

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.
Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.
Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Traduzione a cura di

***Fabrizio "Fabmat" Mattei
Damiano "Ramsey" Ferraro
Alessandro "Galandil" Cingolani
Simonpietro "Pnnsnp" Penne***

Grafica a cura di

Rolando "Rolli" Gallotti

"approvata dall'autore Volko Ruhnke".



1



1a Divisione

Operazioni congiunte:

Durante la Fase Supporto (Propaganda), in 1 spazio, l'Azione Civica richiede il Controllo Governativo ed un qualsiasi cubetto (non è necessario che vi siano sia Truppe che Polizia).

CAPACITA' GOVERNATIVA

Scarsa professionalità:

L'Azione Civica necessita di almeno 2 Truppe e 2 Polizia.



2



Ospina & Mora

Ingaggiati esperti COIN:

La Perlustrazione costa 1 Risorsa per spazio.

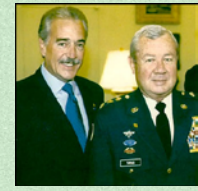
CAPACITA' GOVERNATIVA

La strategia COIN sfugge all'Esercito:

Le Operazioni di Perlustrazione possono essere eseguite solo in 1 spazio per carta.



3



Tapias

Stretta collaborazione tra Istituzioni Civili e Militari:

L'Assalto costa 1 Risorsa per spazio.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Inasprimento delle tensioni tra Civili e Militari:

Le Operazioni di Assalto possono essere eseguite solo in 1 spazio per carta.



4



Cano Limòn-Covenas

Oleodotto redditizio:

Aggiungi il doppio dell'Econ di 3 Oleodotti non Sabotati alle Risorse del Governo.

Oleodotti sotto attacco:

Sabotare i 3 Oleodotti con il più alto Econ e privi di cubetti.



5



Compagnie Petrolifere

Sicurezza per le Compagnie petrolifere:

Aggiungi 6 unità di Polizia sugli Oleodotti. 3 Guerriglieri ivi presenti o adiacenti diventano attivi.

Sfruttamento petrolifero delle Compagnie:

In 1 spazio adiacente ad una LoC di Econ 3, sposta l'appoggio popolare di 2 livelli verso l'Opposizione Attiva.



6



Fuoriuscita di Petrolio

Accusati i Ribelli:

In 2 Dipartimenti con Opposizione o Neutrali e adiacenti ad un Sabotaggio, sposta l'appoggio popolare a Supporto Passivo.

Le Multinazionali creano scompiglio:

Sabotaggio di 1 Oleodotto. In un Dipartimento adiacente, sposta l'appoggio popolare di 1 livello verso l'Opposizione Attiva.



7



7a Forza Speciale

Addestramento alla protezione delle infrastrutture:

In ogni Fase Controllo (Propaganda), il Governo può rimuovere 1 - 3 Terrore e/o Sabotaggio.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Inefficienza dell'addestramento USA:

Durante la Fase Controllo (Propaganda) - Il Sabotaggio nelle LoC avviene anche con un numero di Guerriglieri pari ai cubetti.



8



Forza Aerea Colombiana

Attacco aereo COIN:

Il Governo esegue 3 Attacchi Aerei gratuiti.

Budget impiegato per l'acquisto di jet costosi:

-9 alle Risorse del Governo



9



Battaglioni di Alta Montagna

Squadroni specializzati controllano i passi di montagna:

L'Assalto in Montagna si risolve come se lo spazio fosse una Città.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Equipaggiamento non consegnato:

L'Assalto in Montagna rimuove solo 1 unità Ribelle ogni 4 Truppe.



10



Blackhawks

Consegnati gli elicotteri USA:
Il Ponte Aereo trasporta un qualsiasi numero di Truppe.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Ritardo nella consegna di elicotteri USA:
Il Ponte Aereo trasporta solo 1 cubetto Truppa.



11



Difesa Nazionale & Consiglio di Sicurezza

Cooperazione tra Polizia ed Esercito:
1 Polizia può entrare in ogni spazio scelto durante una Perlustrazione.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Rivalità tra Polizia ed Esercito:
Durante una Perlustrazione, il Governo Attiva i Guerriglieri usando solo Polizia o Truppe (non entrambi).



