



# Civilization CHR: The Boardgame – Carte strategia

versione italiana

*v1.0RC3 (11/01/2008) a cura di Stefano Coletta*

## Regolamento

Il regolamento per l'utilizzo delle carte è incluso nella regolamento CHR di "Civilization: The Boardgame".

## Elenco modifiche

v1.0RC3 del 11/01/2008

- L'elenco delle modifiche alle carte è incluso nell'elenco delle modiche al regolamento CHR.

v1.0RC2 del 19/04/2007

- Le carte strategia ora sono un progetto unico insieme al regolamento CHR. In questo documento non si farà più riferimento ad una versione separata ma piuttosto alla stessa versione del regolamento CHR.
- L'elenco delle modifiche alle carte è incluso nell'elenco delle modiche al regolamento CHR.

# Storico modifiche

## v1.2 del 20/12/2006 a cura di Stefano Coletta e Marco Bellisario

- Rinominate alcune carte OBIETTIVO in BONUS per via della loro natura: forniscono solo un bonus senza richiedere che sia completato un obiettivo.
- Spostate le carte Rivolta e Ritirata dalle carte Strategia per le regole originali alle carte CHR
- Sostituito il font Arial, utilizzato il font originale del regolamento originale.
- Aggiunte 3 carte Spionaggio in più per l'Era Moderna.
- Aggiunta 1 carta strategia per l'Era Industriale
- Aggiunte 5 carte strategia per l'Era Moderna.
- Divise le carte che usano il regolamento originale da quelle Spionaggio e da quelle CHR.
- Omogeneizzati i testi di tutte le carte.
- Aggiunte 8 carte speciali per Era specifiche per la variante CHR.
- Modificate le carte "Aiuto ad altra civiltà" specificando che si deve aiutare con almeno 3 unità per ottenere unità di terra, e non di qualsiasi tipo.
- Modificate le carte strategia "Ritirata" perché poco utili e difficilmente utilizzabili.
- Modificate tutte le carte Spionaggio: nuovo set di regole per utilizzarle, molto più divertente, strategico e vario.
- Migliorata la grafica di tutte le carte.
- Colorato il retro delle carte a seconda dell'Era di appartenenza.

## v1.11 del 14/02/2006 a cura di Stefano Coletta

- Corretta la traduzione "Soccorso" in "Aiuto"

## v1.1 del 07/02/2006 a cura di Stefano Coletta

- Traduzione in italiano delle carte originali
- Regolamento per l'utilizzo delle carte completamente riscritto
- Nuova copertina delle carte (presa da "Civilization: nuove regole di Fabrizio Aspesi")

## v1.0 <??/??/2003 a cura di Anonimo



## OBIETTIVO

Sconfiggi qualsiasi  
armata Antica



Premio  
Assimila l'armata



## OBIETTIVO

Popola  
5 territori



Premio  
2 esploratori



## OBIETTIVO

Domina  
Australia



Premio  
2 galee



## OBIETTIVO

Popola Baffin  
o Panay



Premio  
1 galea



## OBIETTIVO

Stabilisci commercio  
con 2 civiltà



Premio  
Risorsa Spezie



## OBIETTIVO

Esplora e sostituisci  
"Nessun incontro"



Premio  
Risorsa Ferro



## OBIETTIVO

Popola  
4 territori



Premio  
1 esploratore



## OBIETTIVO

Esplora e sostituisci  
"Nessun incontro"



Premio  
Risorsa Carbone



## OBIETTIVO

Sviluppa la prima tecnologia dell'era



## OBIETTIVO

Popola 3 territori



## OBIETTIVO

Cattura un villaggio



## OBIETTIVO

Costruisci la prima meraviglia dell'era



Premio  
1 tecnologia



Premio  
1 esploratore



Premio  
1 miglioria



Premio  
1 miglioria



## OBIETTIVO

Stabilisci un villaggio in medio oriente



## OBIETTIVO

Acquista 3 cavalieri e ne prendi 1 gratis



## OBIETTIVO

Esplora e sostituisci "Nessun incontro"



