

**Modificatori al lancio dei dadi dell'attaccante sulla DFT
(tabella per il fuoco diretto)**

Circostanza	Modifiche al lancio dei dadi
Modifiche per la leadership (5.01)	Aggiungere al tiro
Il bersaglio è una unità non veicolo con segnalino Move, Assault Move o che sta muovendo (eccetto strisciando/movimento furtivo) (6.0)	+1
Il bersaglio è un veicolo con segnalino Move, Assault Move o che sta muovendo oppure un elicottero in hovering (15.1, 15.2, 19.1)	-1
Il bersaglio è un elicottero in volo (19.1)	-2
L'unità attaccante è un elicottero in volo (19.1)	-2
Sparare in uno scenario notturno ad una unità non entro 2 esagoni o non illuminata da un bengala (20.0)	-3
L'unità bersaglio è adiacente (5.0)	+2
Per ogni esagono che riduce la LOS (massimo 2 → il terzo blocca al LOS) (10.0)	-1
L'attaccante è un passeggero su (non dentro) un veicolo non in movimento (16.2)	-1
L'attaccante è un passeggero su (non dentro) un veicolo in movimento (16.2)	-2
Veicolo con montata una MG che spara dopo un movimento d'assalto (15.2). MMC o SMC che spara dopo movimento d'assalto (per raggruppamento) (6.1)	-2
Veicolo con montata una MG che spara dopo che il veicolo ha ruotato nell'esagono senza muoversi in un nuovo esagono	-1
Modifica al tiro di dado di unità che si difende (per terreno bersaglio) (5.0)	+/- modificatore del terreno (TEC)

Trasporto di armi di supporto e tabella di utilizzo (1.6.1)

Unità	Capacità di trasporto	Potenza di fuoco
Squadra	2 Armi di supporto	1 SW + la propria potenza di fuoco o 2 SW senza propria potenza di fuoco
Mezza squadra/Equipaggio	1 Armi di supporto	1 SW senza la propria potenza di fuoco
SMC	1 SW riducendo di 2 il MF	1 SW a metà della potenza di fuoco (arrotondato in basso).

Note: 2 SMC possono utilizzare una SW senza riduzioni.
Medici, Cecchini e Cappellani non possono trasportare né utilizzare SW.
I Leaders perdono i modificatori per la leadership quando sparano

Tabella per il fuoco d'artiglieria (OFT)

Arma che spara	Modifiche al lancio dei dadi	Bersaglio	Modifiche al lancio dei dadi
Montata su un veicolo che utilizza il movimento d'assalto o veicolo/elicottero con Ops Complete (15.2)	+2	Contrassegnato con un segnalino Moved (6.0)	+1
Arma su torretta che spara al di fuori dell'arco coperto. In altre parole deve ruotare la torretta per dirigere il proprio cannone sul bersaglio ?	+1	Adiacente (5.0)	-2
Gruppo d'arma o veicolo senza torretta che ruota per sparare al di fuori dell'arco coperto (possibile per il fuoco di opportunità), oppure veicolo con torretta che ruota lo scafo. Nessun movimento in un nuovo esagono.	+2	In terreno con modificatore di bersaglio (5.0)	Come indicato nella TEC
Sparare con una SW catturata (1.6.1)	+1	Elicottero in hovering (19.1)	+1
Il veicolo è aperto (15.0)	-1	Elicottero in volo (19.1)	+2
Leadership di comandante di corazzato (11.8)	- (leadership)		
MMC/SMC contrassegnato con segnalino Assault Move che spara con una SW (6.1)	+1		
SMC (non Eroe) che spara con una SW (1.6.1)	+1		
Sparare durante uno scenario notturno ad una unità oltre 2 esagoni o non illuminata da un bengala (20.0)	+2		
Elicottero in volo (19.1)	+2		
Per ogni esagono di terreno riducente la LOS che si incontra nella linea verso il bersaglio (massimo 2 esagoni) (10.3)	+1		

Tabella per la mischia

Rapporto	1-3	1-2	1-1	3-2	2-1	3-1	4-1	5-1
Numero per eliminare	11	10	8	7	6	5	4	3