

# SCOPO DEL GIOCO : essere il primo a posare sulla plancia i propri 10 cubetti

**Preparazione :** ogni giocatore piazza sulla plancia le sue 2 tessere col totem, con '↑' verso nord. Successivamente, in caso di distruzione, le tessere col totem possono essere immediatamente ricollocate sulle caselle libere della plancia di gioco; poi, il giocatore di turno continua normalmente il suo turno.