## OBIETTIVO

Costruisci 4 villaggi in Africa



Premio  
Risorsa Petrolio



Premio  
1 cavaliere

Premio  
Risorsa Metalli



Premio  
Risorsa Gemme



## BONUS

Nega le piaghe



## OBIETTIVO

Sconfiggi **un'armata**  
avanzata **dell'era**  
Antica



Premio  
Assimilazione



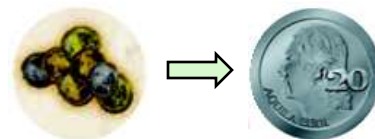
## OBIETTIVO

Scopri una  
civiltà minore  
(Vincita automatica)



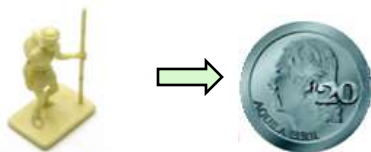
## OBIETTIVO

Trovi un tesoro di  
20 monete



## OBIETTIVO

Fai transitare una  
civiltà e prendi il  
pedaggio di 20



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Cavalcare



Premio  
Risorsa Cavalli



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Lavorazione del  
ferro

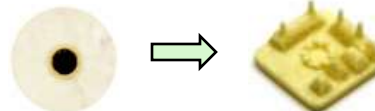


Premio  
Risorsa Ferro



## OBIETTIVO

Esplora e sostituisci  
**"Nessuno incontro"**  
con un villaggio  
gratis

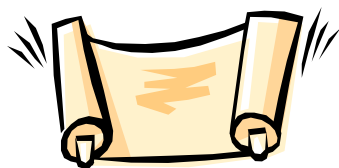


Premio  
1 villaggio



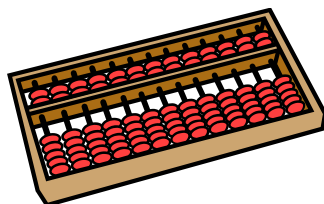
## OBIETTIVO

Sviluppa  
Filosofia /  
Letteratura



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Matematica



## OBIETTIVO

Fonda il primo  
insediamento



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Moneta



Premio  
Biblioteca



Premio  
Un'altra Catapulta



Premio  
2 esploratori

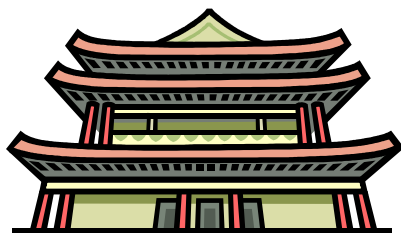


Premio  
20 monete



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Misticismo



Premio  
Tempio



## OBIETTIVO

Sbarca su Greenland  
e scopri una civiltà



Premio  
1 villaggio



## OBIETTIVO

Sbarca su Nippon e  
scopri una civiltà



Premio  
1 villaggio



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
villaggio in  
"Nessun incontro"



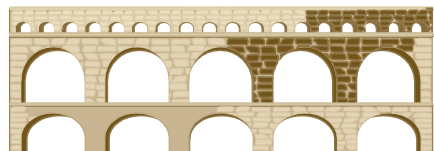
Premio  
1 villaggio





## OBIETTIVO

Sviluppa  
Costruzione



Premio  
Aquedotto



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Costruzione

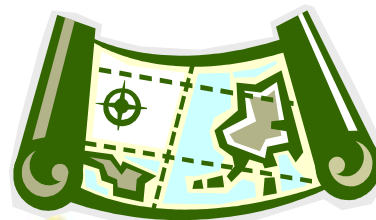


Premio  
Colosseo



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Cartografia



Premio  
1 Galea in più



## BONUS

Nega le piaghe



## OBIETTIVO

Acquista 3  
spadaccini e ne  
prendi 1 gratis



Premio  
1 spadaccino



## OBIETTIVO

Stabilisci villaggio  
di minatori nelle  
montagne

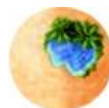


Premio  
10 monete per turno



## OBIETTIVO

Stabilisci villaggio  
nel deserto con  
l'irrigazione



Premio  
Aggiorna il  
villaggio in paese



## OBIETTIVO

Attacca con 3 unità  
di fanteria



Premio  
Somma +1 a tutti i tiri  
di dado per la  
battaglia





## OBIETTIVO

Attacca per primo



Premio  
Puoi ritirare il dado  
per ogni tua unità in  
questa battaglia



## OBIETTIVO

Sei la civiltà con più  
insediamenti



Premio  
+1 moneta x Ins./banca/turno  
*Carta permanente*



## OBIETTIVO

Costruisci 3 strade  
(contano solo territori  
con tue unità)



