

## Caprica + Exodus

questo modulo permette di giocare seguendo la storyline del telefilm in toto, passando da Caprica fino alla Ionian Nebula. Salvo dove specificato, utilizzare tutte le regole presenti in entrambe le espansioni, con le seguenti modifiche:

- 1) si parte giocando normalmente, con i personaggi “incontro” della Ionian Nebula, esattamente come descritto in Exodus
- 2) a 4+ distanze si atterra su Caprica e si predispose il tabellone di Caprica come descritto in Pegasus, con l'aggiunta di trauma tokens nel *medical center* e nella *prigione*. questi trauma funzionano esattamente come descritto in Exodus.
- 3) quando il *Galactica torna in orbita*, si distribuisce il secondo giro di carte lealtà. poi si prosegue con la fase di evacuazione da Caprica come di consueto, finchè l'ammiraglio ordina il salto.
- 4) al salto ordinato dall'ammiraglio, questi pesca due carte destinazione come di consueto e il viaggio prosegue verso 8+ distanze, come in Exodus, fino alla risoluzione della Ionian Nebula.

### **accorgimenti utilizzati:**

- risorse aumentate di +2 punti rispetto ai valori base del tabellone.
- si usa il leader Cylon solo in 7 (mazzo Hostile). In 6 si usa il Simpatizzante che diventa cylon come di consueto (tutte le risorse sul blu) e se lo diventa pesca un obiettivo dal mazzo Sympathetic (e può infiltrare).
- si usano le opzioni Cylon Fleet
- dalle carte skill si rimuovono le carte a valore “0”
- non si usano le carte obiettivo segreto