12



Piano Colombia

"Guerra alla Droga" degli USA:
Aggiungere il valore più basso tra Aiuti o +20 alle Risorse del Governo.
Dopodichè +10 agli Aiuti.

Aiuti USA focalizzati alla lotta alla droga:

Nessun Attacco Aereo o Attivazione di unità Ribelli durante il Pattugliamento fino alla prossima carta Propaganda.
INSURGENT MOMENTUM



13



Piano Meteoro

Unità di scorta ai trasporti:
Durante il Pattugliamento è possibile eseguire un Assalto gratuito in ogni LoC.

CAPACITA' GOVERNATIVA

Scarsa sicurezza durante i trasporti:
Il Pattugliamento non consente nessun Assalto gratuito.



14



Tres Esquinas

Base in prima linea:
Il Governo piazza 1 Base e 3 Truppe in un qualsiasi Dipartimento.

Base soverchiata:

Rimuovere 1 Base e 1 un cubetto Governativo da un Dipartimento.



15



Tassa di Guerra

Incremento del Budget per la Difesa:
Tirare un dado e aggiungere 4 volte il risultato alle Risorse del Governo.

La borghesia protesta per i costi della guerra:

Sposta l'appoggio popolare in una Città da Neutrale o Supporto Passivo in Opposizione Passiva.



16



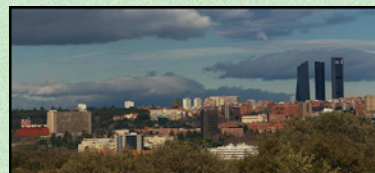
Prezzo del Caffè

Aumenta:
Per ogni Dipartimento di Montagna +5 Risorse alla Fazione con il maggior numero di unità presenti, in caso di parità le Risorse vanno al Governo.

Diminuisce:
-10 alle Risorse del Governo.



17



Finanziamenti da Madrid

Generosi contributi dal congresso:
Aggiungere il valore più basso tra Aiuti o +20 alle Risorse del Governo.
Dopodichè +6 agli Aiuti.

Gli Aiuti EU si concentrano sulla ricostruzione:

Nessuna Perlustrazione o Assalto nei Dipartimenti fino alla prossima carta Propaganda.
INSURGENT MOMENTUM



18



NSPD-18

La "Guerra al Terrorismo" USA si concentra sulle EARC:
Aggiungere il valore più basso tra Aiuti o +20 alle Risorse del Governo.
Dopodichè +20 agli Aiuti.

Gli USA si concentrano in Medio Oriente e Asia del Sud:

-6 alle Risorse del Governo.
Tira un dado e sottrai il risultato dagli Aiuti.



19



Offensiva Generale

In ogni spazio possibile scegli ed esegui:
 se **Governo**: una Perlustrazione gratuita senza movimento
oppure
 un Assalto gratuito;
 se **Ribelli**: un Attacco gratuito
oppure
 un'Operazione di Terrorismo gratuita.

2
2nd:
Ops

20



Mono Jojoy

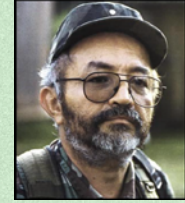
Confusione nelle FARC dopo la sua morte:
 Il Governo riposiziona fino a 6 Guerriglieri FARC in spazi adiacenti.

Stratega Militare:

Le FARC eseguono una Marcia gratuita con un numero qualsiasi di suoi Guerriglieri e poi girano fino a 3 dei suoi Guerriglieri da Attivi a Nascosti.

2
2nd:
Ops

21



Raul Reyes

Il vice delle FARC assassinato:
 -6 alle Risorse FARC.
 Rimuovi 1 Base FARC.

Il vice delle FARC attrae supporto straniero:
 +6 alle Risorse FARC.
 Piazza una Base FARC in una Città o in un Dipartimento.



22



Alfonso Cano

Il Leader delle FARC ucciso in un raid militare:
 Modifica l'appoggio popolare in uno spazio da Opposizione a Neutrale.

Ideologo:

Puoi eseguire operazioni di Agitazione in un massimo di 3 spazi con almeno una unità FARC e senza Controllo Governativo.