Premio  
2 esploratori



## OBIETTIVO

Acquista la  
tecnologia  
meno costosa



Premio  
Recupera il 50% del  
costo pagato



## OBIETTIVO

Vara la prima galea



Premio  
1 galea



## OBIETTIVO

Effettua il primo  
commercio di risorse



Premio  
10 monete  
ciascuno



## OBIETTIVO

Sacrificio agli Dei

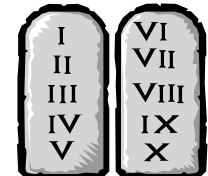


Sacrifica 1 esploratore  
e ottieni 1D30 monete



## OBIETTIVO

Svilupa Codice  
delle leggi e nega  
Rivolte







## OBIETTIVO

Sconfiggi 2 unità  
medievali durante  
un'invasione



Premio

Assimila 1 unità



## OBIETTIVO

Sconfiggi 3 unità  
medievali durante  
un'invasione



Premio

Assimila  
tutte le unità



## OBIETTIVO

Acquista la  
tecnologia  
meno costosa



Premio

Recupera il 50% del  
costo pagato



## OBIETTIVO

Comanda Britannia



Premio

2 navi



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
insediamento in  
Alpine



Premio

Risorsa Vino



## OBIETTIVO

Controlla  
Java



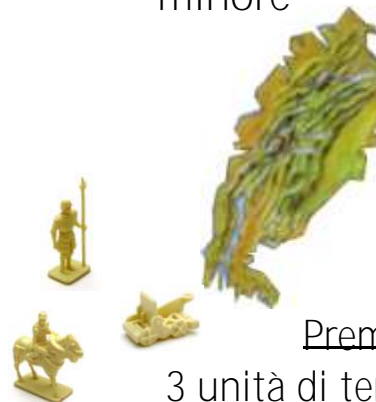
Premio

1 miglora



## OBIETTIVO

Controlla Aleutia e  
assorbi civiltà  
minore



Premio

3 unità di terra



## OBIETTIVO

Controlla Gran  
Chaco e assorbi  
civiltà minore



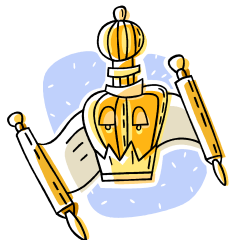
Premio

3 unità di terra



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Istruzione



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Ingegneria



## OBIETTIVO

Cattura un Villaggio



## OBIETTIVO

Controlla  
Yunnan



Premio  
1 tecnologia

Premio  
Ingrandisci un  
villaggio in paese



Premio  
1 miglioria



Premio  
Risorsa Spezie



## OBIETTIVO

Scopri  
Metalli rari



Premio  
Risorsa Metalli Rari



## OBIETTIVO

Scopri  
Carbone



Premio  
Risorsa Carbone



## OBIETTIVO

Scopri  
Gemme



Premio  
Risorsa Gemme



## OBIETTIVO

Controlla  
Indus



Premio  
Risorsa Spezie



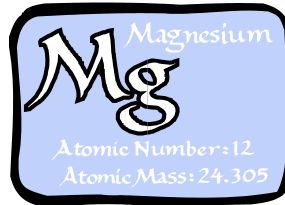
## BONUS

Nega le piaghe



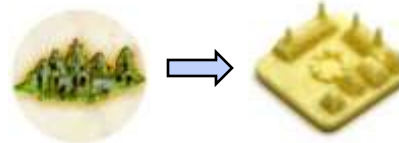
## OBIETTIVO

Sviluppa  
Chimica



## OBIETTIVO

Scopri una civiltà  
minore



## OBIETTIVO

Scopri Tesoro



Premio  
1 miglioria

Premio

Vincita automatica



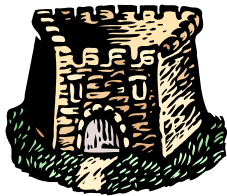
Premio

20 monete in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Feudalesimo



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Cavalleria



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Astronomia



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
villaggio in "Nessun  
incontro"



