

Carta Amatoriale aggiuntiva per 5 o 6 giocatori

Sgancio della carrozza:

Alla fine del round, l'ultima carrozza del treno viene sganciata, tutti i banditi che si trovano sopra di essa devono spostarsi nella carrozza precedente, sopra al tetto oppure all'interno, a seconda della loro posizione precedente. Ogni bandito che esegue questa azione, perde la sua borsa del bottino con il valore minore, esso rimane sopra alla carrozza sganciata, la carrozza è inutilizzabile per tutto il resto della partita. Se lo sceriffo si trova nell'ultima carrozza al momento dello sgancio, tutto l'evento viene ignorato.

