

CARTE MERAVIGLIA - ANTICHE

STONEHENGE	
ANTICA	
Inizio del turno: Guadagna 1 GETTONE CULTURA.	
 10	

IL COLOSSO (THE COLOSSUS)	
ANTICA	
Inizio del turno: Guadagna 3 PUNTI MERCATO.	
 15	10 con "METALLURGIA"

I GIARDINI PENSILI (THE HANGING GARDENS)	
ANTICA	
Inizio del turno: Costruisci una pedina nel quadrato contenente i GIARDINI PENSILI gratuitamente.	
 15	10 con "ALLEVAMENTO ANIMALI"

L'ORACOLO (THE ORACLE)	
ANTICA	
Battaglia: I tuoi avversari devono giocare con le carte della loro mano scoperte consentendoti di vederle.	
 15	10 con "CODICE DELLE LEGGI"

CARTE MERAVIGLIA - MEDIOEVALI

ANGKOR WAT	
MEDIOEVALE	
Gestione Città: La città contenente ANGKOR WAT può raccogliere qualsiasi risorsa dal Mercato come sua azione.	
 20	15 con "FILOSOFIA"

CASTELLO DI HIMEJI (HIMEJI SAMURAI CASTLE)	
MEDIOEVALE	
Battaglia: Tutte le tue unità guadagnano +1 di forza.	
 20	15 con "MONARCHIA"

TORRE DI PORCELLANA (PORCELAIN TOWER)	
MEDIOEVALE	
Ricerca: Ricercare le Tecnologie ti costa 5 PUNTI MERCATO in meno. Puoi sempre scoprire al massimo una Tecnologia per turno.	
 20	15 con "COSTRUZIONE"

IL LOUVRE (THE LOUVRE)	
MEDIOEVALE	
Inizio del Turno: Guadagna 3 GETTONI CULTURA.	
 20	15 con "STAMPA"

CARTE MERAVIGLIA - MODERNE

CANALE DI PANAMA (CANAL PANAMA)	
MODERNA	
Inizio del Turno: Aggiungi 1 MONETA a questa Meraviglia.	
 25	20 con "INGEGNERIA"

STATUA DELLA LIBERTA' (STATUE OF LIBERTY)	
MODERNA	
Inizio del Turno: Scopri una Tecnologia conosciuta da un altro giocatore gratuitamente. Puoi comunque fare altre normali ricerche	
 25	20 con "FUSIONE DEL METALLO"

SYDNEY OPERA HOUSE	
MODERNA	
Inizio del Turno: Avanza di una casella sulla barra culturale gratuitamente.	
 25	

NAZIONI UNITE (UNITED NATIONS)	
MODERNA	
In qualsiasi momento: Non puoi essere l'obiettivo di eventi culturali che ti danneggino.	
 20	