

## ANGLES



# ANGLI

**ROUND V**

- 2 Essex, S. Mercia, Hwicce, March, N. Mercia, Suffolk, Norfolk, Lindsey, York

**ROUND VII**

- 6 Norfolk
- 4 Dunedin, Lothian, Bernicia, York, N. Mercia
- 2 Pennines, Cumbria, Cheshire, March, Hwicce, S. Mercia, Essex, Suffolk, Lindsey

**ROUND X, XIII, XVI**

- 4 Lothian, Bernicia, Pennines, Cheshire, York, N. Mercia, Hwicce, Norfolk
- 2 Galloway, Cumbria, March, Lindsey, Suffolk, S. Mercia

**OGNI ROUND**

- 2 Ogni armata Romana
- 6 Ogni forte Romano
- 2 Ogni cavalleria Romano-Britannica  
*(Solo nel turno degli Angli)*
- 6 Arthur, Ivar and Halfdan, Harald Hardrada, William, Svein Estrithson

**NOTE della NAZIONE**

IV: Invasori, Razzia

V: Invasori, Razzia, Battelli

VI: Invasori, Battelli

VII: Leader, Invasori, Battelli, Grande invasione

VIII: Invasori, Battelli

IX: Leader, Battelli

X: Leader, Battelli

- Aree occupate dai Briganti possono sottomettersi al dominio degli Angli (pag. 17)
- Limite di punteggio in Scozia (metà dei punti dell'Inghilterra)
- Gli Invasori non possono muovere nel Icelandic Sea

## BELGAE



# BELGI

**ROUND I**

- 6 Ogni armata o forte Romano  
*(Solo nel turno dei Belgi)*

**ROUND V, VII, X, XIII, XVI**

- 2 Ogni area Inglese a Sud di Cheshire e York

**OGNI ROUND\***

- 2 Ogni armata Romana
- 4 Ogni forte Romano

*\*Eccetto durante il Round I dei Belgi*

**NOTE della NAZIONE**

I: Possono sottomettersi al dominio Romani se ridotti a 4 aree o meno (Pag. 15). I Belgi insorgono, automaticamente, al Round I e ricevono il Leader Boudicca assieme ad 1 armata. Quest'ultima potrà essere piazzata senza tener conto dei limiti di ammassamento

## BRIGANTES



# BRIGANTI

**ROUND V**

- 6 Strathclyde
- 4 Galloway
- 2 Dalriada, Dunedin, Lothian, Bernicia, Pennines, Cumbria, Cheshire, York, March, N. Mercia, Lindsey

**ROUND VII**

- 6 Strathclyde
- 4 Dalriada, Dunedin, Galloway, Cumbria, Bernicia, York
- 2 Lothian, Pennines, Cheshire, March, N. Mercia, Lindsey

**ROUND X**

- 8 Strathclyde
- 6 Cumbria
- 4 Dunedin, Galloway, Bernicia, York
- 2 Dalriada, Lothian, Pennines, Cheshire, March, N. Mercia, Lindsey

**ROUND XIII, XVI**

- 10 Strathclyde
- 2 Dalriada, Dunedin, Lothian, Galloway, Cumbria, Pennines, Bernicia, York, Cheshire, March, N. Mercia, Lindsey

**OGNI ROUND**

- 6 Ogni armata Romana
- 2 Ogni forte Romano

**NOTE della NAZIONE**

VII: Leader

- Possono sottomettersi al dominio romano se ridotti a 3 aree o meno (Pag 15)
- Sottomissione speciale al dominio degli Angli (Pag 17)

## CALEDONIANS



# CALEDONI

**ROUND V, VII**

- 4 Orkneys, Caithness, Hebrides
- 2 Moray, Skye, Dalriada

**ROUND X, XIII, XVI**

- 4 Orkneys, Hebrides
- 2 Caithness, Moray, Skye, Dalriada

**NOTE della NAZIONE**

IV: Battelli

V: Battelli

VI: Battelli

## DANES



# DANESI

**ROUND XI**

- 2 Ogni Area  
*(all'inizio della fase Razziatori/Ritirata)*

**ROUND XII**

- 8 York
- 4 Strathclyde, Lothian, Bernicia, Pennines, Cumbria, Norfolk, Cheshire, Lindsey, N. Mercia, S. Mercia, Suffolk, Essex
- 2 March, Kent
- 1 Hwicce, Downlands, Sussex, Wessex, Avalon, Devon, Cornwall

