

Il turno di un giocatore è
diviso in 3 fasi:

1. Prendere 3 carte Popolo;

2. Fase di azioni:

1. Spostamento,
2. Installazione,
3. Costruzione di un
Tempio,
4. Migrazione,
5. Utilizzo delle capacità
speciali dei Popoli;

**3. Prendere e sistemare le
carte Tempio.**

