

FIRE BULLS

-Tori infuocati-

Nome del gioco: Fire Bulls

Numero di giocatori: 2-5 giocatori

Durata di una partita: 15-30 minuti

Età: da 8 anni in su

Autore: Shao-Ying Chen



Ambientazione del Gioco

279 DC, il generale dello stato di Yen, Yue Yi, conduce le armate di 5 differenti stati alla conquista dello stato di Qi. Dopo aver conquistato più di 70 città consecutivamente, Yue Yi ha concentrato le sue forze per assediare le 2 rimanenti città di Qi-Ju e Ji Mo; la salvezza di Qi è ora in gioco. In questi momenti i residenti e i soldati di Ji Mo eleggono Tian Dan come generale per combattere contro Yen. Tian Dan, usando la strategia del Seminare Discordia, imbrogliando il Re di Yen, Hui, riuscendo a far destituire Yue Yi e facendo eleggere come generale di Yen, Qi Jie. Con l'arrivo di Qi Jie, la strategia del terrore usata per intimidire l'esercito di Qi rende il popolo di Ji Mo ancora più determinato a salvare la città e sempre più desideroso di scontrarsi con l'esercito di Yen anche se questo voleva dire morire. Vedendo che era il momento giusto per tornare a combattere, Tian Dan riunisce più di un centinaio di tori e fa dipingere sui loro corpi i 5 dragoni protettori, fa legare armi sulle loro corna, fa fissare delle canne imbevute di olio sulle loro code e ordina di accendere le canne una volta scesa la notte. I tori, per il dolore alla coda, cominciarono a correre lungo un percorso precedentemente preparato per attraversare le mura della città e giungere fino al quartier generale di Yen. I tori erano seguiti da 500 robusti guerrieri che, senza tregua, combattevano coloro che gli si paravano contro, facendo fuoco e fiamme ed urlando. La confusione derivante da questo stratagemma portò alla fuga dell'esercito di Yen e molti morirono, incluso il generale Qi Jie. L'esercito di Qi, colse l'occasione per far uscire definitivamente l'esercito di Yen dallo stato di Qi e per riprendere il controllo delle città occupate dal nemico.

Oggi, i giocatori ricoprono il ruolo dei generali di Qi e partecipano alla grande guerra. Scatenate la corsa dei tori e sconfiggete l'esercito di Yen. A testimonianza della gloriosa guerra dove i pochi sconfissero i molti.

Materiale

10 Tori di Fuoco

2 per ciascuno dei 5 colori

Carte esercito Qi divise in:

Carte toro di fuoco (50)

Carte tori di fuoco, 10 per ciascun colore: verde, giallo, rosso, blu e marrone.

Carte guerriero (4)

Che possono essere usate come un qualunque colore dei tori di fuoco

Carte esercito di Yen divise in:

Carte singolo soldato (15)

Possono essere sconfitte da 1 carta toro di fuoco con lo stesso colore della carta soldato. Fanno guadagnare 1 punto.

Carte Wu (due soldati) (12)

Possono essere sconfitte da 2 carte toro di fuoco con lo stesso colore della carta Wu. Fanno guadagnare 2 punti.

Carte Xi (tre soldati) (9)

Possono essere sconfitte da 3 carte toro di fuoco con lo stesso colore della carta Xi. Fanno guadagnare 3 punti.

Carte Bo (6 soldati) (6)

Possono essere sconfitte da 5 carte toro di fuoco ognuna di un colore diverso. Fanno guadagnare 6 punti e il giocatore che sconfigge la carta Bo, può pescare 1 carta dal mazzo Esercito di Qi.

Carte Vice-Generale (3)

Possono essere sconfitte da 3 carte toro di fuoco dello stesso colore più altre 2 carte toro di fuoco di un altro colore, oppure da 5 carte toro di fuoco dello stesso colore. Fanno guadagnare 8 punti e il giocatore che sconfigge la carta Vice-generale, può scartare 1 carta da ciascuno degli altri giocatori.

