



Difficoltà

Troppo Giovane per morire!

I Marine ricevono 1 carta Marine in più, 2 segnalini Ferita in più, e 2 segnalini Proiettili in più. Inoltre, quando in uno scenario un Marine raccoglie un segnalino Munizione, egli riceve un segnalino aggiuntivo dello stesso tipo. Infine, il numero massimo di carte del giocatore Invasore è 6.



Difficoltà

Ehi, non troppo difficile!

I Marine ricevono 2 segnalini Ferita in più e 2 segnalini Proiettili in più. Inoltre, il numero massimo di carte del giocatore Invasore è 7.



Difficoltà

Colpiscimi pure

Livello di difficoltà standard.
Nessuna modifica al regolamento.



Difficoltà

Ultra-Violenza

I Marine ricevono 1 segnalino Ferita in meno, e 1 segnalino Proiettili in meno.

Inoltre, il numero massimo di carte del giocatore Invasore è aumentato a 9.



Difficoltà

Incubo

I Marine ricevono 1 carta Marine in meno, 2 segnalini Ferita in meno, e 1 segnalino Proiettili in meno.

Inoltre, il giocatore Invasore pesca 1 carta extra per turno, e può giocare 2 carte Generazione invece di 1.

Infine, il numero massimo di carte del giocatore Invasore è aumentato a 10.