

PILOTA



Associare questa carta ad una nave. La velocità della nave è aumentata di 1.

CASAMATTA CON SPERONE



Aumentare di 1 la Difesa Portuale di un porto nel Golfo del Messico.

CORAZZATA



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nel Golfo del Messico.

CORAZZATA



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nell'Oceano Atlantico.

FORT SABINE



Aumentare di 2 la Difesa Portuale di Beaumont Texas.

CORAZZATA



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nell'Oceano Atlantico.

PREDONI RIBELLI



I predoni alle costole sfiniscono gli squadroni. Diminuire di 1 il valore di un qualsiasi Blocco Navale, compreso lo Squadrone d'Alto Mare.

NAVE CORSARA



I corsari sfiniscono gli squadroni. Diminuire di 1 il valore di un qualsiasi Blocco Navale, escluso lo Squadrone d'Alto Mare.

FORTS JACKSON & ST. PHILIP



Aumentare di 2 la Difesa Portuale di New Orleans Louisiana.

CAPITANO



Associare questa carta ad una nave. La velocità della nave è aumentata di 1.

PILOTA



Associare questa carta ad una nave. La velocità della nave è aumentata di 1.

FORT SUMTER



Aumentare di 2 la Difesa Portuale di Charleston South Carolina.

CORAZZATA

CSS. PALMETTO STATE



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nell'Oceano Atlantico.

CORAZZATA

CSS. ALBEMARLE



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nell'Oceano Atlantico.

TORPEDINIERA

CSS. DAVID



Aumentare di 1 la Difesa Portuale di un porto nell'Oceano Atlantico.

FORT FISHER



Aumentare di 2 la Difesa Portuale di Wilmington North Carolina.

PREDONI RIBELLI

CSS. SHENANDOAH



I predoni alle costole sfiniscono gli squadroni. Diminuire di 1 il valore di un qualsiasi Blocco Navale, compreso lo Squadrone d'Alto Mare.

FORT PULASKI



Aumentare di 2 la Difesa Portuale di Savannah Georgia.

CAPITANO



Associare questa carta ad una nave. La velocità della nave è aumentata di 1.

CASAMATTA CON SPERONE

CSS. TENNESSEE



Aumentare di 1 la Difesa Portuale di un porto nel Golfo del Messico.

CORAZZATA

CSS. ATLANTA



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nel Golfo del Messico.

CORAZZATA

CSS. CRICORA



Diminuire di 1 il valore di un Blocco Navale nel Golfo del Messico.

SOTTOMARINO

CSS. HUNLEY



Aumentare di 1 la Difesa Portuale di un qualsiasi porto.

ASSICURAZIONE



Quando perdi una nave, scarta questa carta e riscuoti dalla Banca il valore stampato sulla carta della nave.

PREDONI RIBELLI

CSS. FLORIDA



I predoni alle costole sfiniscono gli squadroni. Diminuire di 1 il valore di un qualsiasi Blocco Navale, compreso lo Squadrone d'Alto Mare.

ASSICURAZIONE



Quando perdi una nave, scarta questa carta e riscuoti dalla Banca il valore stampato sulla carta della nave.

TORPEDOE



Aumentare di 1 la Difesa Portuale di un qualsiasi porto.

FORT BEAUREGARD



Aumentare di 2 la
Difesa Portuale di
Beaufort South
Carolina.

COL FAVORE DELLA NEBBIA



Fino alla fine del
turno, aggiun-
gere un bonus di
2 a tutti i tiri di
dado di una nave.

NOTTE SENZA LUNA



Fino alla fine del
turno, aggiun-
gere un bonus di
2 a tutti i tiri di
dado di una nave.

RINNOVAMENTO



Scambia una nave con
un'altra disponibile di
maggiore capacità o
velocità. La nave deve
trovarsi in un porto e
non può muoversi in
questo turno.

FORTS HATTERAS & CLARK



Aumentare di 2 la
Difesa Portuale di
Albemarle Sound
North Carolina.

FORT PICKENS



Aumentare di 2 la
Difesa Portuale di
Pensacola Florida.

FORTS POWELL & MORGAN



Aumentare di 2 la
Difesa Portuale di
Mobile Alabama.

RINNOVAMENTO



Scambia una nave con
un'altra disponibile di
maggiore capacità o
velocità. La nave deve
trovarsi in un porto e
non può muoversi in
questo turno.

FORT POINT



Aumentare di 2 la
Difesa Portuale di
Galveston Texas.

SULL'ONDA DELLA FUGA



Fino alla fine del turno, aggiungere un bonus di 2 a tutti i tiri di dado di una nave.

VARO PRIVATO



Acquista una nave al suo prezzo base senza iniziare un'asta.

VALICO FERROVIARIO



Fino alla fine del turno, il trasporto ferroviario non richiede un'azione ed è gratuito.

SPIE



Aggiungere un bonus di 2 a tutti i tiri per evadere lo Squadrone d'Alto Mare in questo turno.

IL 'RE COTONE'



Aumentare di una casella il prezzo del Cotone nei segnaprezzi.

SUSSIDI GOVERNATIVI



Ricevi 5000\$ dal Governo degli Stati Confederati ogni volta che acquisti una nave.

ASSALTO RIBELLE



Riaprire una città conquistata del Texas, rimuovendo il segnalino Città Conquistata, rifornendo le caselle di Cotone e reinserendo la carta nel mazzo Unione.

INSENATURA NASCOSTA



Il prossimo carico di Merci Illegali è pagato per intero, senza la riduzione per le bustarelle.

CONVOGLIO



Quando due navi tentano di evadere un Blocco Navale, tirare per una sola: in caso di successo l'altra evade automaticamente.