

## **Carte Sezione**

**SCOUT – ESPLORA** – Dai ordini ad una unità nel settore indicato. Quando peschi una nuova carta comando, prendine due, poi una la tieni e l'altra la scarti. Ordina 1 unità.

**PATROL – PATTUGLIA** - Dai ordini a due unità nel settore indicato. Ordina 2 unità.

**ATTACK – ATTACCA** – Dai ordini a tre unità nel settore indicato. Ordina 3 unità.

**ADVANCE – AVANZATA** – Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore indicato. Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

**SURROUND – CIRCONDA** – Dai ordini a due unità nei settori destro e sinistro. Ordini 2 unità in ogni ala.

**ON THE MARCH – IN MARCIA** – Dai ordini ad un'unità in ogni settore. Ordini 1 unità in ciascun settore.

**FORWARD – AVANTI** – Dai ordini a due unità in ogni settore. Ordini 2 unità in ogni settore.

# Carte Tattica

**LEADERSHIP – LEADERSHIP** – Dai un ordine a 1 unità di tua scelta. Questa unità combatte con +1d per l'intero turno

**GREEN BANNERS – STENDARDI VERDI** – Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa dai ordini a 1 unità con bandiera verde. Se non possiedi nessuna unità verde, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

**RED BANNERS – STENDARDI ROSSI** – Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa dai ordini a 1 unità con bandiera rossa. Se non possiedi nessuna unità rossa, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

**BLUE BANNERS – STENDARDI BLU** – Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa dai ordini a 1 unità con bandiera blu. Se non possiedi nessuna unità blu, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

**DARKEN THE SKY – OSCURATE IL CIELO** - Dai ordini a tutte le unità equipaggiate con armi da lancio. Queste unità combattono due volte, ma non possono tirare a unità adiacenti o muovere. Se non possiedi unità equipaggiate con armi da lancio, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

**BATTLELORE – BATTLELORE** – Lancia un dado per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa. Per ogni colore uscito 1 unità di quel colore riceve ordini. Per ogni simbolo Lore uscito, dai ordini ad un'unità a tua scelta. Le unità comandate combattono con +1d per l'intero turno.

Rimescola i mazzi delle Carte e degli Scarti sia delle Carte Comando che delle Carte Lore

**MOUNTED CHARGE – CARICA A CAVALLO** – Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità a cavallo. Le unità con la bandiera rossa che ricevono l'ordine possono muovere 3 esagoni e combattere. Le unità comandate combattono in mischia con +1d per l'intero turno. Non possono effettuare attacchi a distanza. Se non possiedi unità a cavallo, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

**COUNTER ATTACK – CONTRATTACCO** – Dai lo stesso ordine che ha dato il tuo avversario. Quando ti opponi a una Carta Sezione, una carta sezione destra diventa l'equivalente carta sezione sinistra e viceversa.

**FEET ONSLAUGHT – ASSALTO DI FANTERIA** - Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità appiedata. Tutte le unità ordinate devono essere adiacenti, in un singolo gruppo. Le unità che ricevono l'ordine possono muovere 2 esagoni e combattere, ma le unità con armi da lancio non possono combattere, neppure contro unità adiacenti. Le restrizioni del terreno a combattimenti e movimenti si applicano normalmente. Se non possiedi unità a piedi, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.