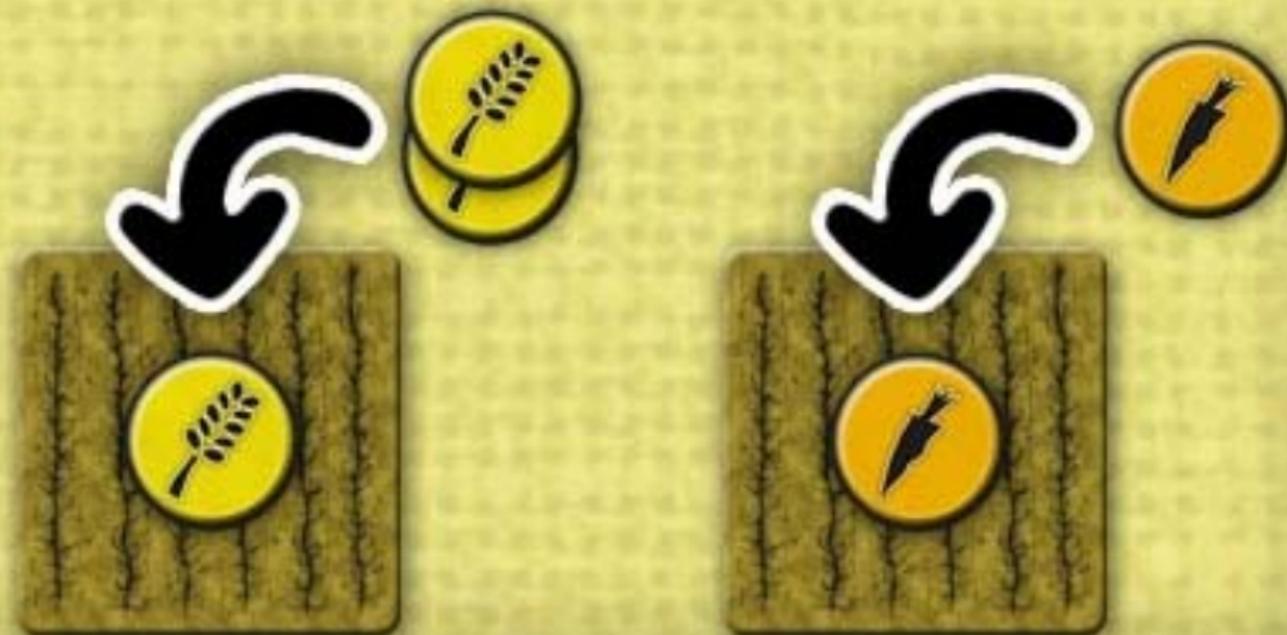


Conversione in cibo delle  
risorse Grano e Verdure



SEMINA



## **Costruzione**

Capanna di Legno: 5 Legno, 2 Giunchi  
Capanna di Mattoni: 5 Argilla, 2 Giunchi  
Casa di Pietra: 5 Pietra, 2 Giunchi

e / o

## **Stalle**

2 Legno per Stalla

## **Primo Giocatore**

e / o

## **1 Miglioramento Minore**

**Prendi**

## **1 Grano**

e aggiungilo alla tua  
riserva personale

## **Aratura di 1 Campo**

## **1 Occupazione**

(La prima Occupazione  
di ogni giocatore è gra-  
tuita, le altre costano 1  
Cibo ciascuna)

## **Bracciante Prendi 2 Cibo**

e aggiungilo alla tua  
riserva personale

**Raccolto**

**Raccolto**

**Raccolto**

**Raccolto**

**3 Legno**

**1 Argilla**

**1 Giunchi**

**Pescare  
1 Cibo**

**Raccolto**

**Raccolto**