei coloni.

Se giocate ad Haiti con l'espansione standard di Puerto Rico, dovrete inoltre scegliere i palazzi di Haiti come se fosse l'espansione stessa, oppure potete aggiungere direttamente i palazzi di Haiti e scegliere tra gli altri come fareste con l'espansione. Se la Fortezza (Fortress) viene utilizzata, i coloni morti nel vostro cimitero contano come punti bonus della Fortezza, ma gli Zombi no.

NUOVI RUOLI



Il giocatore che sceglie il Rivoluzionario può scegliere di costringere un Giocatore a spostare 3 coloni (a scelta di quel giocatore) e metterli nel Cimitero oppure costringere tutti i giocatori, incluso se stesso, a spostare 1 colono (a scelta di ognuno) e metterlo nel cimitero. I coloni possono essere spostati nel cimitero prendendoli da un qualsiasi Palazzo, Piantagione, Cava o Palude.

Il Governatore deve spostare un colono addizionale nel cimitero, che sia stato specificatamente indicato o meno dal Rivoluzionario.

I giocatori che hanno meno coloni disponibili rispetto a quelli richiesti, devono piazzare tutti i loro coloni disponibili nel Cimitero.



Quando viene scelto il ruolo del Maestro Zombi (Zombie Master), tutti i giocatori possono rimuovere un Colono dal Cimitero e aggiungere un segnalino Zombi in uno spazio non occupato di un Palazzo, una Piantagione, una Cava, o una Palude. Gli Zombi contano come un Colono in tutti i sensi, tranne che per gli effetti di cui sono oggetto i Coloni, come il Mercato Nero o il Rivoluzionario, che non colpiscono gli Zombi.

Il Maestro Zombi può rimuovere tutti i Coloni morti dal suo Cimitero per creare degli Zombi. Se un giocatore non ha abbastanza spazi liberi per i suoi Zombi, i coloni morti restanti rimangono nel Cimitero.

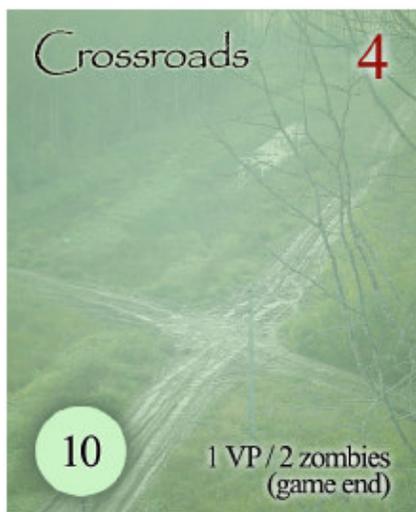
NUOVI PALAZZI



I Giocatori con a disposizione una Baracca di Guardia (Guard Shack) spostano nel Cimitero due coloni in meno durante la fase del Rivoluzionario. I giocatori non possono spostare meno di zero coloni nel Cimitero in questo modo. Se scegli di spostare il colono dalla Baracca di Guardia al Cimitero, la Baracca di Guardia viene considerata immediatamente indisponibile e non puoi più usufruire del suo beneficio, e devi spostare nel Cimitero i Coloni richiesti.

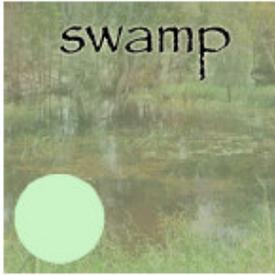


I Giocatori con a disposizione il Mausoleo (Mausoleum) possono aggiungere uno Zombi addizionale in uno spazio non occupato sul loro tabellone dopo aver mosso i propri Zombi dal Cimitero durante la fase del Maestro Zombi. Lo Zombi extra viene preso dalla riserva, non dal Cimitero del giocatore. Se, dopo aver mosso gli Zombi dal Cimitero, tutti i giocatori hanno gli spazi pieni, il Mausoleo non fornisce alcun beneficio. Per ogni Zombi aggiunto in questo modo, rimuovi dal gioco uno dei coloni dalla riserva che sarebbe stato messo sulla nave.



Il giocatore con a disposizione l'Incrocio guadagna 1 punto Vittoria per ogni 2 Zombi che controlla alla fine del gioco.

NUOVE TESSERE



I giocatori con a disposizione una palude posso aggiungere uno Zombi addizionale in uno spazio vuoto sul proprio tabellone alla fine della fase dell' Artigiano. Lo Zombi extra viene preso dalla riserva, non dal Cimitero del giocatore. Se, alla fine della fase dell' Artigiano, tutti gli spazi del giocatore sono pieni, la Palude non fornisce alcun beneficio. Per ogni Zombi aggiunto in questo modo, rimuovi dal gioco uno dei coloni dalla riserva che sarebbe stato messo sulla nave.

Traduzione a cura di Matteo Nicotra – Mattnik – espansione non ufficiale di Puerto Rico-Haiti.