

**Modificatori al lancio dei dadi dell'attaccante sulla DFT  
(tabella per il fuoco diretto)**

| <b>Circostanza</b>  | <b>Modifiche al lancio dei dadi</b> |
|---|-------------------------------------|
| Modifiche per la leadership (5.01)  | Aggiungere al tiro                  |
| Il bersaglio è una unità non veicolo con segnalino Move, Assault Move o che sta muovendo (eccetto strisciando/movimento furtivo) (6.0)              | +1                                  |
| Il bersaglio è un veicolo con segnalino Move, Assault Move o che sta muovendo oppure un elicottero in hovering (15.1, 15.2, 19.1)                   | -1                                  |
| Il bersaglio è un elicottero in volo (19.1)   | -2                                  |
| L'unità attaccante è un elicottero in volo (19.1)   | -2                                  |
| Sparare in uno scenario notturno ad una unità non entro 2 esagoni o non illuminata da un bengala (20.0)   | -3                                  |
| L'unità bersaglio è adiacente (5.0)   | +2                                  |
| Per ogni esagono che riduce la LOS (massimo 2 → il terzo blocca al LOS) (10.0)  | -1                                  |
| L'attaccante è un passeggero su (non dentro) un veicolo non in movimento (16.2)   | -1                                  |
| L'attaccante è un passeggero su (non dentro) un veicolo in movimento (16.2)   | -2                                  |
| Veicolo con montata una MG che spara dopo un movimento d'assalto (15.2).<br>MMC o SMC che spara dopo movimento d'assalto (per raggruppamento) (6.1) | -2                                  |
| Veicolo con montata una MG che spara dopo che il veicolo ha ruotato nell'esagono senza muoversi in un nuovo esagono                                 | -1                                  |
| Modifica al tiro di dado di unità che si difende (per terreno bersaglio) (5.0)  | +/- modificatore del terreno (TEC)  |

**Trasporto di armi di supporto e tabella di utilizzo (1.6.1)**

| <b>Unità</b>             | <b>Capacità di trasporto</b> | <b>Potenza di fuoco</b>   |
|--------------------------|------------------------------|---|
| Squadra                  | 2 Armi di supporto           | 1 SW + la propria potenza di fuoco o<br>2 SW senza propria potenza di fuoco |
| Mezza squadra/Equipaggio | 1 Armi di supporto           | 1 SW senza la propria potenza di fuoco                                      |
| SMC                      | 1 SW riducendo di 2 il MF    | 1 SW a metà della potenza di fuoco (arrotondato in basso).                  |

**Note:** 2 SMC possono utilizzare una SW senza riduzioni.  
Medici, Cecchini e Cappellani non possono trasportare né utilizzare SW.  
I Leaders perdono i modificatori per la leadership quando sparano

## Tabella per il fuoco d'artiglieria (OFT)

| Arma che spara   | Modifiche al lancio dei dadi | Bersaglio                                      | Modifiche al lancio dei dadi |
|--|------------------------------|--|------------------------------|
| Montata su un veicolo che utilizza il movimento d'assalto o veicolo/elicottero con Ops Complete (15.2)   | +2                           | Contrassegnato con un segnalino Moved (6.0)    | +1                           |
| Arma su torretta che spara al di fuori dell'arco coperto. In altre parole deve ruotare la torretta per dirigere il proprio cannone sul bersaglio ?   | +1                           | Adiacente (5.0)                                | -2                           |
| Gruppo d'arma o veicolo senza torretta che ruota per sparare al di fuori dell'arco coperto (possibile per il fuoco di opportunità), oppure veicolo con torretta che ruota lo scafo.<br>Nessun movimento in un nuovo esagono. | +2                           | In terreno con modificatore di bersaglio (5.0) | Come indicato nella TEC      |
| Sparare con una SW catturata (1.6.1)   | +1                           | Elicottero in hovering (19.1)                  | +1                           |
| Il veicolo è aperto (15.0)   | -1                           | Elicottero in volo (19.1)                      | +2                           |
| Leadership di comandante di corazzato (11.8)   | -<br>(leadership)            |  |                              |
| MMC/SMC contrassegnato con segnalino Assault Move che spara con una SW (6.1)   | +1                           |  |                              |
| SMC (non Eroe) che spara con una SW (1.6.1)  | +1                           |  |                              |
| Sparare durante uno scenario notturno ad una unità oltre 2 esagoni o non illuminata da un bengala (20.0)   | +2                           |  |                              |
| Elicottero in volo (19.1)  | +2                           |  |                              |
| Per ogni esagono di terreno riducente la LOS che si incontra nella linea verso il bersaglio (massimo 2 esagoni) (10.3)   | +1                           |  |                              |

## Tabella per la mischia

| Rapporto             | 1-3 | 1-2 | 1-1 | 3-2 | 2-1 | 3-1 | 4-1 | 5-1 |
|----------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Numero per eliminare | 11  | 10  | 8   | 7   | 6   | 5   | 4   | 3   |