Carta Generale Qi Jie (1)

Può essere sconfitta da 4 tori di fuoco dello stesso colore più altre 3 carte tori di fuoco di un altro colore, oppure da 7 carte toro di fuoco dello stesso colore. Fa guadagnare 12 punti e il giocatore che sconfigge la carta Vice-generale, può pescare 1 carta da ciascuno degli altri giocatori.

Carte Palizzata (rappresentano le palizzate che proteggevano l'esercito di Yen) (8)

Possono essere sconfitte da 1 carta toro di fuoco qualunque. Fanno guadagnare 0 punti.

Setup iniziale

1. Mescolate le carte Esercito Yen e dividetele in 3 mazzetti uguali, questi mazzetti rappresentano le 3 vie di fuga durante la ritirata dell'esercito di Yen. Pescare 3 carte da ciascun mazzetto e ponetele scoperte lungo una colonna sotto il mazzetto da cui sono state pescate. Formerete così 3 colonne di 3 carte in cui le carte più lontane dai mazzetti rappresentano le truppe dell'esercito di Yen che i giocatori incontreranno per prime. I giocatori possono scegliere di attaccare le truppe di Yen da 5 direzioni: lungo le 3 colonne oppure nelle due direzioni in diagonale, come indicato dall'immagine.
2. Ogni giocatore sceglie un colore dei tori di fuoco. Prende i due tori relativi e ne piazza uno davanti a se e l'altro in una delle 5 direzioni menzionate prima. Il piazzamento dei tori di fuoco è casuale ed ogni diatriba verrà risolta giocando a "Carta, Forbice, Sasso".
3. Mescolate le carte Esercito Qi e date 3 carte ad ogni giocatore. Quindi rivelatene 3 e ponetele scoperte vicino al mazzo carte Esercito di Qi.
4. Decidete un primo giocatore.

Giocare

I giocatori svolgono il proprio turno uno dopo l'altro in senso orario. Se il mazzo Esercito di Qi si esaurisce, mescolate gli scarti e formate un nuovo mazzo.

Verificare ad ogni fine turno se sono state raggiunte le condizioni di fine partita, se lo sono, il gioco finisce e i giocatori contano i propri punti vittoria, altrimenti il turno passa al giocatore successivo.

Durante il proprio turno, il giocatore deve scegliere una delle due seguenti azioni possibili:

1. **Aggiungere una carta Esercito di Qi alla propria mano**

Potete aggiungere una carta Esercito di Qi alla propria mano scegliendo una delle due seguenti opzioni:

- Prendere 1 carta Esercito Qi tra quelle scoperte. Se ci sono meno di 3 carte esercito Qi scoperte sul tavolo, pescarne dal mazzo relativo e reintegrarle a 3.

oppure

- Pescare 1 carta direttamente dal mazzo Esercito Qi. Inoltre il giocatore può spostare la posizione del proprio toro di fuoco: è possibile muovere il proprio toro di fuoco di una colonna a sinistra o a destra. Se il toro di fuoco si trova in una delle due posizioni esterne (direzione dell'attacco diagonale), il toro di fuoco si può muovere solo verso la colonna più vicina. Se nella posizione in cui si sposta il toro di fuoco, c'è un altro toro di fuoco, i due tori si invertono di posizione.

Nota: il limite delle carte in mano è 8. Se un giocatore ha più di 8 carte, quel giocatore deve scartare quelle in eccesso e metterle scoperte sul tavolo a fianco delle carte Esercito Qi scoperte vicino al mazzo. Queste potranno essere normalmente pescate secondo le regole.

2. Attaccare l'Esercito di Yen

I giocatori possono giocare le carte dell'Esercito di Qi per attaccare l'esercito di Yen in base ai colori dei tori di fuoco sulle carte esercito di Yen. Il giocatore può scegliere di attaccare una carta Esercito di yen da una delle 5 possibili direzioni, ma deve forzatamente attaccare per prima la carta più in basso prima di procedere alle carte successive seguendo la direzione dell'attacco.

Le carte esercito di Yen sconfitte vengono piazzate davanti al giocatore che le ha sconfitte. Le carte esercito Qi usate per sconfiggere le carte esercito Yen, vengono scartate in una pila degli scarti.