Premio  
Miglioria Castello



Premio  
1 cavaliere in più



Premio  
1 caravella



Premio  
1 miglioria



## OBIETTIVO

Condividi segreti di  
costruzione navale  
(Condividi uno spazio con un  
altro galeone per un turno.  
Entrambe le civiltà ottengono  
il premio)



## OBIETTIVO

Sconfiggi  
Soldato  
(Man-at-Arms)



## OBIETTIVO

Sconfiggi  
Cavaliere



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Banca



Premio  
2 galeoni



Premio  
Assimilazione



Premio  
Assimilazione



Premio  
25 monete



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Navigazione



## OBIETTIVO

Stabilisci una rotta  
di commercio  
oltreoceano



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Stampa



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
villaggio in  
"Nessun incontro"



Premio  
1 galeone



Premio  
1 galeone



Premio  
1 miglioria



Premio  
1 miglioria



## OBIETTIVO

Causa Piaghe  
(Esibire su un insieme di giocatori che permettono ad un tuo esploratore di passare attraverso le proprie regioni)



## OBIETTIVO

Sconfiggi  
Trabucco



## OBIETTIVO

Cattura un Villaggio



## OBIETTIVO

Causa Piaghe  
(Esibire su un insieme di giocatori che permettono ad un tuo esploratore di passare attraverso le proprie regioni)



Premio  
Assimilazione



Premio  
1 miglioria



## OBIETTIVO

Acquista 3 fanti e  
ne prendi 1 gratis



Premio  
1 soldato



## OBIETTIVO

Stabilisci Villaggio  
di minatori nelle  
Montagne



Premio  
10 monete/turno



## OBIETTIVO

Stabilisci Villaggio  
nel Deserto con  
l'irrigazione



Premio  
Trasforma il  
villaggio in paese



## OBIETTIVO

Attacca con una  
Troika



Premio  
Somma +1 a tutti  
i tiri per questa  
battaglia





## BONUS

Nega il predominio culturale



## BONUS

Sopprimi una rivoluzione



## OBIETTIVO

Diventa Fondamentalista



Premio

6 soldati (fanatici)



## BONUS

La ritirata riesce!



## OBIETTIVO

Predomina culturalmente un insediamento



Premio

Tutte le unità dell'insediamento sono convertite



## OBIETTIVO

Demolisci un paese (dim. 2)



Premio



30 monete in più



## OBIETTIVO

Crea la rete stradale più grande  
(contano solo territori con proprie unità)



Premio

+5 monete x Era/Banca/turno  
*Carta permanente*



## OBIETTIVO

Costruisci fino a 3 strade in un turno



Premio

Le strade sono gratis!





## OBIETTIVO

Sconfiggi 2 armate che ti invadono



Premio

Assimila 1 unità



## OBIETTIVO

Sconfiggi 3 armate che ti invadono



Premio

Assimila 3 unità



## OBIETTIVO

Controlla l'Australia



Premio

2 navi



## OBIETTIVO

Prendi con la forza una nave nella tua stessa area di mare (Distruggi carico e unità)



Premio

L'altra nave è tua



## OBIETTIVO

Acquista 2 fanti e ne prendi 1 gratis



Premio

1 soldato



## OBIETTIVO

Stabilisci città (3) su 3 continenti distinti (no isole)



Premio

2 migliorie



## OBIETTIVO

Stabilisci città (3) su 4 territori separati dal mare (isole incluse)

Premio

2 Ingrandimenti  
Villaggio → Paese  
Paese → Città



## OBIETTIVO

Affonda una nave (e guadagna unità)