INSURGENT MOMENTUM

23



Appalti del Dipartimento della Difesa

Gli USA forniscono equipaggi aerei:
 In un Dipartimento, Attiva tutti i Guerriglieri e rimuovi tutte le Basi dei Cartelli.

Aereo abbattuto – ostaggi, ricerca ed evasione:

Il Governo rimuove 3 Truppe.
 Il Governo e le FARC diventano Non Disponibili fino alla prossima carta (inclusa).



24



Operazione Jaque

Spettacolare liberazione di ostaggi:
 Sposta l'appoggio popolare di 1 Città in Supporto Attivo.
 Le FARC sono Non Disponibili fino alla prossima carta (inclusa).

La liberazione degli ostaggi fallisce:
 Rimuovi 2 Truppe da uno spazio in cui sono presenti unità FARC.
 Sposta l'appoggio popolare di una Città con Supporto in Neutrale.

2
2nd:
Ops

25



Ejército de Liberacion Nacional

ELN e FARC competono:
 Rimuovi tutte le unità FARC da un Dipartimento di Montagna.

ELN e FARC coordinano le operazioni:
 Piazza 3 unità FARC in Antioquia o in un Dipartimento adiacente.

2
2nd:
Ops

26



Gramaje

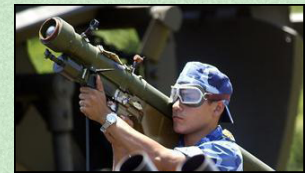
Protezione FARC rifiutata:
 Tutti i Guerriglieri dei Cartelli che si trovano in spazi con unità FARC eseguono un Attacco gratuito contro le FARC.

Pagamento della protezione:

I Cartelli trasferiscono 3 Risorse alle FARC per ogni spazio in cui siano presenti Basi dei Cartelli e Guerriglieri FARC.



27



Missile Antiaereo

I MANPAD FARC considerati un falso mito:
 Il Governo esegue gratuitamente 3 Attività Speciali.

I missili MANPAD incutono timore:
 Fino alla prossima fase Propaganda, il Governo non può eseguire alcuna Attività Speciale in spazi contenenti Guerriglieri.

INSURGENT MOMENTUM



28



Hugo Chàvez

Caracas controlla i confini:

Rimuovi fino a 3 unità Ribelli da uno spazio adiacente al Venezuela.

Caracas aiuta i ribelli:

Piazza una Base FARC in un Dipartimento adiacente al Venezuela. Esegui un Sabotaggio in ogni LoC vuota adiacente a Cùcuta.



29



Zona Mortale

L'Esercito fiuta trappole FARC:

Il Governo Attiva in uno spazio tutte le unità FARC ed esegue un Assalto gratuito.

Il nemico viene attirato in trappola:

Le FARC o l'AUC eseguono in uno spazio 2 Imboscate gratuite con qualunque dei propri Guerriglieri senza Attivarli.

2
2nd:
Ops

30



Commissione di Pace

FARC accusate dell'omicidio del Commissario:

Rimuovi 1 Zona FARC.

Offerta di Pace:

Il Governo piazza 1 Zona FARC. (vedi 6.4.3)



31



Betancourt

Simpatia verso un ostaggio famoso:

Sposta l'appoggio popolare in ciascuna di 2 Città e 1 Dipartimento di 1 livello verso Supporto Attivo.

Trattative sugli ostaggi con le FARC:

In 3 spazi sposta l'appoggio popolare da Opposizione Passiva a Opposizione Attiva.

2
2nd:
Ops

32



Riscatti

Stanchi dei riscatti:

In 2 spazi sposta il livello di appoggio popolare da Neutrale od Opposizione Passiva a Supporto Passivo.

Riscatti estremamente redditizi:
+12 alle Risorse FARC.



33



Sucumbios

Zona cuscinetto ecuadoregna:

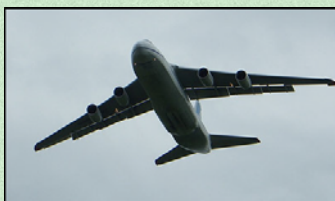
Rimuovi fino a 3 unità Ribelli da una zona confinante con l'Ecuador.