**ROUND XIII**

- 8 York
- 4 Lindsey, N. Mercia, Essex, Suffolk, Norfolk
- 2 Ogni altra area Inglese
- 2 Dunedin, Strathclyde, Devon, Cornwall

**ROUND XVI**

- 8 York
- 4 Lindsey, N. Mercia, Essex, Suffolk, Norfolk
- 2 Ogni altra area Inglese
- 2 Devon, Cornwall

**ROUND XV- XVI**

- 6 Harold the Saxon, William, Harald Hardrada

**NOTE della NAZIONE**

XI: Invasori, Razzia, gli Invasori devono tornare in mare (Pag. 18)

XII: Leader, Invasori, Battelli, Grande Invasione

XIII: Invasori, Battelli

XIV: Leader, Invasori, Battelli, Re Cnut (Pag. 18), Rimuovete 4 armate (Pag. 18)

XV: Battelli

XVI: Leader, Invasori, Battelli, Re Speciale (Pag. 18)

- Gli Invasori devono sbarcare a sud di Lothian

## DUBLINERS



# DUBLINESI

**ROUND XIII**

- 8 York
- 5 Cumbria
- 2 Dalriada, Bernicia, Cheshire, Dyfed, Gwent, Avalon

**ROUND XVI**

- 4 Cumbria
- 2 Dalriada, Bernicia, Cheshire, York, Dyfed, Gwent, Avalon
- 1 Ogni altra area

**NOTE della NAZIONE**

XII: Invasori, Razzia

XIII: Leader, Invasori, Battelli, Grande invasione

XIV: Invasori, Battelli

- Gli invasori non possono muovere nell'Icelandic Sea e devono sbarcare a nord di Devon

## IRISH



# IRLANDESI



**ROUND III-VI**  
2 Ogni armata nemica  
*(Solo nel turno degli Irlandesi)*

**ROUND V-VII**  
4 Cumbria, Cheshire, Gwynedd, Dyfed, Avalon, Devon, Cornwall

**ROUND X, XIII**  
2 Cumbria, Cheshire, Gwynedd, Dyfed, Avalon, Devon, Cornwall

**ROUND XVI**  
2 Ogni area

**OGNI ROUND**  
2 Ogni forte romano

**NOTE della NAZIONE**  
III: Invasori, Razzia  
IV: Invasori, Razzia, Battelli  
V: Invasori, Razzia, Battelli  
VI: Invasori, Razzia, Battelli  
VII: Invasori, Battelli  
VIII: Invasori  
IX: Invasori

- Gli invasori devono sbarcare a sud di Galloway

## JUTES



# JUTI



**ROUND V**  
8 Kent  
4 Essex, Sussex, Wessex

**ROUND VII, X, XIII, XVI**  
4 Kent  
2 Essex, Sussex, Wessex

**OGNI ROUND**  
2 Ogni armata Romana  
6 Ogni forte Romano  
2 Ogni cavalleria Romano-Britannica  
*(Solo nel turno degli Juti)*

**ROUND VII**  
6 Arthur

**NOTE della NAZIONE**  
IV: Invasori, Razzia  
V: Invasori, Razzia, Battelli  
VI: Invasori, Battelli  
VII: Battelli  
VIII: Battelli

- Gli invasori non possono muovere nell'Atlantic Ocean

## NORMANS



**NORMANNI**



**ROUND XV**

- 8 Essex
- 6 Wessex
- 4 Suffolk, S. Mercia, Sussex, Kent
- 2 Norfolk, Hwicce, Avalon

**ROUND XVI**

- 2 Ogni area Inglese

**ROUND XV-XVI**

- 6 Harold the Saxon, Harald Hardrada, Svein Estrithson

**ROUND XV-XVI**

- 6 Se una qualsiasi nazione, fra Norvegesi, Danesi o Normanni, elimina Harold the Saxon

**NOTE della NAZIONE**

XV: Leader, Invasori, Grande invasione

XVI: Rinforzi (Pag. 18), Re Speciale (pag 18)

- Gli invasori non possono muovere dall'English Channel ai mari adiacenti.