Premio

2 navi



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Medicina



Premio  
Ottieni un  
secondo Ospedale



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Governo legislativo



Premio  
Ingrandisci una paese  
in città



## OBIETTIVO

Cattura almeno un  
paese



Premio  
1 migliona



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Forza vapore



Premio  
1 Ironclad



## OBIETTIVO

Pianta le vigne



Premio  
Risorsa Vino



## OBIETTIVO

Scopri  
il Carbone

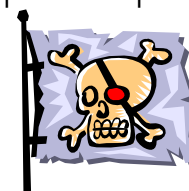


Premio  
Risorsa Carbone



## OBIETTIVO

Trova una colonia  
pirata su un'isola  
qualunque



Premio  
2 fanti e  
1 nave



## OBIETTIVO

Cattura due  
insediamenti nello  
stesso turno



Premio  
5PV



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Industrializzazione



Premio  
2 unità di artiglieria



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Nazionalismo



Premio  
1PV



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Cavalleria



Premio  
2 cavalieri



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Polvere da sparo



Premio  
2 soldati



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Fisica

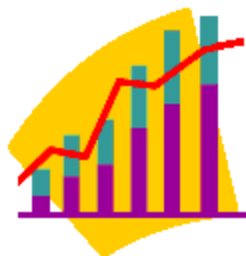


Premio  
1 migliona



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Economia

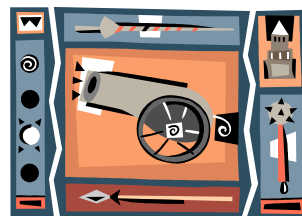


Premio  
Borsa valori



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Metallurgia



Premio  
2 cannoni



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
villaggio in  
"Nessun incontro"



Premio  
1 migliona



## OBIETTIVO

Aiuto a civiltà straniera con almeno 3 unità



Premio  
6 unità di terra



## OBIETTIVO

Sconfiggi un cavaliere



Premio  
Assimilazione



## OBIETTIVO

Sconfiggi artiglieria o cannone



Premio  
Assimilazione



## OBIETTIVO

Stabilisci monopolio di 5° livello



Premio  
60 monete



## OBIETTIVO

Sviluppa Metallurgia



Premio  
1 fregata



## OBIETTIVO

Sconfiggi un fante



Premio  
Assimilazione



## OBIETTIVO

Aiuto a civiltà straniera con almeno 3 unità



Premio  
6 unità di terra



## OBIETTIVO

Stabilisci monopolio di 4° livello

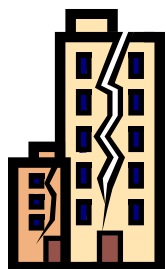


Premio  
40 monete



## BONUS

Nega  
Rivolte



## BONUS

Sopprimi  
Rivoluzione



## BONUS

La ritirata riesce!



## OBIETTIVO

Sconfiggi una  
civiltà Militare in  
combattimento



Premio

Converti tutte le unità  
nemiche sconfitte



## OBIETTIVO

Conquista la  
capitale altrui



## OBIETTIVO

Stai in pace con  
tutte le civiltà



## OBIETTIVO

Evita i conflitti  
per un turno



## OBIETTIVO

Conquista un  
insediamento  
con lo sbarco



Premio

4 traditori (fanti),  
su quella capitale

Premio

20 monete/Banca/Turno  
*Carta permanente*



Premio

+1 dim. x 1 insed.

Premio

L'insediam. non viene  
ridotto di grandezza





## OBIETTIVO

Sconfiggi 2 armate  
Moderne durante  
un'invasione



Premio  
Assimila 1 unità



## OBIETTIVO

Sconfiggi 3 armate  
Moderne durante  
un'invasione



Premio  
Assimila 2 unità



## OBIETTIVO

Evita i conflitti  
per un turno

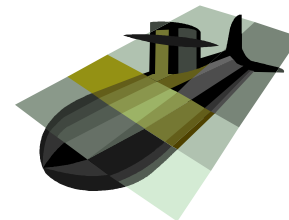


Premio  
+1 dim. x 2 insed.



## OBIETTIVO

Affonda qualsiasi  
nave



Premio  
1 nave



## OBIETTIVO

Evita i conflitti  
per un turno



Premio  
+1 dim. x 2 insed.