Guerra di confine:

Piazza 2 unità in Ecuador. Questo spazio ha Valore di Popolazione 0 e un limite di 2 unità per Fazione.



34



AK paracadutati

Ribelli truffati da criminali Russi:

Una Fazione Ribelle perde -5 Risorse.

Consegna segreta di armi:

Una Fazione Ribelle piazza 2 Guerriglieri e 1 Base in un Dipartimento con Valore 0 di Popolazione.



35



Riconversione delle culture

Iniziativa del Governo:

In un Dipartimento sostituisci ciascuna Base dei Cartelli con 1 unità di Polizia. +3 agli Aiuti.

La proposta FARC è benaccolta:

In un Dipartimento con una Base dei Cartelli sposta l'appoggio popolare di 2 livelli verso l'Opposizione Attiva.



36



Zona de Convivencia

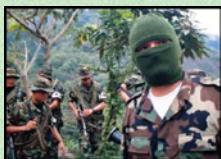
L'ELN riceve la sua Zona Demilitarizzata:

Il Governo piazza una Zona FARC in Montagna (vedi 6.4.3). Quindi, se possibile, in 2 spazi adiacenti sposta l'appoggio popolare da Neutrale a Supporto Passivo. La Fazione che esegue questo Evento rimane Disponibile dopo questa carta.

2
2nd:
Ops



37



Ex Militari

Legami che uniscono:

Il Governo esegue Perlustrazioni o Assalti gratuiti contro unità FARC in ogni spazio possibile, senza movimento; I Guerriglieri AUC fungono da Truppe.

Paramilitari consigliati da ex-ufficiali:
L'AUC esegue una Marcia gratuita con un numero qualsiasi di suoi Guerriglieri e quindi, in una sola delle destinazioni, esegue un'Imboscata gratuita.

2
2nd:
Ops



38



Centro di Coordinamento Nazionale

Il nuovo comando combatte i paramilitari:

Rimuovere tutti i Guerriglieri AUC. Attivi da un massimo di 3 spazi in cui vi sia la presenza di cubetti o Supporto.

Simpatizzanti avvertono le AUC:
Tutti i Guerriglieri AUC in spazi con cubetti o Supporto tornano Nascosti.



39



Soldados Campesinos

Plotoni di Forze Locali:

Piazza 1 Polizia in ciascuno di 6 Dipartimenti.

Forze locali rafforzano le Autodefensas:
In un massimo di 3 Dipartimenti, sostituisci 1 Polizia con 1 Guerrigliero AUC disponibile.



40



Smobilitazione

Reintegrazione negoziata:

Sostituisci 3 Guerriglieri AUC con unità di Polizia disponibili.

Trattative truccate, combattenti riciclati:
Sposta tutti i cubetti presenti in un Dipartimento contenente forze AUC in qualsiasi Città (non necessariamente un'unica Città).
Piazza 1 unità AUC in ciascuna di 2 Città.

2
2nd:
Ops



41



Mancuso

N° 2 AUC estradato:

-6 alle Risorse AUC.

Rimuovi tutte le unità AUC da uno spazio.

L' AUC Signore della droga:
+3 alle Risorse AUC per ogni spazio con unità AUC e dei Cartelli.



42



Senato & Camera

Appoggio alla Politica militare del Presidente:

Sposta l'appoggio popolare in 2 spazi da Neutrale a Supporto Passivo.
+3 alle Risorse del Governo.

Simpatie verso i ribelli:
Nessuna Operazione di Perlustrazione o Assalto è permessa contro la Fazione che esegue l'Evento fino alla prossima fase Propaganda.

INSURGENT MOMENTUM



43



Fronte Calima

Sospetti simpatizzanti di sinistra massacrati:

In un Dipartimento con Truppe, piazza 2 segnalini Terrore e rimuovi tutte la Basi FARC.

Esercito accusato di brutalità:
In un Dipartimento con Truppe, piazza 2 segnalini Terrore.
-9 agli Aiuti.



