

Variante per 2 giocatori

Modifiche alla preparazione del gioco

All'inizio del gioco:

1. Togliete dal mazzo 2 carte Mendicante e 2 carte Messo
2. Distribuite 6 Mercanti del Nilo (invece di 3) ad ogni giocatore

Il gioco prosegue con le normali regole.

Modifiche alla fine del gioco

Alla fine del gioco:

1. Nessun giocatore viene dato in pasto al coccodrillo!
2. Sottraete il numero di amuleti posseduti dal giocatore meno corrotto al numero di amuleti posseduti dal giocatore più corrotto.
3. Il giocatore più corrotto deve pagare una tassa proporzionale al numero di amuleti in eccesso rispetto all'altro giocatore, come descritto nella seguente tabella.
4. Il giocatore che possiede più talenti dopo questo pagamento, è il vincitore.

Per accorciare il gioco, prima di iniziare, muovete Cleopatra di uno spazio in avanti rispetto alla sua normale posizione di partenza.

AMULETI IN ECCESSO

TASSA DA PAGARE

1 amuleto corrotto	1 talento
2 amuleti corrotti	3 talenti
3 amuleti corrotti	6 talenti
4 amuleti corrotti	10 talenti
5 amuleti corrotti	15 talenti
6 amuleti corrotti	21 talenti
7 amuleti corrotti	28 talenti
8 amuleti corrotti	36 talenti
9 amuleti corrotti	45 talenti