## OBIETTIVO

Stabilisci città (3) su  
3 continenti distinti  
(no isole)



Premio  
2 miglurie



## OBIETTIVO

Stabilisci città (3) su  
4 territori separati  
dal mare  
(isole incluse)

Premio  
2 Ingrandimenti  
Villaggio → Paese  
Paese → Città



## OBIETTIVO

Affonda qualsiasi  
nave



Premio  
1 nave





## OBIETTIVO

Sviluppa  
Volo



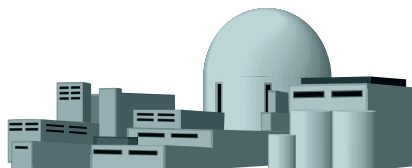
Premio

1 biplano in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Fusione



Premio

Reattore a fusione



## OBIETTIVO

Cattura una città  
almeno di 3° livello



Premio

2 migliori



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Computer



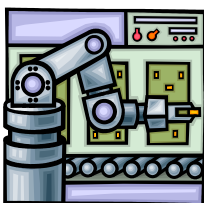
Premio

Internet



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Robotica



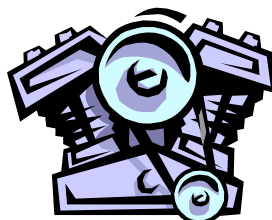
Premio

Altra fanteria mecc.



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Combustione



Premio

Autostrada



## OBIETTIVO

Trova un covo di  
briganti in  
qualsiasi isola



Premio

1 nave e  
2 unità fanteria



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Genetica



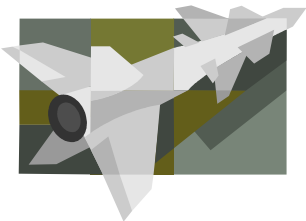
Premio

Centro medico



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Volo spaziale

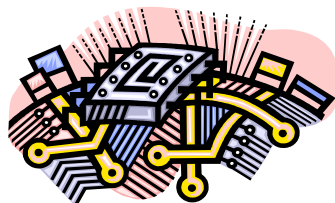


Premio  
2 missili cruise



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Miniaturizzazione



Premio  
1 carro armato in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Superconduttori



Premio  
1 aereo invisibile in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Volo avanzato



Premio  
Aeroporto



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Volo avanzato

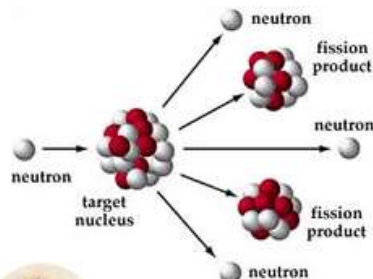


Premio  
1 portaerei



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Fissione



Premio  
Centrale nucleare



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Elettricità



Premio  
1 mitragliere in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Metodo scientifico