44



Colombia Nueva

Campagna Anti-corruzione:

In una Città senza Opposizione, sposta l'appoggio popolare a Supporto Attivo.
+3 alle Risorse del Governo.

La campagna politica divide:
In una Città con Supporto, sposta l'appoggio popolare a Neutrale.
-3 alle Risorse del Governo.



45



Los Derechos Humanos

Gli ufficiali vengono disciplinati:

In ogni spazio con cubetti e Terrore sposta l'appoggio popolare di 1 livello verso il Supporto Attivo.

Dichiarazione Internazionale dei Diritti Umani:

-1 agli Aiuti per ogni spazio con unità AUC.

Lancia un dado e sottrai il risultato ottenuto alle Risorse del Governo.



46



Limpieza

Esecuzione spietata:

Una Fazione Ribelle esegue gratuitamente un'Operazione di Terrorismo con uno dei suoi Guerriglieri; rimuove 2 unità nemiche qualsiasi dallo spazio e sposta l'appoggio popolare a Supporto Passivo o Opposizione Passiva (tranne se il Valore di Popolazione è 0). Piazzare 2 segnalini Terrore invece di 1.

2
2nd:
Ops

47



Pinto & del Rosario

Investigazione sui diritti umani:

Attivare tutti i Guerriglieri AUC. Tutte le unità di Polizia eseguono Operazioni di Assalto gratuite contro l'AUC come se fossero Truppe.

Magistrati uccisi:

L'AUC piazza 2 Guerriglieri in Cùcuta in cui esegue un'Operazione gratuita di Terrore. Inoltre, gira 2 Guerriglieri qualsiasi da Attivi a Nascosti.



48



Unión Sindical Obrera

L'AUC prende di mira le organizzazioni sindacali petrolifere:

Rimuovi 1 Opposizione oppure una Base FARC in uno spazio adiacente ad un Oleodotto di Valore Econ 3.

I lavoratori appoggiano le FARC:

In 2 città (esclusa Bogotà) sposta l'appoggio popolare di 1 livello verso l'Opposizione Attiva.

2
2nd:
Ops

49



Blocchi

I militari sfidano Castano:

Rimuovi permanentemente 3 Guerriglieri AUC disponibili.

Milizie Indipendenti si uniscono alla AUC:

Piazza 1 Guerrigliero e 1 Base AUC in un qualsiasi Dipartimento.



50



Carabineros

Impiego delle Forze di Polizia Nazionale:

Il Governo piazza un totale di 3 unità di Polizia in uno o più Dipartimenti.

Corruzione nella Polizia Nazionale:

Rimuovi 2 qualsiasi unità di Polizia oppure rimpiazzale con Guerriglieri AUC disponibili.



51



Riparazione degli Oleodotti

Riparazione veloce:

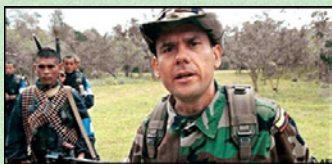
Rimuovi tutti i segnalini Sabotaggio dagli Oleodotti o, se non ce sono, +12 alle Risorse del Governo.

Problemi di sicurezza ostacolano la manutenzione:

Sabotaggio in 3 Oleodotti con, o adiacenti a, Guerriglieri FARC.

2
2nd:
Ops

52



Castano

Le memorie del leader AUC diventano un best seller:

In 2 Città e/o spazi di Montagna sposta l'appoggio popolare di 1 livello verso Supporto Attivo.

Un carismatico leader politico AUC:

Piazza 1 Base AUC in uno spazio con unità AUC, quindi aggiungi +1 alle Risorse AUC per ogni Base AUC sulla mappa.



53



Forza Aerea Criminale

I ribelli si dotano di piccoli aereoplani:

Una Fazione Ribelle muove 1 o 2 Guerriglieri tra 2 Dipartimenti qualsiasi e poi cambia il loro stato in Nascosti.



54



Disertori e Traditori

Rimuovi fino a 2 Guerriglieri o sostituiscili con Guerriglieri disponibili di altre fazioni.



55



Agenti DEA

Sostegno alle Forze dell'Ordine:
Rimuovi una Partita di Droga e
5 Guerriglieri dei Cartelli
qualsiasi.

