

## CAROLUS MAGNUS - VARIANTE

Lo scopo di questa variante è quello di ridurre l'influenza del lancio dei dadi per ripristinare la riserva di cubi colorati di ciascun giocatore, trasformando così un bel gioco in un grande gioco!

Ecco le regole nel dettaglio:

- 1) Nella fase di preparazione, determinare la riserva iniziale di cubetti colorati di ciascun giocatore (7 a testa in 2 o 4 giocatori, 9 a testa in 3 giocatori) secondo le regole tradizionali, ovvero col lancio dei dadi, utilizzando la faccia con la corona come jolly.
- 2) Mettere tutti i cubi rimanenti in un sacchetto e riporre i dadi nella scatola: non serviranno più per tutto il resto della partita.
- 3) Estrarre dal sacchetto un numero di "set" di cubetti pari al numero di giocatori più uno; ciascun set deve essere formato da 3 cubetti (in 2 o 4 giocatori) o 4 cubetti (in 3 giocatori).
- 4) Alla fine del proprio turno, ciascun giocatore sceglie uno dei set di cubetti disponibili in modo da ripristinarne il numero esatto nella propria riserva.
- 5) Alla fine di ogni round, ovvero quando tutti i giocatori hanno svolto il loro turno, pescare un cubetto e aggiungerlo all'ultimo set rimasto sul tavolo, che non è stato scelto da nessuno.
- 6) Ripetere il passaggio 3), estraendo però un numero di "set" di cubetti pari esattamente al numero di giocatori, in modo che i set disponibili (considerando anche quello avanzato dal round precedente) siano nuovamente uno in più del numero di giocatori.
- 7) Quando, durante i round successivi, un giocatore sceglie un set contenente più di 3 cubetti (o 4, a seconda del numero di giocatori), sceglie fra questi i 3 (o 4) cubetti che preferisce e rimette gli altri nel sacchetto.

Queste nuove regole rendono le partite ancora più tattiche e introducono inoltre un elemento in più nella valutazione dell'ordine di gioco (mediante i gettoni numerati), in quanto giocare prima degli altri comporta anche il vantaggio di avere a disposizione un maggior numero di set di cubetti fra i quali scegliere.