

Bubble Bomb

di Henri Kermarrec
Giocatori: 2-4 persone
Età: 8 +
Durata: 15 min. circa

MATERIALE DEL GIOCO

56 chips (con adesivi su entrambi i lati)
9 gettoni bomba (stampati su entrambi i lati)
1 sacchetto di stoffa

OBIETTIVO DEL GIOCO

Bubble Bomb è un gioco di piazzamento veloce in cui tutti i giocatori cercano di raccogliere contemporaneamente 7 chip che corrispondano con uno dei 9 gettoni bomba, per fare punti!

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Piazzate un gettone bomba a faccia in su al centro del tavolo in modo che sia comodamente accessibile a tutti i giocatori. Mettete le altre 8 bombe attorno a questa in modo casuale. Mescolate le 56 chips nel sacchetto di stoffa. Poi pescate 9 chips dal sacchetto e mettetele sul tavolo con un lato a caso verso l'alto. Ogni giocatore pesca 7 chips dal sacchetto e le mette davanti a sé. Siamo pronti per iniziare!



SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Un giocatore dà il segnale per l'inizio e VIA! Tutti i giocatori cercano di formare **contemporaneamente** una o più delle seguenti combinazioni:

- 7 chips dello stesso colore o con lo stesso simbolo



- 7 chips di colori diversi di simboli diversi

Per la "bomba arcobaleno", bisogna avere tutti e sette i diversi colori, mentre la bomba con "tutti i simboli" richiede tutti e sette i simboli.



- 7 chips che includono colori e simboli diversi

Ciò che richiede la bomba di bolle è la cosa più difficile. Bisogna combinare sia tutti e 7 i colori che i 7 simboli. Comunque non serve che siano esattamente i colori/simboli rappresentati sul gettone bomba – quello è solo un esempio.



COME SI FA?

Per fare queste combinazioni, i giocatori possono girare le proprie chips (1), girare le chips in centro (2), oppure scambiare le proprie chips con quelle al centro (3).

Quando un giocatore scambia una chip, deve sempre mettere una propria chip al posto di quella presa dal centro del tavolo, prima di prenderla. Ricordate: i giocatori non hanno turni, giocano tutti nello stesso momento!



Importante: I giocatori devono usare solo una mano alla volta!

BOOM!

Appena un giocatore completa una combinazione usando le sue 7 chips, combinandosi con una delle bombe, deve dire "Boom!" a voce alta. Tutti si devono fermare per verificare la validità della combinazione.

<ul style="list-style-type: none"> • Un giocatore che completa un arcobaleno oppure prende una chip dal sacchetto e la mette da parte come punto vittoria. Poi scambia tutte e 7 le chips in cambio di 7 chips dal centro, gira la bomba e il gioco riprende. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Un giocatore che completa il colore o simbolo di una bomba prende una delle sue chip e la mette da parte. Ciascuna chip messa da parte vale un punto vittoria. Il giocatore sostituisce la chip ripescandone una dal sacchetto. Infine gira la bomba appena completata e il gioco riprende. 	
<ul style="list-style-type: none"> • E' possibile fare una combinazione che combacia con due bombe – ad esempio, trovando 7 chips rosse con 7 simboli diversi. Un giocatore che realizza questa combinazione mette da parte due delle proprie chips come punti vittoria e ne ripesca due dal sacchetto, gira entrambe le bombe e il gioco riprende. 	
<ul style="list-style-type: none"> • Un giocatore che completa una bomba di bolle, prende la bomba e la mette davanti a sé, anche nel caso in cui non sia più al centro del tavolo ma davanti ad un altro giocatore. La bomba bolla vale 3 punti alla fine del gioco. Il giocatore scambia tutte le proprie chip con quelle al centro del tavolo e da il segnale perchè il gioco possa riprendere. 	

Se un giocatore dice erroneamente "Boom!", il gioco continua appena si scopre.

BANZAI!

Un giocatore che ha già 6 delle 7 chips necessarie per fare una combinazione e nota una chip di un giocatore avversario che gli potrebbe servire per terminare esclama "Banzai!". Il gioco si ferma momentaneamente. Il giocatore che ha detto "Banzai!" prende dal suo avversario la chip che gli serve, per completare la sua combinazione.



FINE DEL GIOCO

Se ci sono 4 giocatori, il gioco finisce appena viene pescata l'ultima chip dal sacchetto. Ogni chip messa da parte vale un punto, mentre il gettone bomba bolla vale 3 punti per il giocatore che la possiede alla fine del gioco. Chi ha più punti vince. In caso di parità si condivide la vittoria. Se si gioca in 2 o 3, il gioco finisce appena un giocatore ha raggiunto 9 punti. Quel giocatore avrà vinto il gioco.