



Civilization CHR: The Boardgame – Carte governo

versione italiana

v1.0RC3 (11/01/2008) a cura di Stefano Coletta

Regolamento

Il regolamento per l'utilizzo delle carte è incluso nella variante CHR di "Civilization: The Boardgame".

I simboli utilizzati sulle carte rappresentano le caratteristiche di un governo in forma sintetizzata.

La descrizione di ogni governo nel dettaglio è inclusa nel regolamento CHR.

Storico modifiche

v1.0RC3 del 11/01/2008

- L'elenco delle modifiche alle carte è incluso nell'elenco delle modifiche al regolamento CHR.

v1.0RC2 del 19/04/2007 a cura di Stefano Coletta

- 1° release pubblica



Anarchia



-2



Nessun requisito



Dispotismo

50

+1 -1 1F



Nessun requisito



Monarchia

10 x
TOT

0 0 1 1/2F

1



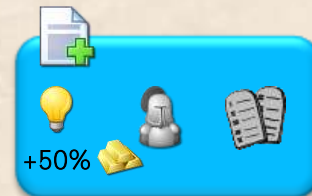
Tec: Equitazione + Misticismo



Fondamentalismo

10 x
TOT

-1 2



Tec: Teologia
Migl: Tempio



Repubblica

+1x
4

-1 0 2 1/3F

1



Migl: Banca



Democrazia

+2x
5

-2 +1 4

2



Tec: Nazionalismo
Migl: Legislatura



Fascismo

+1x

+1 -1 2

1



Tec: Industrializzazione



Comunismo

+1 -1 4



Tec: Industrializz. + Gov. Legisl.
Migl: Capitale



Legenda carte governo

	Miglioria di felicità		Insediamiento		Demolizione
	Miglioria di produttività		Solo		Unità militari
	Tutti gli insediamenti felici		Max produzione		Rivolte
	Guadagno extra		Aggiunta/In più		Dogma
	Monete		Tasse		Fanatismo
	Tecnologia		Cultura		Presidio
	Tranne che (divieto di), negazione		Esplorazione		Predominio culturale
	Coinvolgimento in guerra		Spostamento		
	Seguire regole in aggiunta		Esploratore		
	Dimensione insediamento		Acquisto		
	Fondazione insediamento		Supporto militare		
	Aggiornam./Ingrandim.		Risorsa unica		
	Acquisto solo insed. felici		Senato		