

COLORETTO AMAZONAS

– ESPANSIONE PER 2 GIOCATORI

MATERIALE



4 CARTE COLONNE NEGATIVE,



4 CARTE PENALITÀ COLORATE,



8 GETTONI PENALITÀ “- 2”.

SI APPLICANO LE NORMALI REGOLE DI SET-UP, MA CON LE SEGUENTI VARIANTI:

SET-UP

LE 4 CARTE PENALITÀ COLORATE E GLI 8 GETTONI “- 2” SONO POSTE TRA I DUE GIOCATORI IN MODO DA ESSERE FACILMENTE A DISPOSIZIONE DI ENTRAMBI. UN SET DI CARTE COLONNA DAL GIOCO BASE E LE 4 CARTE COLONNE NEGATIVE SONO DISPOSTE TRA I DUE GIOCATORI COME MOSTRA LA SEGUENTE FIGURA: I GIOCATORI GIOCANO SUL PROPRIO LATO DI QUESTE CARTE.



ANIMALI DOPPI

QUANDO UN SECONDO ANIMALE DELLA STESSA SPECIE È POSTO IN UNA COLONNA (ANIMALE DOPPIO) ESSO NON È SCARTATO, MA, INVECE, È POSTO SULLA CARTA COLONNA NEGATIVA DEL CORRISPONDENTE COLORE. QUESTO SI APPLICA ANCHE ALLE CARTE CHE SONO RIMOSSE DA UNA COLONNA DAL GIOCATORE QUANDO EGLI RIFIUTA LA CARTA.

NOTA: LO STESSO TIPO DI CARTA PUÒ ESSERE POSTA SU UNA COLONNA NEGATIVA UN QUALSIASI NUMERO DI VOLTE.

COLONNA NEGATIVA PIENA

SE UN GIOCATORE HA TANTE CARTE SUL SUO LATO NELLA COLONNA NEGATIVA CHE QUESTA PUÒ CONTENERE PER ESEMPIO 5 CARTE CON LA COLONNA BLU, IL GIOCATORE RACCOGLIE LA CARTA PENALITÀ NEGATIVA DEL CORRISPETTIVO COLORE. SE LA CARTA NEGATIVA DI QUEL COLORE È STATA GIÀ PRESA, IL GIOCATORE AL SUO POSTO PRENDE UN GETTONE “- 2” (FINO A QUANDO SONO A DISPOSIZIONE). TUTTE LE CARTE IN QUELLA COLONNA DI QUEL GIOCATORE (PROPRIO LATO) SONO POI SCARTATE.

GIOCARE LE CARTE

UN GIOCATORE PUÒ, SE LO DESIDERA, GIOCARE UNA CARTA SOPRA L'APPROPRIATA COLONNA NEGATIVA DEL SUO LATO.

FINE DEL GIOCO

LE CARTE NELLA COLONNA NEGATIVA NON DANNO PUNTEGGIO ALLA FINE DEL GIOCO. IL GIOCATORE CON PIÙ PUNTI VINCE.

*TUTTI I DIRITTI SONO PROPRIETÀ ESCLUSIVA DELL'AUTORE E DEGLI EDITORI.
IL PRESENTE REGOLAMENTO TRADOTTO E' DA CONSIDERARSI COME UN SUPPORTO NON UFFICIALE PER I GIOCATORI ITALIANI. L'AUTORE E GLI EDITORI NON HANNO NESSUNA RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI ERRORI O IMPRECISIONI NELLA PRESENTE TRADUZIONE
TRADUZIONE A CURA DI PICCININI SILVIO*