

1A

DERUBATI!
A CACCIA DI ORCHI

Siete stati derubati, gli orchi hanno ferito gravemente uno dei vostri Eroi e vi hanno sottratto una lettera importante. Recuperatela prima che gli orchi scompaiano all'interno di Bosco Atrato.

Preparazione: ponete il Messaggio di Elrond nell'area di allestimento e aggregategli 2 carte incontro.

Mettete in gioco l'Accampamento degli Orchi vicino al mazzo Quest. Mettete da parte La Progenie di Ungoliant.

1B

DERUBATI!
A CACCIA DI ORCHI

15

Quando rivelata: 1 Eroe a vostra scelta riceve 2 ferite.

Non potete completare questa ricerca se il Messaggio di Elrond non è in vostro possesso.

2A

NASCOSTI
A CACCIA DI ORCHI

Avete recuperato la lettera, ma ormai Bosco Atrato è pieno di orchi. Preferite nascondervi in attesa che se ne vadino.

Preparazione: mettete fuori dal gioco l'Accampamento degli Orchi.

2B

NASCOSTI
A CACCIA DI ORCHI

7

Obbligato: se i giocatori falliscono una Ricerca, ogni eroe riceve 1 ferita e viene tolto 1 segnalino progresso da questa carta Ricerca.

Tutti gli Orchi rimangono nell'area di allestimento durante la fase Incontro a meno che non stiano proteggendo il Messaggio di Elrond.

Non potete completare questa ricerca se il Messaggio di Elrond non è in vostro possesso.

3A

UN OSPITE SGRADITO
A CACCIA DI ORCHI

Credete di aver trovato rifugio sicuro in una cavità che si apre nella foresta, ma scoprite presto di non essere soli. Presto delle orride ragnatele appiccicose iniziano ad attaccarsi a voi...

Preparazione: mettete in gioco la Progenie di Ungoliant e scartate tutti gli orchi nell'area di Allestimento.

3B

UN OSPITE SGRADITO
A CACCIA DI ORCHI

7

Obbligato: all'inizio di ogni fase Ricerca, finché la Progenie di Ungoliant è in gioco, ogni giocatore piazza la prima carta del proprio mazzo a faccia in giù nell'area di allestimento.

Queste carte sono Luoghi e rappresentano la ragnatela della Progenie, ognuno vale 1 e 1 Punto Ricerca.

Non potete completare questa ricerca se la Progenie è in gioco.

MESSAGGIO DI ELROND
A CACCIA DI ORCHI

Oggetto
Protetto 2. Limitato.

Azione: i giocatori possono ottenere il Messaggio solo se non ha carte aggregate.

Obbligato: dopo che l'Eroe a cui è aggregato è ferito o lascia il gioco, rimetti questa carta in cima al mazzo Incontri.

Obiettivo

ACCAMPAMENTO DEGLI ORCHI

Foresta

X è pari al numero di segnalini progresso su questa carta e va conteggiato nel totale Minaccia dell'area di Allestimento.

Obbligato: all'inizio della fase Viaggio, se c'è una carta Obiettivo nell'area di Allestimento, piazza qui un segnalino progresso. Se ci sono 5 segnalini su questa carta, i giocatori hanno perso il gioco.

Luogo

5