Màs Yanquis:
In 3 spazi con unità dei Cartelli sposta
di 1 livello l'appoggio popolare
verso l'Opposizione Attiva.

2
2nd:
Ops

56



Drogas La Rebaja

*Sequestrata catena di empori del
cartello di Cali:*
Trasferisci 9 Risorse dai Cartelli
al Governo.

Impero dei negozi al dettaglio:
Aggiungi il doppio delle unità dei
Cartelli nelle Città alle Risorse dei
Cartelli.

Poi, piazza 1 Base dei Cartelli in
ciascuna di 2 Città.



57



Operazione Millenium

*Forze Colombiana e USA
attaccano la cosca di Bernal:*
Sostituisci fino a 3 unità dei Cartelli
con unità di Polizia disponibili.

Investigazione infiltrata:
In ciascuno di 2 spazi, sostituisci una
unità di Polizia con un'unità
disponibile dei Cartelli.



58



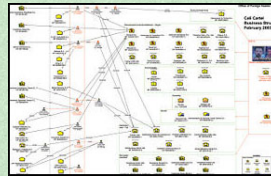
Generale Serrano

*La Polizia Nazionale infligge un duro
colpo ai Cartelli:*
-6 alle Risorse dei Cartelli.
Rimuovi tutti i Guerriglieri
dei Cartelli.

Ufficiali sul Libro paga dei Cartelli:
I Cartelli riposizionano fino a 4
unità di Polizia in uno o più spazi.

2
2nd:
Ops

59



Salcedo

Informatore sulle attività dei Cartelli:
Attivare tutti i Guerriglieri dei Cartelli.
Assalto gratuito contro i Cartelli in
ogni spazio.

Capo della sicurezza del cartello di Cali:
Tutti i Guerriglieri dei Cartelli
diventano Nascosti e fino a 3 di
essi possono essere riposizionati
ovunque.



60



Il giocatore di Scacchi

La strategia contro il Boss paga:
Rimuovi tutte le unità dei Cartelli da
2 Città oppure da 1 Dipartimento.
+6 alle Risorse del Governo.

*Gilberto Rodríguez Orejuela di Cali
espande l'impero:*
I Cartelli piazzano una Base disponibile
in ciascuna di 2 Città ed eseguono una
Corruzione gratuita in 1 spazio.

2
2nd:
Ops

61



Ponte Aereo

*Sotto controllo i rifornimenti di coca
peruviana:*
Rimuovi tutte le unità dei
Cartelli da 1 Città.
-6 alle Risorse dei Cartelli.

*I coltivatori di coca colombiani
riempiono il vuoto peruviano:*
Piazza 1 Base dei Cartelli in ciascuno
di 3 Dipartimenti privi di unità
dei Cartelli.

2
2nd:
Ops

62



Amazonia

*L'Operazione Cobra di Brasilia
blocca i confini:*
Rimuovi fino a 3 unità Ribelli da
Dipartimenti di Foresta con
Valore di Popolazione 0.

Piste di atterraggio nella Giungla:
Piazza 1 Base dei Cartelli in ciascuno
di questi spazi: Guainia, Vaupés
e Amazonas.

2
2nd:
Ops

63



Guerra tra Narcos

Cosche rivali si azzannano alla gola:
In ogni spazio contenente Guerriglieri
dei Cartelli, rimuoverli tutti tranne 1;
i Cartelli eseguono gratuitamente
un'operazione di Terrorismo con
quel Guerrigliero rimasto.
La Fazione dei Cartelli diventa
Non Disponibile fino alla prossima
carta (inclusa).

2
2nd:
Ops



64



Laboratori di Coca

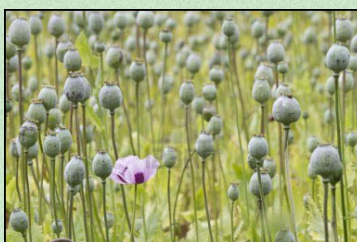
Le FARC controllano i rifornimenti:
Piazza 1 Partita di Droga con un Guerrigliero FARC in uno spazio contenente una Base dei Cartelli.

