

ESPANSIONE ELASUND (CASTELLO – ACCAMPAMENTI – CASERMA)

CASTELLO

Il proprietario del Castello può scegliere se prendere una Carta Potere dal mazzo pagandola due Carte oro o viceversa vendere una Carta Potere incassando due Carte Oro. Questa azione viene esercitata alla fine del turno come seconda azione bonus addizionale.



ACCAMPAMENTI

Il costruttore degli Accampamenti guadagna un Punto Commercio addizionale.



CASERMA

Se tirando i dadi esce il numero di una delle due righe occupate dalla Caserma, il proprietario può scegliere di ricevere una Carta Oro o una Carta Potere.