Possono essere sconfitte al massimo, in un turno, 3 carte esercito Yen, a prescindere dal fatto che un giocatore attacchi lungo la direzione indicata dal proprio toro di fuoco. Se un giocatore riesce a sconfiggere in un turno 3 carte esercito Yen, come ricompensa prenderà 2 carte Esercito Qi dal mazzo relativo.

Le carte Esercito Yen sconfitte devono essere mostrate a tutti i giocatori.

Se un giocatore gioca una carta Guerriero, deve anche scartare una delle sue carte esercito Yen sconfitte (ma non tra quelle sconfitte in quello stesso turno). Questa regola si applica solo quando il giocatore ha delle carte esercito Yen davanti a se: si può sempre giocare una carta Guerriero.

Fine del turno

- Se un giocatore sconfigge 3 carte Esercito Yen in una colonna in un turno, 3 nuove carte Esercito Yen devono essere pescate e piazzate in sequenza lungo la colonna, reintegrando così le carte Yen sul tavolo. Questa operazione deve essere saltata se il mazzetto Yen relativo alla colonna non ha più carte.

- Se, invece, ci sono delle carte Yen rimaste lungo la colonna, occorre farle scivolare verso il basso in sequenza e reintegrare le carte mancanti dal relativo mazzetto Yen fino ad averne ancora 3 per colonna.
- Se un giocatore attacca lungo una delle due direzioni in diagonale, deve far scivolare verso il basso le carte Yen che non hanno sotto di loro un'altra carta Yen. In questo modo si ricompattano le colonne. Solo ora il giocatore deve reintegrare le colonne, pescando dai mazzetti Yen.
- Quando viene pescata la carta del generale Qi Jie, deve essere posizionata fuori dalle 3 colonne e rimpiazzata da un'altra carta Yen dallo stesso mazzetto.
- La carta Generale Qi Jie non appartiene ad una colonna specifica e chiunque può attaccarla direttamente. Se un giocatore attacca la carta Generale Qi Jie, non può attaccare, in quel turno, altre carte Yen.

Fine del Gioco

Il gioco finisce quando una delle due seguenti condizioni viene soddisfatta:

2 o 3 mazzetti delle carte Esercito Yen sono esauriti e il Generale Qi Jie è stato sconfitto (anche se sono rimaste carte esercito Yen nelle colonne dei mazzetti finiti).

Finisce per la terza volte il mazzo esercito Qi. In questo caso i giocatori hanno lasciato fuggire la maggior parte dell'esercito di Yen, per questo, come punizione, ogni giocatore deve scartare la sua carta esercito Yen con il valore in punti più alto. I punti di questa carta non verranno contati.

Contare i punti

- Per contare i punti vittoria finali, i giocatori devono sommare i punti delle loro carte Esercito Yen che hanno davanti a loro. Se un giocatore ha carte Esercito Yen **dello stesso colore** del proprio toro, quel giocatore aggiunge 1 punto ad ogni carta con quel colore, ad esempio una carta esercito Bo da 6 punti passa a 7 punti se il colore della carta è uguale al colore del toro di fuoco del giocatore.

Attenzione: ci sono delle carte bianche che sono di un colore diverso da quello di tutti i giocatori, quindi non danno mai punti aggiuntivi.

- Se c'è un pareggio, vince il giocatore, tra quelli in parità, che ha la singola carta esercito Yen con il valore in punti più alto. Se la parità persiste, tutti i giocatori in parità vincono.

Esempio

Gong ha davanti a se un Vice-Generale, due carte Bo, 2carte Wu, 2 carte Palizzata e 4 Soldati Singoli. Poiché il gioco finisce perché per la terza volta finisce il mazzo esercito Qi, i giocatori devono scartare la loro carta esercito Yen col valore più alto. Nel caso di Gong la sua carta più alta è il Vice-Generale (valore 8 punti), questa verrà scartata e non conteggiata. Gong somma le sue carte rimaste $6+6+2+2+1+1+1+1=20$ punti. Ora Gong verifica se ha carte Yen del colore del suo toro di fuoco (giallo) e vede che ne ha 3 (2 carte Bo e 1 Singolo Soldato): quindi ha 3 punti bonus per un totale finale di 23.