## NORSEMEN



**SCANDINAVI**



**ROUND XI-XVI**

- 3 Orkneys, Hebrides, Cumbria, Caithness
- 1 Mar, Moray, Skye, Dalriada, Strathclyde, Galloway, Pennines, Cheshire, Clwyd, Gwynedd, Dyfed, Gwent, Avalon

**ROUND XIII**

- 6 Orkneys, Hebrides, Caithness
- 4 Cumbria, Skye
- 2 Mar, Moray, Dalriada, Strathclyde, Galloway, Pennines, Cheshire, Clwyd, Gwynedd, Dyfed, Gwent, Avalon

**ROUND XVI**

- 4 Orkneys, Hebrides, Cumbria, Caithness
- 2 Ogni altra area

**NOTE della NAZIONE**

XI: Leader, Invasori, Razzia, Battelli, Grande Invasione

XII: Invasori, Razzia, Battelli

XIII: Battelli

XIV: Battelli

## NORWEGIANS



# NORVEGESI



**ROUND XV**

- 10 York
- 6 N. Mercia
- 4 Bernicia, Cheshire, March

**ROUND XVI**

- 2 Ogni altra area Inglese

**ROUND XV-XVI**

- 6 Harold the Saxon, William, Svein Estrithson

**NOTE della NAZIONE**

XV: Leader, Invasori, Battelli, Grande Invasione

XVI: Rinforzi (Pag 18), Battelli, Re Speciale (Pag 18)

- Gli invasori prono possono muovere dal North Sea verso gli altri mari adiacenti

## PICTS



# PITTI



**ROUND V, VII, X, XIII, XVI**

- 4 Alban, Mar, Moray
- 2 Ogni altra area Scozzese
- 2 Galloway, Lothian, Bernicia

**OGNI ROUND**

- 2 Ogni armata Romana
- 6 Ogni forte Romano

Ogni cavalleria Romano-Britannica (Solo nel proprio turno)

**NOTE della NAZIONE**

IV: Razzia, Battelli

V: Razzia, Battelli

VI: Battelli

- Razzia Speciale (Pag 10)
- Possono sottomettersi al dominio Romano se ridotti a 3 aree o meno (Pag 15)

## ROMANO-BRITISH

# ROMANO-BRITANNICI



**ROUND VI-VII**

**6** Aelle

**2** Ogni armata dei Sassoni, degli Angli e degli Juti  
*(Solo nel turno Romano-Britannico)*

**2** Ogni armata di una nazione che è stata sottomessa dai Romani e che ha attaccato i Romano-Britannici  
*(Solo nel turno Romano-Britannico)*

**ROUND VII, X, XIII, XVI**

**2** Ogni area Inglese con terreno non difficoltoso

**NOTE della NAZIONE**

VI: Rimpiazzare i Romani (Pag 15). Saltare la fase di Incremento Popolazione per questo turno

VII: Leader Arthur e 2 cavallerie (Pag 15)

VIII: Cavalleria Romano-Britannica diventa fanteria (Pag 15)

- Non possono attaccare le nazioni che si sono sottomesse ai Romani fino al turno VIII, a meno che non vengano prima attaccati (Pag 17)