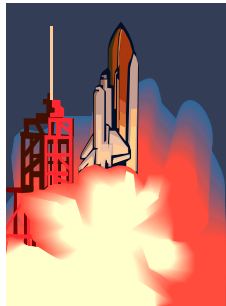


Premio  
Laboratorio ricerca



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Missilistica

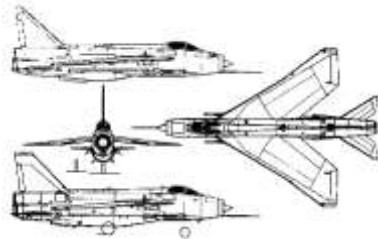


Premio  
1 lancia missili  
in più



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Missilistica



Premio  
1 jet



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Plastica



Premio

1 centro commerciale  
in più



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
monopolio di  
5° livello



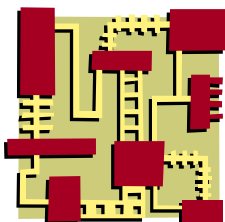
Premio

60 monete



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Elettronica



Premio  
1 miglioria



## OBIETTIVO

Sconfiggi una unità  
di fanteria



Premio  
Assimilazione



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Radio/TV



Premio

Stazione TV



## OBIETTIVO

Stabilisci un  
monopolio di  
4° livello



Premio

40 monete



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Produzione di massa

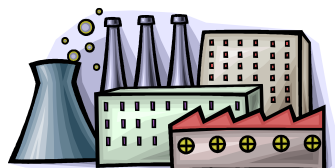


Premio  
2 carri armati



## OBIETTIVO

Sviluppa  
Produzione di massa



Premio  
Fabbrica



## OBIETTIVO

Sconfiggi una unità  
di artiglieria



Premio  
Assimilazione



## OBIETTIVO

Sei la civiltà che  
guadagna meno



Premio  
Ricevi la carità di 10  
monete da ogni giocatore



## OBIETTIVO

Costruisci il  
primo aereo

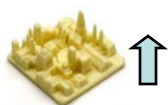


Premio  
1 aereo



## OBIETTIVO

Stabilisci città (3) su  
4 continenti distinti  
(no isole)



Premio  
2 migliori e  
1 ingrandim. insediam.



## OBIETTIVO

Costruisci la prima  
metropoli



Premio  
1 ingrandim. Insediam.



## OBIETTIVO

Possiedi più città o  
metropoli degli altri  
giocatori

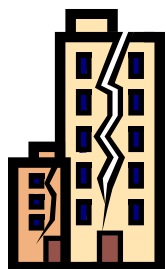


Premio  
2 migliori



## BONUS

Nega le  
Rivolte



## OBIETTIVO

Conquista la  
capitale altrui



Premio  
3 traditori (fanti),  
su quella capitale



## OBIETTIVO

Entra in guerra con  
tutte le civiltà



Premio  
50 monete



## OBIETTIVO

Esegui il  
terraforming



Premio  
Il terraforming costa 10



## OBIETTIVO

Gioco d'azzardo

Tenta la sorte con i tuoi  
PE: lancia 1D4 per  
ogni PE posseduto



Premio  
Se esce 4 ottieni 30  
monete, < 4 perdi 10



## OBIETTIVO

Stai in pace con  
tutte le civiltà



Premio  
50 monete



## OBIETTIVO

Diventa  
monopolista  
assoluto di  
una risorsa



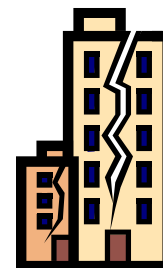
Premio  
5 monete/giocatore/turno

*Carta permanente*



## BONUS

Nega le  
Rivolte







## SPIONAGGIO

Spiata

Vieni a conoscenza  
delle intenzioni della  
spia



BS +1 all'avversario



## SPIONAGGIO

Raggiro

Disturba i piani nemici



BS +1 all'avversario



## SPIONAGGIO

007

(Bonus MBS 3 e INV 2)



## SPIONAGGIO

Mata Hari

(Bonus MBS 2 e INV 1)



## SPIONAGGIO

Missione di  
contro  
spionaggio

*Counter*  
**ESPIONAGE**



## SPIONAGGIO

Furto di informazioni  
Vieni a conoscenza  
dei piani della spia



BS +2 all'avversario



## SPIONAGGIO

Spia gratis

(Nuova spia, mettila sulla tua  
capitale o tra i rinforzi)



## SPIONAGGIO

Spia gratis

(Nuova spia, mettila sulla tua  
capitale o tra i rinforzi)







## SPIONAGGIO

Doppia spia gratis  
(Due nuove spie, mettile sulla tua capitale o tra i rinforzi)



CIA



## SPIONAGGIO

Doppia spia gratis  
(Due nuove spie, mettile sulla tua capitale o tra i rinforzi)



## SPIONAGGIO

Spia gratis  
(Nuova spia, mettila sulla tua capitale o tra i rinforzi)



Top Secret



## SPIONAGGIO

Spia gratis  
(Nuova spia, mettila sulla tua capitale o tra i rinforzi)



## SPIONAGGIO

Missione di  
contro  
spionaggio

Counter  
ESPIONAGE



## SPIONAGGIO

Missione di  
contro  
spionaggio

KGB



## SPIONAGGIO

Spia gratis  
(Nuova spia, mettila sulla tua capitale o tra i rinforzi)



## SPIONAGGIO

Missione di  
contro  
spionaggio

Classified



SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

SID MEIER'S  
**CIVILIZATION:**  
THE BOARDGAME

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**

**STRATEGY**