

HARKONNEN

Alleanza



Quando l'Harkonnen è tuo alleato, i **leader traditori** al soldo degli Harkonnen possono tradire il tuo avversario a discrezione del giocatore Harkonnen.

HARKONNEN

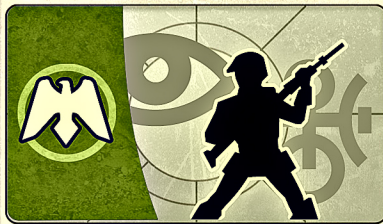
Alleanza



Quando l'Harkonnen è tuo alleato, i **leader traditori** al soldo degli Harkonnen possono tradire il tuo avversario a discrezione del giocatore Harkonnen.

ATREIDES

Alleanza



Puoi costringere il tuo avversario in battaglia a mostrare 1 elemento del suo **piano di battaglia**: **leader, arma, difesa** o il numero scelto.

Se il tuo avversario non sta giocando il tipo di carta richiesto, non puoi chiedere di vederne un altro. Questa abilità deve essere usata DOPO l'uso di una qualsiasi abilità Voce Bene Gesserit.

Non puoi usare quest'abilità se Paul Muad'Dib Atreides si trova nelle **vasche**.

ATREIDES

Alleanza



Puoi costringere il tuo avversario in battaglia a mostrare 1 elemento del suo **piano di battaglia**: **leader, arma, difesa** o il numero scelto.

Se il tuo avversario non sta giocando il tipo di carta richiesto, non puoi chiedere di vederne un altro. Questa abilità deve essere usata DOPO l'uso di una qualsiasi abilità Voce Bene Gesserit.

Non puoi usare quest'abilità se Paul Muad'Dib Atreides si trova nelle **vasche**.

ATREIDES

Alleanza



Puoi costringere il tuo avversario in battaglia a mostrare 1 elemento del suo **piano di battaglia**: **leader, arma, difesa** o il numero scelto.

Se il tuo avversario non sta giocando il tipo di carta richiesto, non puoi chiedere di vederne un altro. Questa abilità deve essere usata DOPO l'uso di una qualsiasi abilità Voce Bene Gesserit.

Non puoi usare quest'abilità se Paul Muad'Dib Atreides si trova nelle **vasche**.

ATREIDES

Alleanza



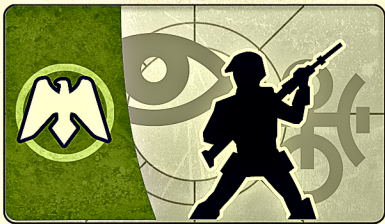
Puoi costringere il tuo avversario in battaglia a mostrare 1 elemento del suo **piano di battaglia**: **leader, arma, difesa** o il numero scelto.

Se il tuo avversario non sta giocando il tipo di carta richiesto, non puoi chiedere di vederne un altro. Questa abilità deve essere usata DOPO l'uso di una qualsiasi abilità Voce Bene Gesserit.

Non puoi usare quest'abilità se Paul Muad'Dib Atreides si trova nelle **vasche**.

ATREIDES

Alleanza



Puoi costringere il tuo avversario in battaglia a mostrare 1 elemento del suo **piano di battaglia**: **leader, arma, difesa** o il numero scelto.

Se il tuo avversario non sta giocando il tipo di carta richiesto, non puoi chiedere di vederne un altro. Questa abilità deve essere usata DOPO l'uso di una qualsiasi abilità Voce Bene Gesserit.

Non puoi usare quest'abilità se Paul Muad'Dib Atreides si trova nelle **vasche**.

BENE GESSERIT

Alleanza



Puoi usare la Voce contro un avversario per fargli fare ciò che vuoi nel rispetto delle carte che gioca nel **piano di battaglia**, ad esempio giocare o no 1 arma **proiettile o veleno**, 1 **difesa**, etc. Non puoi usare la Voce su carte **tradimento speciali**. Se esse non sono compatibili con il tuo comando, possono fare ciò che vogliono.

Non puoi usare quest'abilità se Reverend Mother Mohiam si trova nelle **vasche**.

BENE GESSERIT

Alleanza



Puoi usare la Voce contro un avversario per fargli fare ciò che vuoi nel rispetto delle carte che gioca nel **piano di battaglia**, ad esempio giocare o no 1 arma **proiettile o veleno**, 1 **difesa**, etc. Non puoi usare la Voce su carte **tradimento speciali**. Se esse non sono compatibili con il tuo comando, possono fare ciò che vogliono.

Non puoi usare quest'abilità se Reverend Mother Mohiam si trova nelle **vasche**.

BENE GESSERIT



Alleanza



Puoi usare la Voce contro un avversario per fargli fare ciò che vuoi nel rispetto delle carte che gioca nel **piano di battaglia**, ad esempio giocare o no 1 arma **proiettile o veleno**, 1 **difesa**, etc. Non puoi usare la Voce su carte tradimento **speciali**. Se esse non sono compatibili con il tuo comando, possono fare ciò che vogliono.

Non puoi usare quest'abilità se Reverend Mother Mohiam si trova nelle **vasche**.

BENE GESSERIT



Alleanza



Puoi usare la Voce contro un avversario per fargli fare ciò che vuoi nel rispetto delle carte che gioca nel **piano di battaglia**, ad esempio giocare o no 1 arma **proiettile o veleno**, 1 **difesa**, etc. Non puoi usare la Voce su carte tradimento **speciali**. Se esse non sono compatibili con il tuo comando, possono fare ciò che vogliono.

Non puoi usare quest'abilità se Reverend Mother Mohiam si trova nelle **vasche**.

BENE GESSERIT



Alleanza



Puoi usare la Voce contro un avversario per fargli fare ciò che vuoi nel rispetto delle carte che gioca nel **piano di battaglia**, ad esempio giocare o no 1 arma **proiettile o veleno**, 1 **difesa**, etc. Non puoi usare la Voce su carte tradimento **speciali**. Se esse non sono compatibili con il tuo comando, possono fare ciò che vogliono.

Non puoi usare quest'abilità se Reverend Mother Mohiam si trova nelle **vasche**.