

<p>Alliance Poni una delle navi da una delle tue colonie su questa carta e dalla ad un altro giocatore. Per il resto del gioco, voi due avete un'alleanza. In qualunque momento chiunque di voi diventi giocatore principale in un incontro, deve sempre invitare il suo alleato. Questa carta rimane in gioco.</p>	<p>Black Hole Durante questo incontro, le navi che verrebbero normalmente perse nel warp, sono invece rimosse dal gioco completamente. Un giocatore non può avere meno navi in gioco del numero di colonie straniere necessarie a vincere. Ogni nave persa che riduca un giocatore sotto questo numero è invece inviata al warp comunque.</p>	<p>Cosmic Nebula Durante questo incontro, ogni potere alieno che viene usato è immediatamente zappato.</p>
<p>Cosmic Upheaval Mischia immediatamente assieme le mani di tutti i giocatori e quindi distribuisci indietro a ciascun giocatore tante quante aveva precedentemente. Nessuna carta può essere usata in risposta a questa.</p>	<p>Energy Fields Ogni giocatore principale pesca 2 carte, mostrandole agli altri giocatori, prima che gli alleati siano invitati.</p>	<p>Galactic Council Invece che avere un normale incontro, tutti i giocatori in gioco hanno 3 minuti per raggiungere un accordo. Tutti i giocatori devono accettare l'accordo o fallirà. Se l'accordo fallisce, tutti i giocatori perdono 3 navi nel warp.</p>
<p>It's Full of Stars... Durante questo incontro, gli alleati possono mandare navi dal warp nell'incontro (si applica il massimo abituale). Se le navi sopravvivono l'incontro, non ritornano nel warp.</p>	<p>Meteor Storm Durante questo incontro, se entrambi i giocatori principali rivelano carte attacco, somma assieme il totale di entrambe le parti. Se il totale combinato è superiore a 25, una pioggia di meteore mortali è scatenata dal combattimento, causando la perdita ad entrambe le parti, indipendentemente da altri effetti di gioco.</p>	<p>Mirror Universe Immediatamente rivolta entrambe le pile scarti e mazzo. Il mazzo diventa il nuovo scarto e vice versa. Dopodiché, mischia il nuovo mazzo.</p>

<p>Odd Way to Win a War Durante questo incontro, se un giocatore principale rivela una carta attacco dispari e l'altro rivela una carta attacco pari, il giocatore che ha rivelato la carta attacco dispari automaticamente vince l'incontro.</p>	<p>Psychic Switcheroo Per la durata di questo incontro, i due giocatori principali si scambiano i poteri. Questo include tutto ciò che va con il potere, come l'orda Miser, la pila degli Industrialist, ecc. Dopo la fine dell'incontro, i giocatori principali si scambiano indietro.</p>	<p>Reverse Rewards Alleati difensivi ricevono una colonia se la propria fazione vince l'incontro, mentre alleanze offensive ricevono ricompense difensive se la loro fazione vince l'incontro.</p>
<p>Sargasso Web Durante questo incontro, ogni carta giocata (includendo carte incontro, flare, artefatti ecc.) sono rimosse dal gioco dopo aver avuto effetto.</p>	<p>Temporal Anomaly Il gioco ora procede nella direzione opposta (per es. se il gioco procedeva in senso orario, ora procede in senso antiorario).</p>	<p>The Cosmic Guardian Finché Cosmic Guardian è in gioco, tutte le carte attacco superiori a 20 sono considerate essere carte negoziazione. Scarta Entropy Beast e Witness quando Cosmic Guardian entra in gioco. Questa carta rimane in gioco.</p>
<p>The Entropy Beast Finché Entropy Beast è in gioco, ogni volta che una carta destino speciale o wild, rimuovi dal gioco il pianeta col maggiore numero di navi (l'offesa rompe i pareggi), spedendo tutte le navi su di essa nel warp. Se il sistema di origine di un qualsiasi giocatore è ridotto sotto 3, tutti i giocatori perdono il gioco. Scarta Cosmic Guardian e Witness quando Entropy Beast entra in gioco. Questa carta rimane in gioco.</p>	<p>The Witness Finché Witness è in gioco, i giocatori non perdono i loro poteri alieni perché hanno pochi pianeti di origine. Ogni giocatore che ha perso i suoi poteri alieni in questo modo li riguadagna finché Witness rimane in gioco. Scarta Entropy Beast e Cosmic Guardian quando Witness entra in gioco. Questa carta rimane in gioco.</p>	