Industria ben avviata:

Per ogni Base dei Cartelli, +2 alle Risorse dei Cartelli se in Città, +1 se in Dipartimento.



65



Papaveri

I coltivatori e lo sradicamento Governativo si concentrano sull'eroina:

Piazza o rimuovi 1 Partita di Droga o 1 Base Ribelle in un Dipartimento di Montagna.

2
2nd:
Ops



66



Tingo Maria

Scarsa produzione di coca:
Rimuovi 3 Basi dei Cartelli dalle Foreste.

Abbondante varietà di coca:

Rispettando i limiti di raggruppamento, piazza una Base dei Cartelli disponibile in ogni Foresta che ne abbia già una.



67



Trafficcanti Messicani

Grossa partita di droga catturata lungo il tragitto:
-10 alle Risorse dei Cartelli.

Nuovi percorsi verso il mercato USA:

Nella prossima Fase Risorse (Propaganda), i Cartelli ricevono Risorse pari a 4 volte il numero delle loro Basi.

INSURGENT MOMENTUM

2
2nd:
Ops



68



Sottomarini dei Narcos

Sequestro di sottomarini:

Rimuovi dagli spazi costieri 2 unità dei Cartelli o fino a 2 Partite di Droga.

Gli invisibili della costa:

+2 alle Risorse dei Cartelli per ogni unità dei Cartelli in spazi costieri.



69



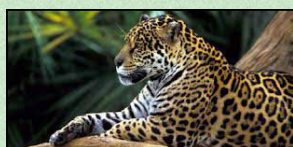
Gommoni e Motoscafi

Muovi un numero qualsiasi di cubetti o Guerriglieri da 1 spazio ad un altro, distante al massimo 3 Dipartimenti adiacenti.

Puoi quindi eseguire un'Operazione gratuita diversa da Pattugliamento o Marcia nello spazio di destinazione.



70



Turismo di Ayahuasca

Il turismo naturalistico aiuta il bilancio commerciale:

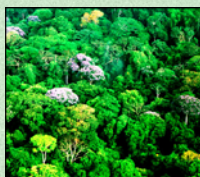
+6 alle Risorse del Governo per ogni Dipartimento di Foresta senza Guerriglieri.

Turisti rapiti:

Una Fazione esegue un'Operazione di Terrorismo gratuita con 1 Guerrigliero qualsiasi in ogni Foresta e riceve +3 Risorse per ogni Operazione di Terrorismo.



71



Darién

Bloccato il traffico di armi:

Rimuovi un Guerrigliero da Chocò; la sua Fazione subisce una penalità di -5 Risorse.

Santuari di confine:

Piazza 1-2 Basi a Panama. Considera Panama come Dipartimento di Foresta con Valore di Popolazione 0. Le Perlustrazioni eseguite qui non Attivano alcun Guerrigliero.

2
2nd:
Ops



72



Sicari

Assassini prezzolati inaffidabili:

In 2 spazi, sostituisci tutti i Guerriglieri dei Cartelli con Guerriglieri di altre fazioni.

Disoccupati pronti a lavorare per i trafficanti:

Piazza tutti i Guerriglieri dei Cartelli disponibili in spazi contenenti Basi dei Cartelli.



Propaganda!

- Vittoria?
- Controllo
- Risorse
- Supporto
- Riposizionamento
- Reset

Se finale, il giocatore può eseguire solo Operazioni limitate e nessuna Perlustrazione o Marcia.



Propaganda!

- Vittoria?
- Controllo
- Risorse
- Supporto
- Riposizionamento
- Reset

Se finale, il giocatore può eseguire solo Operazioni limitate e nessuna Perlustrazione o Marcia.



Propaganda!

- Vittoria?
- Controllo
- Risorse
- Supporto
- Riposizionamento
- Reset

Se finale, il giocatore può eseguire solo Operazioni limitate e nessuna Perlustrazione o Marcia.



Propaganda!

- Vittoria?
- Controllo
- Risorse
- Supporto
- Riposizionamento
- Reset

Se finale, il giocatore può eseguire solo Operazioni limitate e nessuna Perlustrazione o Marcia.



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**



VOLKO RUHNKE
**ANDEAN
ABYSS**

