

Mercato nero (+2 Monete Scopri le prime 3 carte del mazzo M.N. Puoi immediatamente comprarne 1. Poni le carte invendute sul mazzo M.N. in qualunque ordine. *Prima del gioco, crea un mazzo M.N. con una copia di ciascuna carta Regno non presente nella scorta.*)

La carta Mercato Nero permette di comprare una carta durante la Fase Azione. Potete utilizzare le monete fornite dalle altre carte Azione giocate prima nella Fase Azione e potete anche giocare le carte Tesoro della propria mano per pagare il costo della carta comprata. Le carte Tesoro sono giocate sul tavolo nella vostra area di gioco, come nella Fase Acquisto. Potete giocare più carte Tesoro rispetto a quelle richieste per l'acquisto; le monete supplementari delle carte Azione e delle carte Tesoro sono a disposizione per usarle durante la Fase Acquisto. Potete persino giocare le carte Tesoro senza comprare alcuna carta. Non potete riutilizzare le monete già spese durante un turno. Una carta comprata durante la Fase Azione non conta come una carta comprata nella vostra Fase Acquisto, così non avrete bisogno di una carta Azione che dia +1 Acquisto per comprare una carta durante la vostra normale Fase Acquisto.

Per usare la carta Regno Mercato Nero, dovete creare un mazzo Mercato Nero prima di iniziare il gioco. Il mazzo Mercato Nero si compone delle carte Regno che non sono nella scorta del gioco corrente. I giocatori dovrebbero accordarsi prima di giocare su quali carte saranno usate per creare il mazzo Mercato Nero (per esempio, potreste accordarvi per usare una per tipo di carta Regno posseduta che non è parte della scorta). È consigliabile che il mazzo Mercato Nero contenga almeno 15 carte Regno, senza doppioni. Tutti i giocatori possono vedere quali carte sono disponibili nel mazzo Mercato Nero prima che il gioco cominci.

Prendere una carta Regno per tipo, mescolarle insieme e porre il mazzo coperto sul tavolo dove tutti i giocatori possono raggiungerlo. Questo mazzo non è il mazzo della scorta e quindi se è vuoto, non conta come condizione per la fine del gioco.

Se giocate la carta Mercato Nero e il mazzo del Mercato Nero è vuoto, non potete comprare una carta ma potete ancora ottenere +2 Monete. Se giocate la carta Mercato Nero e scegliete di non comprare nessuna delle tre carte dal mazzo del Mercato Nero, avete ancora +2 Monete.

Inviato (Scopri le prime 5 carte del tuo mazzo. Il giocatore a sinistra ne sceglie 1 per te da scartare. Tieni le restanti.)

Se non avete 5 carte nel vostro mazzo, scoprine quante possibili e mescolate la pila degli scarti per scoprire le restanti. Il giocatore alla vostra sinistra sceglierà per voi una delle carte scoperte da scartare e poi voi terrete le restanti. Se non avete abbastanza carte disponibili per scoprirne 5, anche dopo avere mischiato, scopritene quante possibili. L'avversario a sinistra scarcerà una carta prima che teniate le restanti.