

## TWILIGHT IMPERIUM 3 – ABILITA' DELLE RAZZE

### **The Barony of Letnev – Il Baronato di Letnev**

Prima di ogni round di una Battaglia Spaziale o Battaglia di Invasione, puoi spendere 2 Beni di Commercio per avere +1 a tutte le astronavi o +2 a tutte le Forze di Terra ai loro tiri di combattimento per questo round di combattimento.

Le tue Flotte possono sempre contenere una nave in più rispetto al numero di Contatori di Comando presenti nei tuoi Rifornimenti alla Flotta

### **The Emirates of Hacan – Gli Emirati di Hacan**

I tuoi accordi commerciali non richiedono l'approvazione durante la Negoziazione del Commercio.

Non devi spendere un Contatore di Comando per eseguire l'abilità secondaria della Strategia Commerciale. Quando ricevi i Beni di Commercio da un tuo accordo commerciale, ricevi un Bene di Commercio aggiuntivo.

Nessun giocatore può, tranne in caso di guerra, rompere un accordo commerciale con te.

Durante la Fase di Status, puoi commerciare Carte Azione con altri giocatori.

### **Federation of Sol – Federazione del Sole**

Come Azione, puoi spendere un Contatore di Comando dalla tua Allocazione Strategica per posizionare due Forze di Terra gratuite su qualsiasi pianeta che controlli.

Durante la Fase di Status, ricevi un Contatore di Comando extra.

### **The Xxcha Kingdom – Il Regno Xxcha**

Quando esegui l'Abilità Secondaria della Strategia Diplomatica, puoi eseguire invece l'Abilità Primaria.

Immediatamente dopo che una Carta Politica è stata pescata e letta, puoi spendere un Contatore di Comando dalla tua Allocazione Strategica per cancellare la carta ed obbligare a pescare un'altra Carta Politica.

I tuoi avversari ricevono -1 a tutti i tiri di combattimento contro di te durante il primo round di combattimento di tutte le Battaglie Spaziali e Battaglie di Invasione.

### **Sardakk N'orr – Sardakk N'orr**

Ricevi +1 a tutti i tuoi tiri di combattimento.

### **Universities of Jol-Nar - Università di Jol-Nar**

Ricevi sempre -1 a tutti i tiri di combattimento

Quando esegui l'Abilità Secondaria della Strategia Tecnologica, puoi eseguire insieme sia l'Abilità Primaria che l'Abilità Secondaria.

Puoi spendere un Contatore di Comando dalla tua Allocazione Strategica per ritirare immediatamente uno dei tuoi tiri di dado.

### **The Mentak Coalition – La Coalizione Mentak**

Inizi il gioco con un Contatore di Comando aggiuntivo nella tua area dei Rifornimenti alla Flotta.

Prima che una Battaglia Spaziale inizi (in cui tu partecipi), puoi sparare con due Incrociatori o due Torpediniere (o un mix delle due navi). Le perdite nemiche sono subite immediatamente e non possono rispondere al fuoco.

Durante la Fase Strategica, puoi prendere un Bene di Commercio da uno o da due giocatori. Ogni giocatore bersaglio deve avere almeno 3 Beni di Commercio nella sua Scheda della Razza.

### **The Naalu Collective – Il Collettivo Naalu**

Il valore di Iniziativa della tua Carta Strategica è sempre "0" (sostituisce il normale valore di Iniziativa della Carta Strategica). Questo implica che tu sei sempre il primo nell'ordine di gioco.

Se attaccata, una flotta Naalu può ritirarsi prima dell'inizio della fase di Battaglia Spaziale della Sequenza di Attivazione di un'azione Tattica (seguendo le normali regole e restrizioni per la ritirata).

Tutti i Caccia Naalu ricevono +1 ai tiri di combattimento durante le Battaglie Spaziali.

### **The Yssaril Tribes – Le Tribù Yssaril**

Puoi saltare il turno di azione durante la Fase di Azione. Non puoi saltare due turni di seguito.

Puoi pescare una Carta Azione aggiuntiva durante ogni Fase di Status. Non sei limitato al numero di Carte Azione che puoi tenere in mano, indipendentemente dalle regole di gioco o dalle carte politiche attive.

Una volta durante ogni Fase Strategica, puoi guardare tutte le Carte Azione di un altro giocatore.

### **The L1Z1X Mindnet – La Rete Mentale L1Z1X**

Il costo di base delle tue Corazzate è di 4.

Le tue Corazzate ricevono +1 durante le Battaglie Spaziali e le tue Forze di Terra ricevono +1 quando attaccano durante le Battaglie di Invasione.

Inizi con un Contatore di Comando extra nella tua Allocazione Strategica.