## ROMANS

# ROMANI



**ROUND I**

**6** Sottomissione dei Belgi

**ROUND I-II**

**6** Boudicca

**ROUND I-III**

**4** Alban, Dalriada, Dunedin, Mar

**2** Strathclyde

**2** Ogni area Inglese

**2** Gwynedd, Dyfed, Devon

**1** Ogni altra area del Galles

**ROUND V\***

**6** Cheshire, York, Essex

**4** Norfolk, Suffolk, N. Mercia, Hwicce, S. Mercia, Kent, Sussex, Wessex

**2** Lothian, Bernicia, Pennines, Cumbria, March, Avalon, Devon, Cornwall

**1** Gwynedd, Clwyd, Powys, Dyfed, Gwent, Downlands

*\* Conteggio dei Limes (Pag 15)*

**NOTE della NAZIONE**

I: Invasori, Grande Invasione

II: Ritiro della legione Romana (Pag 14)

VI: I Romani sono rimpiazzati dai Romano-Britannici (Pag 15)

- Usa dei Forti e delle strade Romane (Pag 14-15)
- Salta la fase di Crescita e di Sovrappopolazione; Usare la reole del rinforzo (Pag 14)
- Gallesi, Briganti e Pitti possono sottomettersi al dominio romano (Pag 15)
- Gli Invasori non possono muovere dall'English Channel verso i mari adiacenti

## SAXONS



# SASSONI

**ROUND V**

2 Ogni area Inglese a sud di Cheshire, York, Lindsey e Norfolk

**ROUND X, XIII, XVI**

4 Hwicce, Downlands, Avalon, Wessex, Sussex, Essex

3 Kent

2 March, Norfolk, Suffolk, S. Mercia, Devon, Cornwall

**ROUND VII**

6 Essex

4 Sussex, Wessex, Avalon

3 Suffolk, Kent

2 Norfolk, York, Cheshire, March, N. Mercia, S. Mercia, Hwicce, Downlands, Devon, Cornwall

**OGNI ROUND**

2 Ogni armata Romana

6 Ogni forte Romano

2 Ogni Cavalleria Romano-Britannica (Solo nel turno dei Sassoni)

6 Arthur, Ivar and Halfdan, Harald Hardrada, William, Svein Estrithson

**NOTE della NAZIONE**

IV: Invasori, Razzia

V: Invasori, Razzia, Battelli

VI: Leader, Invasori, Battelli, Grande Invasione

VII: Invasori, Battelli

VIII-X: Battelli

XI: Leader

XII: Leader, Costr. Burh

XIII: Leader, Costr. Burh

XV: Leader

XVI: Rinforzi (Pag 18), Re Speciale (Pag 18)

- Limite di punteggio in Galles (metà dei punti Inglese)
- Gli Invasori non possono muovere nell'Oceano Atlantico

## SCOTS



# SCOTI

**ROUND IV-VI**

2 Ogni armata nemica (Solo nel turno degli Scoti)

**OGNI ROUND**

2 Ogni forte Romano

**ROUND V**

2 Ogni area a Nord di Cumbria, Pennines e Bernicia

**NOTE della NAZIONE**

IV: Invasori, Razzia

V: Invasori, Razzia, Battelli

VI: Invasori, Razzia, Battelli

VII: Leader, Invasori, Razzia, Battelli, Grande Invasione

VIII: Invasori

- Devono sbarcare a Nord di Cumbria e non possono sbarcare in Moray o Mar

**ROUND VII, X, XIII, XVI**

4 Skye, Dalriada, Dunedin

2 Ogni altra area a Nord di Cumbria, Pennines e Bernicia



# GALLESI

**ROUND V, VII, X, XIII**

- 4 Powys, Gwynedd, Dyfed
- 2 Ogni altra area nel Galles
- 1 Ogni area al di fuori del Galles

**ROUND XVI**

- 4 Powys, Gwynedd, Dyfed
- 2 Ogni altra area nel Galles
- 2 Cheshire, March, Hwicce, Avalon
- 1 Ogni area al di fuori del Galles

**ROUND VI-VII**

- 2 Aelle

**ROUND VIII, IX**

- 12 York

**OGNI ROUND**

- 2 Ogni armata Romana
- 6 Ogni forte romano

**NOTE della NAZIONE**

- Limite di punteggio al di fuori del Galles (metà punti del Galles)
- Possono sottomettersi al dominio romano se sono ridotti a 5 aree o meno (pag. 15)