

GURPS

Personaggio **Giocatore**

Ruolo **Origine**



ST Dodge BasicSpeed Thrust Swing

DX BasicSpeed BasicMove

HT FP Attuali

IQ Will Per

HP (=ST)

| | E | A | H |
|-------|----|----|----|
| Att-2 | - | - | 1 |
| Att-1 | - | 1 | 2 |
| Att | 1 | 2 | 4 |
| Att+1 | 2 | 4 | 8 |
| Att+2 | 4 | 8 | 12 |
| Att+3 | 8 | 12 | 16 |
| Att+4 | 12 | 16 | 20 |
| Att+5 | 16 | 20 | 24 |

焱茶木倭字丹 柔道

Location **Modif**

TORSO -1

ARM-LEG -2

GROIN -3

HAND-FOOT -4

LOCATION -5

NECK-FACE -6

SKULL -7

EYE -9

| Skills | Level | Relative | Default | |
|----------------|----------------------|----------------------|-------------------|----------------------|
| Acrobatics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-6 | <input type="text"/> |
| Administration | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Merchant-3 | <input type="text"/> |
| Artist - | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6 | <input type="text"/> |
| Autohypnosis | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Meditation-4 | <input type="text"/> |
| Climbing | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-5 | <input type="text"/> |
| Connoisseur | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5 | <input type="text"/> |
| Diagnosis | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6,FirstAid-8 | <input type="text"/> |
| Erotic Art | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-5,Acrobat-5 | <input type="text"/> |
| Escape | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-6 | <input type="text"/> |
| First Aid | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-4 | <input type="text"/> |
| Heraldry | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Savoir-3 | <input type="text"/> |
| Hidden Lore | <input type="text"/> | <input type="text"/> | None (IQ) | <input type="text"/> |
| Holdout | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Sleight-3 | <input type="text"/> |
| Literature | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6 | <input type="text"/> |
| Meditation | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Will-6,Autohyp-4 | <input type="text"/> |
| Naturalist | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6 | <input type="text"/> |
| Observation | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Per-5,Shadow-5 | <input type="text"/> |
| Performance | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Act,Public-2 | <input type="text"/> |
| Pharmacy | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6,Naturalist-5 | <input type="text"/> |
| Poisons | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6,Pharmacy-3 | <input type="text"/> |
| Politics | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Diplomacy-5 | <input type="text"/> |
| Psychology | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6 | <input type="text"/> |
| Search | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Per-5 | <input type="text"/> |
| Stealth | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-5,IQ-5 | <input type="text"/> |
| Streetwise | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5 | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |

| Weapon Skills | Level | Relative | Default | |
|---------------|----------------------|----------------------|----------------|----------------------|
| Broadsword | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-5,Short-2 | <input type="text"/> |
| Flail | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-6,2hFlail-3 | <input type="text"/> |
| Karate | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX | <input type="text"/> |
| Knife | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-4,Short-3 | <input type="text"/> |
| Kusari | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-6,2hFlail-4 | <input type="text"/> |
| Polearm | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DX-5,Staff-4 | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | <input type="text"/> |

| Influence Skills | Level | Relative | Default | |
|------------------|----------------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| Acting | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5 | <input type="text"/> |
| Diplomacy | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-6,Politics-6 | <input type="text"/> |
| Fast Talk | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Acting-5 | <input type="text"/> |
| Intimidation | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Will-5,Acting-3 | <input type="text"/> |
| Leadership | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5 | <input type="text"/> |
| Merchant | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5 | <input type="text"/> |
| Public Speaking | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-5,Acting-5 | <input type="text"/> |
| Savoir-Faire | <input type="text"/> | <input type="text"/> | IQ-4 | <input type="text"/> |
| Sex Appeal | <input type="text"/> | <input type="text"/> | HT-3 | <input type="text"/> |

Advantages



| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Disadvantages



| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Melee Weapon | Att | Parry | Imp | Damage Type | Crush | Cut | Reach | Notes | Cost | Weight |
|--------------|-----|-------|-----|-------------|-------|-----|-------|-------|------|--------|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |



| Ranged Weapon | Att | Acc | Damage | RoF | Shots | Bulk | ST | Range | Cost | Weight |
|---------------|-----|-----|--------|-----|-------|------|----|-------|------|--------|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

Experience

Unspent



| Armour | Location | DR | Cost | Weight |
|--------|----------|----|------|--------|
| | | ◊ | | |
| | | ◊ | | |

Attributes

Skill

Advantages

Disadvantages

| Items | Location | Cost | Weight |
|-------|----------|------|--------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Pergamena di Viaggio



Total Weight

Base Lift (STxST)/5

| | | | | |
|-------|----------------------|----------------------|--------|----|
| ➔ X2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | BM 0.8 | -1 |
| ➔ X3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | BM 0.6 | -2 |
| ➔ X6 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | BM 0.4 | -3 |
| ➔ X10 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | BM 0.2 | -4 |



Totals

Money

侍